

Entrega 3

Taller 1

Programación Avanzada

Joaquín González González

Ignacio Herrera Letelier

Profesor: Erick Ross

09/11/2021

Contratos

Operación	Ingresar Cuenta(nombre, clave, Nick, nivel, rp, región)
Descripción	Ingresa cuenta al contenedor general de cuentas
Precondiciones	
Postcondiciones	Cuenta ingresada al contenedor correctamente

Operación	Ingresar Personaje(nombre,rol,precio,recaudacion)
Descripción	Ingresa personaje al contenedor general de personajes
Precondiciones	
Postcondiciones	Personaje ingresado al contenedor correctamente

Operación	Ingresar Skin(nombre, calidad precio)
Descripción	Ingresa la skin a la lista general de skins
Precondiciones	
Postcondiciones	Skin ingresada al contenedor correctamente

Operación	Asociar Skin personaje(nombre personaje,nombre skin)
Descripción	Asocia una skin a su contenedor dentro de un personaje
Precondiciones	Que existan ambos
Postcondiciones	Skin asociada correctamente

Operación	AsociarPersonajeJugador(Nick jugador, nombre personaje)
Descripción	Ingresa el personaje al contenedor del usuario
Precondiciones	Que existan ambos
Postcondiciones	Personaje asociado correctamente

Operación	Comprar Skin(nombre personaje)
Descripción	Se le compra una skin del personaje al jugador
Precondiciones	Que exista el personaje y la skin
Postcondiciones	Skin comprada

Operación	Comprar Personaje(nombre personaje)
Descripción	Se le compra un personaje al jugador
Precondiciones	Que exista el personaje
Postcondiciones	Personaje comprado

Operación	Skin Disponibles()
Descripción	Retorna todas las skins del juego
Precondiciones	
Postcondiciones	

Operación	Mostrar Inventario(Nick)
Descripción	Muestro los personajes y skins del jugador
Precondiciones	
Postcondiciones	

Operación	Recargar Rp(Nick, cantidad)
Descripción	Se le recarga rp al jugador
Precondiciones	Cantidad deseada posible
Postcondiciones	Rp recargado

Operación	Mostrar Datos Cuenta(Nick)
Descripción	Retorna todos los datos correspondientes del usuario
Precondiciones	
Postcondiciones	

Operación	Recaudacion ventas por rol()
Descripción	Retorna las ventas según roles
Precondiciones	
Postcondiciones	

Operación	Recaudacion ventas por región()
Descripción	Retorna las ventas según región
Precondiciones	
Postcondiciones	

Operación	Recaudacion ventas por personaje()
Descripción	Retorna las ventas según cada personaje
Precondiciones	
Postcondiciones	

Operación	Cantidad personajes por rol()
Descripción	Retorna la cantidad de personajes según cada rol
Precondiciones	
Postcondiciones	

Operación	Agregar personaje al juego(nombre, rol)
Descripción	Se agrega un personaje al juego según sus características
Precondiciones	Que no exista el mismo
Postcondiciones	Personaje ingresado

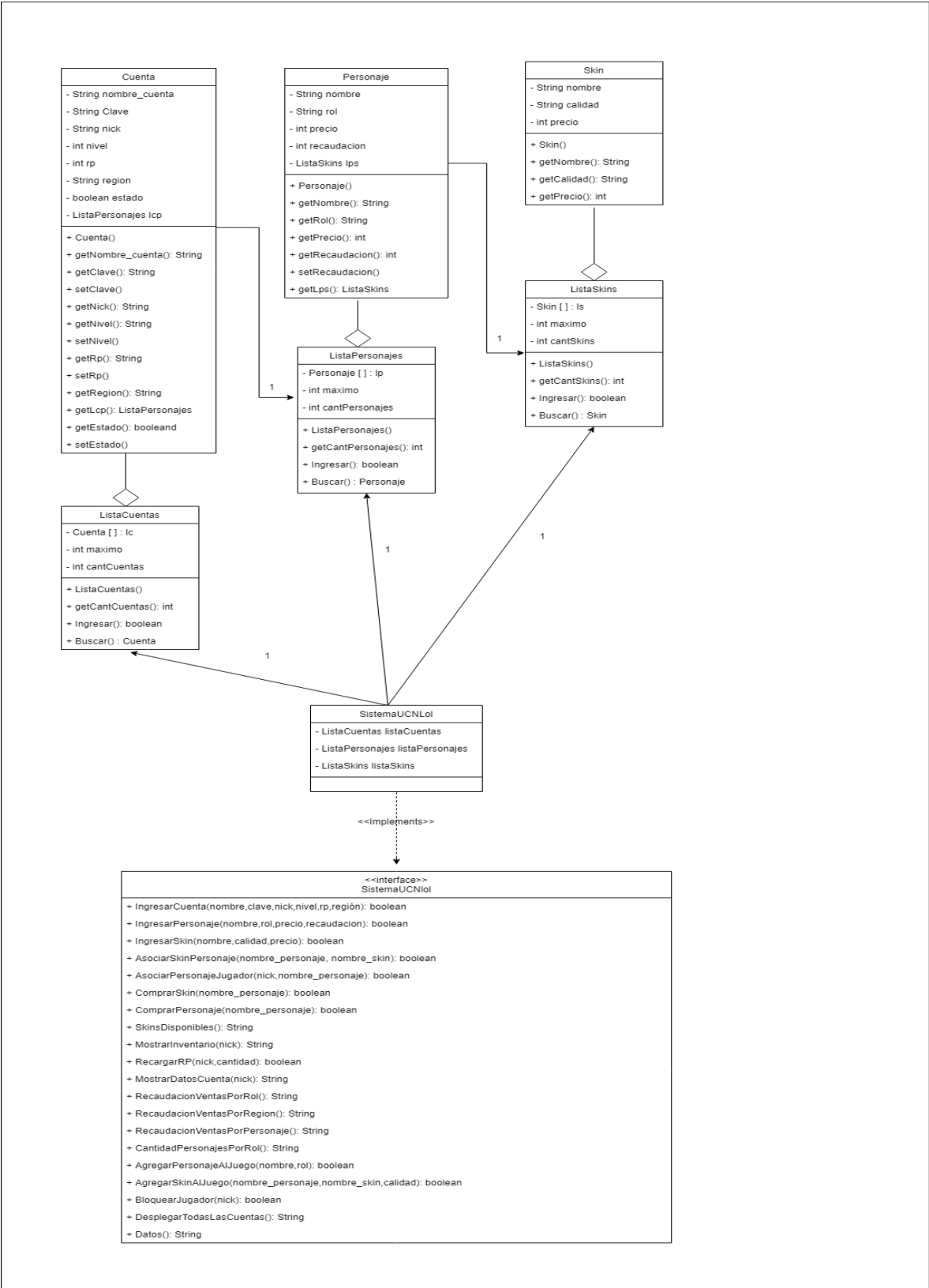
Operación	Agregar Skin al juego(nombre personaje,nombre skin,calidad)
Descripción	Se agrega una skin a determinado personaje
Precondiciones	Que exista el personaje
Postcondiciones	Skin agregada

Operación	Bloquear Jugador(nick)
Descripción	Bloquea a un jugador para impedirle el acceso al programa
Precondiciones	Que exista el jugador
Postcondiciones	Jugador bloqueado

Operación	Desplegar todas las cuentas()
Descripción	Retorna todas las cuentas con su nivel en orden
Precondiciones	
Postcondiciones	

Operación	Datos()
Descripción	Retorna todos los datos para reescribir txts
Precondiciones	
Postcondiciones	

Diagrama De Clase



Github

<https://github.com/Joaquin-Gonzalez-Gonzalez/Taller-1>