



Eventos en JavaScript



¿Qué es un evento?

- Un evento es una acción que puede ocurrir en nuestro programa, en tiempo de ejecución.
- Por ejemplo, al dar click en un botón, al apretar una tecla, al escribir en un input, o al pasar el mouse por encima de algún elemento, son algunos de los eventos que podemos encontrar.
- Desde javascript, podemos “capturar” estos eventos, y ejecutar una función al producirse un determinado evento.
- Cuando un evento ocurre, se dice que se “dispara” un evento.



Escucha de Eventos

- Para poder capturar dichos eventos, y realizar alguna acción cuando estos produzcan, debemos programar escuchas a los eventos.
- Una de las formas de hacer esto, es usando el método `addEventListener()`
- Con `addEventListener` lo que hacemos es programar un evento para un objeto específico
- Estos objetos pueden ser Elementos htm, el objeto document, o el objeto window

Event Handlers

(Controladores de eventos)

- `Object.addListener("nombre_evento", function);`
- En nombre_evento indicamos un string con el nombre del evento. Como segundo parámetro, debemos indicar una función que se ejecutará al dispararse el evento.
-

addEventListener

```
<meta charset="UTF-8">
<title>Manejo de Eventos en JS</title>
</head>
<body>
  <h2>Eventos en JavaScript</h2>
  <hr>
  <button id="boton">Dame click</button>

  <script>
    let button = document.getElementById('boton');

    button.addEventListener('click', (event) => {
      alert("Me diste click :)");
    })
  </script>
</body>
</html>
```

Algunos eventos...

Evento	Descripción	Elementos aplicables
click	Pulsar y soltar el ratón	Todos
change	Un elemento fue modificado	Input, select, textarea
dblclick	Doble click	Todos
focus	Un elemento obtiene el foco	Button, input, label, select, textarea, body
blur	Un elemento pierde el foco	Button, input, label, select, textarea, body
keypress	Presionar una tecla	Elementos de formulario
keyup	Soltar una tecla pulsada	Elementos de formulario
mouseout	Cursor “sale” de un elemento	Todos
mouseover	Cursor “entra” de un elemento	Todos
resize	Modificar tamaño de ventana	window

Mas eventos...

Evento	Descripción	Elementos aplicables
load	Página cargada completamente	window
unload	Página se cierra	window
submit	Se envía un formulario	form

- Para ver mas eventos, se puede visitar la documentacion de JavaScript



¡A picar código!

- Hagamos algunos ejemplos...

Event.preventDefault()

- El método `preventDefault()` es aplicado a un objeto Event
- Sirve para prevenir el comportamiento por defecto de un evento al dispararse.
- Por ejemplo, podemos hacer que al enviar un formulario, no se recargue la página, si le aplicamos el método `preventDefault` al evento click del botón de envío del formulario.
- También podemos hacerlo con el evento submit del formulario.