



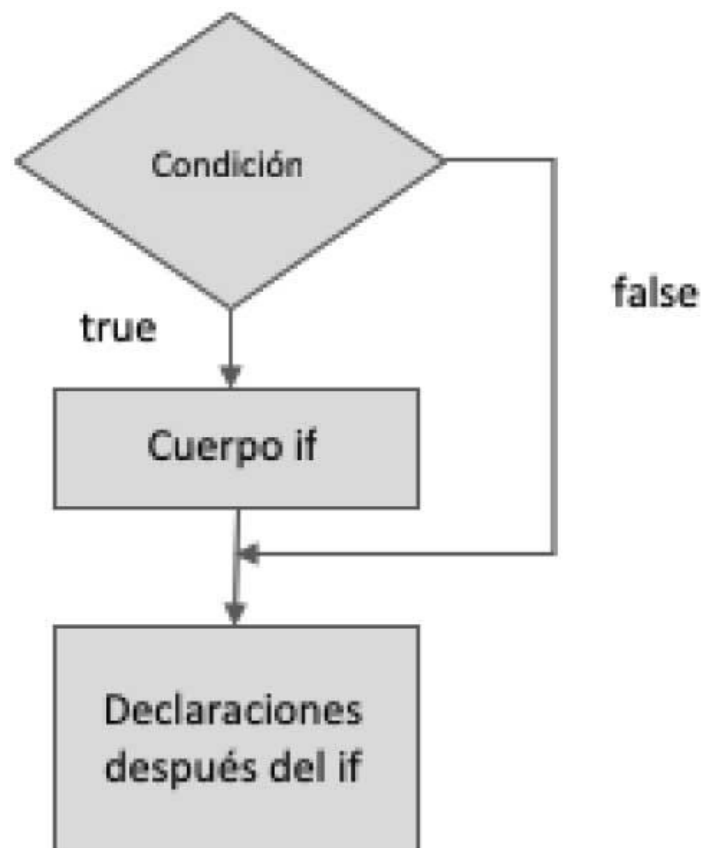
Estructuras de control



If

- La estructura **if** es una estructura de control, que nos permite ejecutar un bloque de código, si y solo si una expresión es verdadera.
- A dicha expresión se el llama condicional.
- Debido a que el if trabaja con operaciones verdaderas o falsas, el condicional debe arrojar un valor del tipo booleano (**true** o **false**)

If



If

- Sintaxis en JavaScript:

```
if (condicion) {  
    /* Acciones a ejecutar */  
}  
  
// seguimos con el flujo del programa ...
```

```
const edad = 18;  
  
if (edad == 18) {  
    console.log("Tenes 18 años")  
}
```

Para delimitar el bloque de la estructura if se usan llaves (o corchetes) { ... }


Ejemplos del bloque if

```
let nombre = "Pepe";

if (nombre === "Pepe") {
  alert("Tu nombre es pepe");
}

let ganaPartida = true;

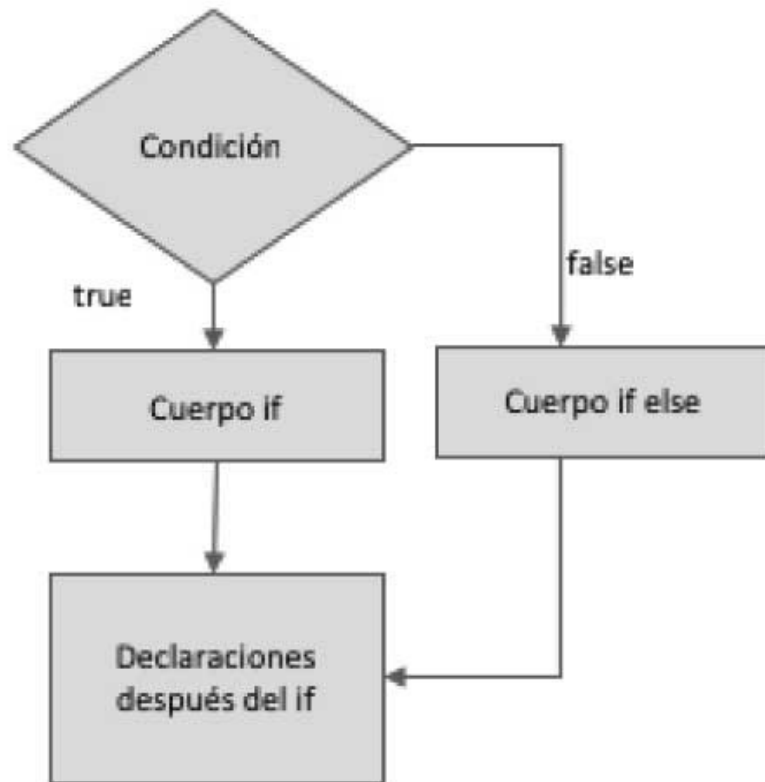
if (ganaPartida) {
  alert("GANASTE! la Partida");
}
```



¿Qué pasa si quiero realizar una acción en caso de que no sea cierta la condición de mi **if**?

- Para esto tenemos la estructura **if - else**

If / Else



If / Else

- Sintaxis en JavaScript:

```
if (condicion) {  
    // bloque if  
} else {  
    // bloque else  
}  
  
// continuamos con el flujo del programa...
```


Ejemplo de estructura if - else

```
let costo = 8000;

if (costo >= 5000) {
    alert("Debe abonar impuestos")
} else {
    alert("No debe abonar impuestos")
}

// *****

let vidas = 0;

if (vidas >= 1) {
    console.log("Sigues en juego");
} else {
    console.log("PIERDES!");
}
```




Ejercicio 1:

- Modificar el programa de la clase anterior:
- Pedirle la edad al usuario
- Si la edad es menor a 13, mostrar un mensaje que diga “Le recomendamos tomar el curso de Programación para niños.”

Ejercicio 2:

- Crear una nueva carpeta con el nombre Clase_4
- Crear un index.html con sus componentes básicos.
- Dentro de index, agregar la etiqueta `<script></script>`
- Programar un sitio que nos permita identificar si un usuario está apto para votar en las elecciones o no.
- Pedirle la edad al usuario.
- Informarle si puede o no votar, según si sea mayor de edad o no.

Una posible solución al ejercicio 2:

```
<> edad.html >  html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4  |   <meta charset="UTF-8">
5  |   <title>Ejercicio 2</title>
6  </head>
7  <body>
8  |   <script>
9  |       const edad = parseInt(prompt("Ingrese su edad"));
10
11 |       if (edad > 17) {
12 |           alert("Usted está habilitado para votar");
13 |       } else {
14 |           alert("Usted no puede votar.");
15 |       }
16 |   </script>
17 </body>
18 </html>
```

Siendo un poco mas técnicos...

```
if (condicion) // Cabezal del bloque if
{
    // Bloque del if (delimitado por llaves { } )
}
else
{
    // Bloque del else
}
```



Próxima clase:

- Continuamos con mas ejercicios con los condicionales if, if/else
- Trabajaremos con los bloques if, else anidados
- Veremos la diferencia entre usar var, let, y const para declarar variables.