

- 1) Realizar un programa para una tienda de coches. Solicitar al usuario marca y modelo del vehículo a comprar. En caso de ser marca "Ford", y modelo "Fiesta", mostrar un mensaje que diga que tiene un 20% de descuento. En otro caso mostrar un mensaje que diga que no hay descuentos.
  - 2) Realizar un programa que pida un número, y muestre la tabla de multiplicar (de 0 al 10) de dicho número. Utilizar estructuras repetitivas como el for.
  - 3) Realizar un programa que muestre una sucesión de números del 20 al 0.
  - 4) Programar una función que convierta grados °F a °C, y viceversa.
  - 5) Realizar un programa que pida un número entre -100 y 300. El programa deberá indicar si el número es negativo, si está entre 0 y 100, si está entre 100 y 200, o si es mayor a 200. Validar que la entrada sea válida.
  - 6) Utilizando estructuras repetitivas, crear funciones que impriman por consola las siguientes secuencias:
    - a) 1 3 5 7 9 11 13 15 17 19
    - b) 0 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 60 65 70 75 80 85 90 95 100 105 110 115
    - c) 1 8 15 22 29 36 43 50
    - d)  
\*  
\*\*  
\*\*\*  
\*\*\*\*
    - e)  
\*\*\*  
\*\*  
\*  
\*\*  
\*\*\*
  - 7) Realizar un programa que pida una cédula, y muestre si es válida o no. (Ejemplos de dato de entrada: "4.256.322-9" ó "234.354-7").
  - 8) Realice un programa donde se pida el número del mes (de 1 al 12) y se muestre si el mes tiene 30 y 31 días. Realizar las validaciones necesarias y tenga en cuenta el mes de febrero.
-