



DOM: Agregar, modificar y eliminar elementos desde js

Consigna del día de hoy

Editar esta página desde Javascript

Gestión de Ventas Inicio Mis Ventas Administración

Sign In Sign Un

¡Atención!

El sistema está experimentando fallas! Se recomienda verificar que las ventas se hayan guardado correctamente a la base de datos.

Acerca de la empresa:

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Eum, quasi quaerat consequatur voluptatum doloremque vitae non quos nesciunt omnis exercitationem enim eligendi veniam sint, vel possimus quo impedit dolore optio! Lorem ipsum, dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Nesciunt sint qui dolorum iste, tempora architecto quam nulla animi molestias culpa magni aut debitis minima ab molestiae pariatur quod dicta accusamus?

Ingresar una Venta:

Nombre del Cliente

Descripción de la venta:

Ejercicio 1:

- Eliminar el cuadro amarillo con la alerta
- Para esto, debemos obtener el elemento padre de la alerta, y eliminar dicha alerta.
- Para identificar dichos elementos, podemos hacerlo usando los métodos vistos la clase pasada:
- `document.getElementById(id);`
- `document.getElementsByTagName(tag);`
- `document.getElementsByClassName(class);`
- `document.getElementsByName(name);`

Element.children

- La propiedad children nos da una lista (HTMLCollection) con todos los elementos hijos de un elemento.
- Las listas se comportan similar a los Arrays
- Podemos acceder a cada elemento de la lista por su índice

```
> let container = document.getElementsByClassName('container')[1]
< undefined
> container.children
< HTMLCollection(5) [div.alert.alert-dismissible.alert-warning,
  div#accordionExample.accordion, br, hr, form#form_nueva_venta, accordion
  div#accordionExample.accordion, form_nueva_venta: form#form_nueva_venta]
  ▶ 0: div.alert.alert-dismissible.alert-warning
  ▶ 1: div#accordionExample.accordion
  ▶ 2: br
  ▶ 3: hr
  ▶ 4: form#form_nueva_venta
    length: 5
  ▶ accordionExample: div#accordionExample.accordion
  ▶ form_nueva_venta: form#form_nueva_venta
  ▶ [[Prototype]]: HTMLCollection
```

Node.removeChild()

- Este método elimina un nodo hijo del DOM.
- Nos retorna el elemento eliminado

- Ejemplo:

```
> container = document.getElementsByClassName('container')[1]
< ▶<div class="container p-5">...</div>
> alerta = document.getElementsByClassName("alert-warning")[0]
< ▶<div class="alert alert-dismissible alert-warning">...</div>
> container.removeChild(alerta);
< ▶<div class="alert alert-dismissible alert-warning">...</div>
>
```

Resolución del Ej.1

```
/**
 * Ej 1: Eliminar el cuadro amarillo con la alerta
 */
const removeAlert = () => {
  let container = document.getElementsByClassName('container')[1]
  let alertElement = document.getElementsByClassName("alert-warning")[0]
  container.removeChild(alertElement);
}
```

Ejercicio 2:

- Modificar el label "Nombre del Cliente", para que diga "Nombre y Apellido del cliente"
- Ingresar una Venta:

Nombre del Cliente

Ingresar una Venta:

Nombre y Apellido del cliente

Obteniendo el Label como nodo de otros elementos:

- Podemos llegar al label, obteniendo el fieldset, y de ahí obtener su segundo child.
- Dentro de este child, obtenemos el primer child que es el label

```
▼<form id="form_nueva_venta">
  ▼<fieldset>
    <legend>Ingresar una Venta:</legend>
    ▶<div class="form-group">...</div>
    ▼<div class="form-group">
      <label for="textAreaDescription" class="form-label m
      venta:</label>
      <textarea class="form-control" id="textAreaDescripti
      </div>
    ▶<div class="form-group">...</div>
      <br>
    ▶<div class="d-grid gap-2">...</div> grid
  </fieldset>
</form>
```


Obtener childrens del form

-
- Podemos crear una función como esta:
-
- ```
const getFormChilds = ()=> {
 return
 document.getElementById('form_nueva_venta').children[0].children
```
- ```
}
```

Obtener el label:

```
> formChlds = getFormChlds()
< ▶ HTMLCollection(6) [legend, div.form-group, div.form-group, div.form-group, br,
  div.d-grid.gap-2]
> formChlds[1]
< ▶ <div class="form-group">...</div>
> label = formChlds[1].children[0]
< <label for="inputNameClient" class="form-label mt-4">Nombre del Cliente</label>
>
```

Propiedad textContent

- Con esta propiedad obtenemos el contenido de texto de un nodo.
- Podemos obtenerlo o modificarlo.

```
> label.textContent  
< "Nombre del Cliente"  
> |
```

- Ahora vamos a modificarlo:

```
> label.textContent = "Nombre y Apellido de Cliente:"  
< "Nombre y Apellido de Cliente:"  
> |
```

Ejercicio 3:

- Modificarle el tipo al input del Precio, de "text" a "number"
- Para esto, podemos hacer una función como la siguiente:

```
const modifyPriceInput = () => {  
    document.getElementById("inputPrice").type = "number";  
}
```

Ejercicio 4:

- Agregar un input y un label para indicar el Subtotal de la venta
- Agregarlo justo debajo del input de precio

Ingresar una Venta:

Nombre del Cliente

Descripción de la venta:

Precio Total:

GUARDAR

Creando elementos desde js

- Vamos a crear el siguiente DIV desde Javascript (incluidos todos sus childs, y todas las propiedades)

```
▼<div class="form-group">  
  <label class="form-label mt-4">Sub Total:</label>  
  <input type="number" id="inputSubTotal" class="form-control">  
</div>
```

- Para crear un elemento, utilizaremos el método:
document.createElement(nombre)
- document.createElement("div");

¿Qué es un div?

- Sirve para crear secciones o agrupar contenidos.
- Es como una caja contenedora de otros elementos
- `<div>`
 - Elementos..
- `</div>`
-

Agregándole clases a nuestro elemento

- Usaremos el siguiente método:
- `Element.classList.add(clase1, claseN)`
- El método `add()` nos permite agregar una o varias clases.
-
- Con `Element.classList` obtenemos una lista con todas las clases que ya tiene dicho elemento.

Creando los childs de nuestro div

- Usaremos createElement() para crearlos.
- Luego, definiremos sus propiedades, y les agregamos las clases

```
// create a label:
let labelSubTotal = document.createElement("label");
labelSubTotal.classList.add("form-label", "mt-4");
labelSubTotal.appendChild(document.createTextNode("Sub Total:"));
// create a new input:
let inputSubTotal = document.createElement("input");
inputSubTotal.type = "number";
inputSubTotal.id = "inputSubTotal";
inputSubTotal.classList.add("form-control")
```

createTextNode

- Con este método, podemos crear un nodo de texto
- Nos servirá para ingresarle el texto a la etiqueta de un botón o un label

```
labelSubTotal.appendChild(document.createTextNode("Sub Total:"));
```

- En el código de arriba, le agregamos como child a el label de subtotal, un nodo de texto.
- EL resultado es el siguiente:

```
<label class="form-label mt-4">Sub Total:</label>
```

Agregando childs a un Elemento

- Con este método agregaremos elementos como hijos, a otro elemento.
- En este caso, haremos lo siguiente:

```
// append childs|  
divFormGroup.appendChild(labelSubTotal)  
divFormGroup.appendChild(inputSubTotal)
```

Agregando un elemento antes que otro

- Ya tenemos nuestro div, ahora debemos agregarlo como child al fieldset de nuestro form
- Usaremos el método `insertBefore()` para agregarlo justo antes de el div de precio total

```
formFieldset.insertBefore(divFormGroup, formGroupTotalPrice);
```

Ejercicio 5:

- Agregar un botón con texto rojo que diga "Limpiar", debajo del botón de Guardar.
- Obtenemos el form, creamos el button, le agregamos un nodo de texto que diga "Limpiar", y luego agregamos el botón como child al form.

```
const insertClearButton = () => {  
  const form = getForm();  
  const clearButton = document.createElement("button");  
  clearButton.appendChild(document.createTextNode("LIMPIAR"));  
  clearButton.style.color = "red";  
  
  form.appendChild(clearButton);  
}
```

Propiedad Style

- Con style podemos modificar o declarar características de css a nuestro Elemento Html.

- `Boton.style.color = "red";`

Es parecido a hacer esto en css:

```
<style>

#clearButton {
  color: ■ red;
}

</style>
```

- Con la propiedad color definimos el color del texto de un elemento.



Próxima clase:

- Comenzamos a trabajar con **Eventos**
- Veremos como crear escuchas de eventos con `addEventListener()`
- Trabajaremos con algunos eventos típicos, como el evento click, el load, y algunos eventos del mouse y teclado.