



# **Diferencias entre var, let, y const**

## **Estructuras If, else anidadas**

# Variables

- Como hemos visto, para declarar una variable basta con utilizar la palabra reservada `var`, seguido del nombre de la variable
- `var nombre;`
- `nombre = "Juan";`



# El problema de usar VAR

- Var nos permite volver a declarar una variable que ya fue declarada.
- Esto es un problema si tenemos un código con muchas líneas, y declaramos una variable con un nombre que ya se había declarado anteriormente.
- En este caso, se sobrescribiría la variable.
- Esto podría hacer que nuestro programa no se comporte como deseamos.

# El problema de usar VAR

```
// EJEMPLO:

var usuario = "Joaquin";    // línea 1

// flujo de nuestro programa...

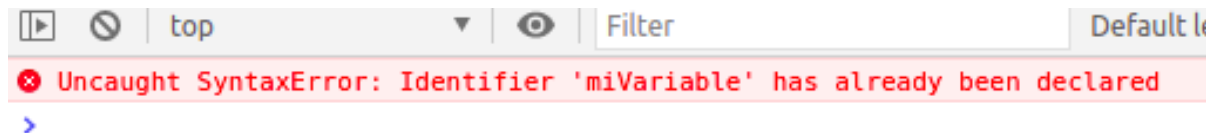
var usuario = obtenerUsuario();    // línea 400

if (usuario === "Joaquin") {    // línea 430
    mostrarInformacion();
}
```

# Usemos LET

- Con **let** no ocurre el problema anterior, ya que **let** nos arroja un error (o excepción) si intentamos volver a declarar una

```
let miVariable = 1;  
  
console.log(miVariable)  
  
let miVariable = "Hola";  
  
console.log(miVariable)
```



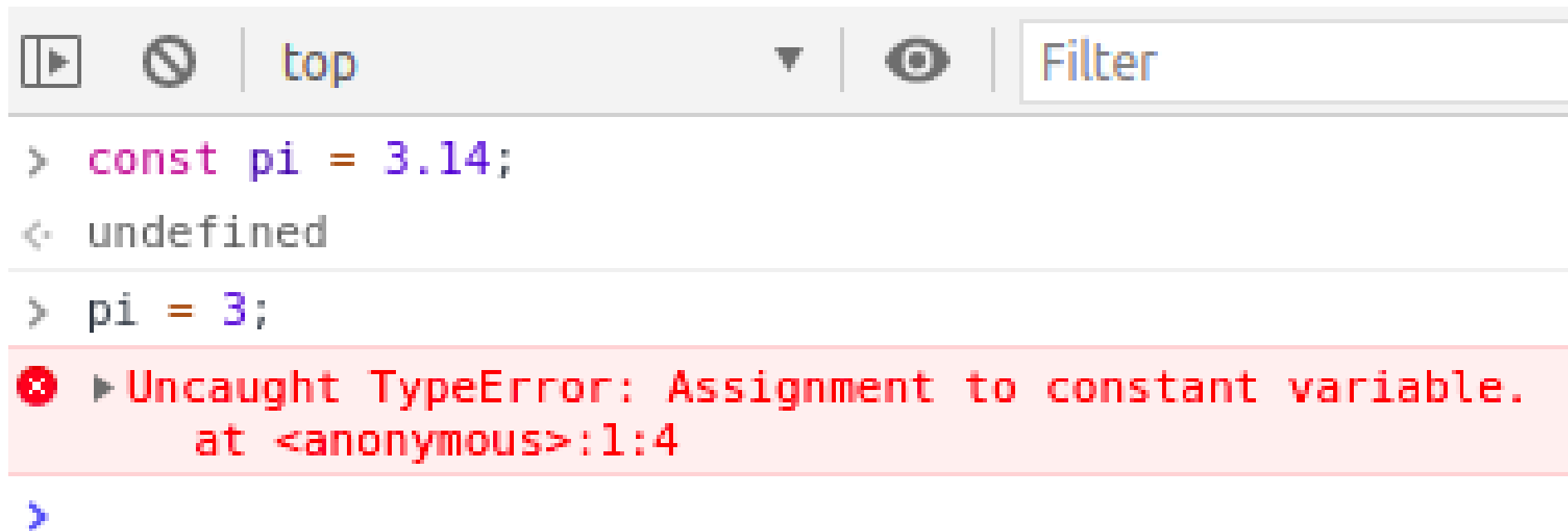
El siguiente código nos arroja un error, como podemos observar arriba.

# Uso de CONST

- Con **const** declaramos espacios de memoria que una vez asignado su valor, nunca va a cambiar.
- Const hace referencia a las constantes matemáticas

```
const nombre = "Juanita";  
const cedula = 51234568;  
  
const estoySad = true;
```

# Uso de CONST



```
top ▼ ⓘ Filter
> const pi = 3.14;
< undefined
> pi = 3;
✖ ▶ Uncaught TypeError: Assignment to constant variable.
   at <anonymous>:1:4
>
```

**const** nos arroja un error si reasignamos un valor a una constante.

# If Else Anidados

```
const edad = obtenerMiEdad(nombre);

if (edad >= 75) {
    alert("Debe jubilarse");
} else {
    if (edad >= 18) {
        alert("Puede trabajar");
    } else {
        alert("No puede trabajar");
    }
}
```



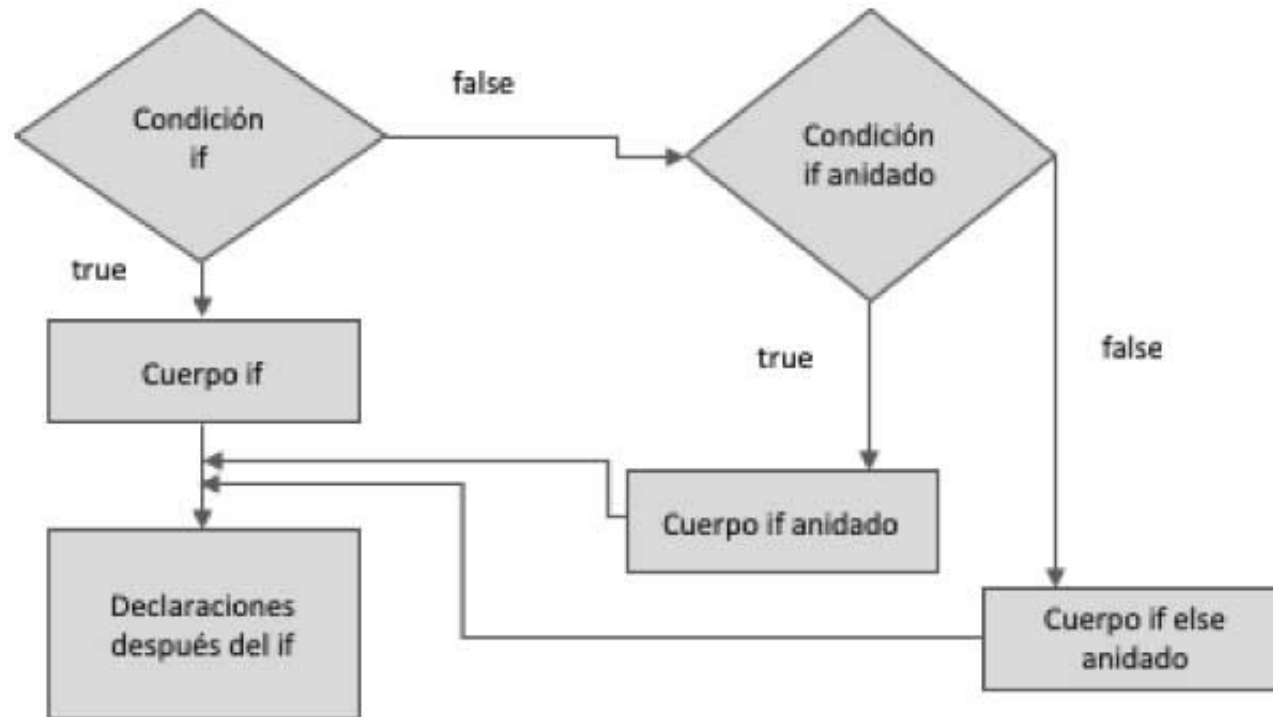
# If Else anidados

- El código anterior se puede escribir de la siguiente forma:

```
const edad = obtenerMiEdad(nombre);

if (edad >= 75) {
    alert("Debe jubilarse");
} else if (edad >= 18) {
    alert("Puede trabajar");
} else {
    alert("No puede trabajar");
}
```

# If Else anidados



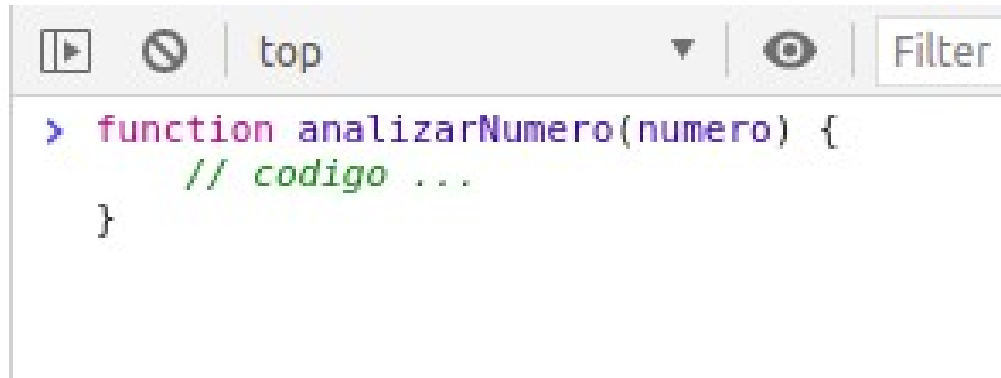


# Ejercicio

- Programar una función en JavaScript que reciba un número, y nos diga si el número es positivo, negativo, o cero.

# Resolución

- Programar una función en JavaScript que reciba un número, y nos diga si el número es positivo, negativo, o cero.
- Abrimos el navegador en una página en blanco, y accedemos a la consola.
- Lo que haremos será programar nuestra función



```
> function analizarNumero(numero) {  
    // codigo ...  
}
```

# Resolución

```

> function analizarNumero(numero)
  {
    if (numero > 0){
      console.log("Es positivo");
    } else if (numero === 0) {
      console.log("Es cero");
    } else {
      console.log("Es negativo");
    }
  }
< undefined
>
```

# Resolución

← undefined

> analizarNumero(1);

Es positivo

← undefined

> analizarNumero(-1);

Es negativo

← undefined

> analizarNumero(0);

Es cero

← undefined

> analizarNumero(0.01);

Es positivo

← undefined

> |

