



# **Estructura de Repetición: While**



# Repaso

- La clase anterior aprendimos a hacer **bucles** con la estructura for.
- Con for podemos repetir un bloque de código, mientras que una **condición** sea verdadera.
- En el for podemos utilizar una variable que actúa como **contador** de las iteraciones.

# Repetir un bloque de código 10 veces

```
> for (let contador = 0; contador < 10; contador++) {  
    console.log("Hola " + (contador+1));  
}
```

Hola 1

Hola 2

Hola 3

Hola 4

Hola 5

Hola 6

Hola 7

Hola 8

Hola 9

Hola 10

# While

- Otra estructura de repetición que tenemos en la programación es en while.
- `while (condicion) {`  
    `/* bloque while */`  
}

# Un ejemplo...

```
let x = 0;

while (x !== 4) {
  alert("La variable x no vale 4 :) ");
  x++;
}
```

# Analicemos el siguiente ejemplo...

```
1
2  function repetir(numero) {
3
4      while (numero < 100) {
5          console.log(numero);
6          numero *=2;
7      }
8  }
9
10 repetir(1);
11
```

# Analicemos otro ejemplo...

```
let nombre = null;

while (nombre === null || nombre === "")
{
    nombre = prompt("Ingrese su nombre");
}

alert("Hola " + nombre);
```



**Ejercitemos nuestra lógica y creación  
de algoritmos...**



# Ejercicio 1

- Programar una función llamada calcularPotencia(), la cual calcule y muestre por consola el resultado de calcular la potencia  $n^x$
- Los valores de la base y el exponente (n y x) serán solicitados como parámetros de la función.

```
function calcularPotencia(base, exponente) {  
    // programar!  
}
```

# Una posible resolución:

```
function calcularPotencia(base, exponente)
{
    let resultado = 1;
    for (let i = 0; i < exponente ; i++) {
        resultado *= base;
    }
    console.log(resultado);
}
```



## Ejercicio 2:

- Programar una función que solicite dos números, y determine cuál es el menor.

## Ejercicio 2:

- Programar una función que solicite dos números, y determine cuál es el menor.

```
function numeroMenor(a, b){  
  if (a === b) {  
    console.log("Ambos numeros son iguales");  
  } else if (a > b) {  
    console.log(b + " es menor que " + a);  
  } else {  
    console.log(a + " es menor que " + b);  
  }  
}
```

## Ejercicio 3: parte a)

- Crear un programa que solicite tres notas al estudiante. Verifique que sean notas menores a 12. En caso que las notas sean validas, llamar a una función que calcule el promedio entre las tres notas.
- Si el promedio es Mayor o igual a 8, mostrar el mensaje “Exonerado”
- Si el promedio está entre 4 y 7, mostrar el mensaje “Examen diciembre”
- Si el promedio es menor que 4, mostrar el mensaje “Examen febrero.”
-

```
function promedio(notas1, notas2, notas3) {
    const promedio = (notas1 + notas2 + notas3) / 3;

    if (promedio >= 8) {
        alert("EXONERADO");
    }
    else if (promedio >= 4) {
        alert("EXAMEN DICIEMBRE");
    } else {
        alert("EXAMEN FEBRERO");
    }
}

const notas1 = parseInt(prompt("Ingreso nota 1 :"))
const notas2 = parseInt(prompt("Ingreso nota 2 :"))
const notas3 = parseInt(prompt("Ingreso nota 3 :"))

if (notas1 <= 12) {
    if (notas2 <= 12) {
        if (notas3 <= 12) {
            promedio(notas1, notas2, notas3);
        } else {
            alert("ERROR: La nota 3 debe ser menor que 12");
        }
    } else {
        alert("ERROR: La nota 2 debe ser menor que 12");
    }
} else {
    alert("ERROR: La nota 1 debe ser menor que 12");
}
```

## Ejercicio 3, parte b)

- Agregar otra funcionalidad, para informarle al usuario si su condición es reglamentada o libre
- Un estudiante queda en calidad de reglamentado si sus faltas son menores a 25, en caso contrario, queda en calidad de libre
- Pedir las inasistencias, hacer el calculo, y mostrar un mensaje.

## Ejercicio 3, parte b), resolución:

```
    alert("ERROR: La nota 1 debe ser menor que 12");  
}  
  
function condicionEstudiante(faltas) {  
    if (faltas < 25)  
        alert("Calidad: REGLAMENTADO");  
    else  
        alert("Calidad: LIBRE");  
}  
  
const faltas = parseInt(prompt("Ingrese sus inasistencias"));  
condicionEstudiante(faltas);
```





# Próxima clase:

- Veremos otra estructura de repetición: **Do - While**
- Trabajaremos con **funciones**