**INTRODUCCION**

**DESARROLLO DE SOFTWARE**

Es la parte de un sistema que se puede codificar para ejecutarse como un conjunto de instrucciones

**METODOLOGIA EN CASCADA**

Siguiendo un orden secuencial en el que cada etapa depende de la finalizacion de la anterior y que su proceso haya sido validado.

**METODOLOGIA ITERATIVA E INCREMENTAL**

Deriva del CASCADA pero, con la diferencia de que aqui se admite que las etapas se solapan en tiempo con la finalidad de flexibilizar el tiempo de desarrollo total.

**SCRUM**

Creada para organizar, simplificar, con continuidad y de manera empirica un proyecto

**SPRINTS:** Division del proyecto en partes con tiempos definidos

**DAYLI SPRINTS:** Sincronizar la tareas con los miembros del equipo, dando visilidad al equipo sobre el estado actual del proyecto, definiendo objetivos para el siguiente sprints

**REVIEW:** Se hacen al final del sprint comprobando las mejoras.

**RETROSPECTIVA:** Apunta a la mejora continua (siguiente sprint)