

Gerardo Joaquin Martinez Hernandez

Software developer jr

Desarrollador de software jr enfocado al desarrollo web y móvil. Soy una persona persistente, creativa y autodidacta, me encanta trabajar en equipo y llevar una buena organización.

Experiencia laboral

septiembre 2021 - Febrero 2022

Desarrollador web

Reds consulting Proyecto Sistema PAT- Plataforma de Administración de Tesorería.

- Desarrollo Front-End.
- Maquetación de pantallas, diseño responsivo utilizando Flutter.
- Consumo de servicios REST utilizando programación asíncrona.
- Manejo del estado de la aplicación.
- Implementación de Clean Architecture.

septiembre 2020 - agosto 2021

Desarrollador web fullstack

COTACYT Proyecto Sistema de administración para registrar y calificar prototipos del concurso CECIT.

- Creación de interfaces responsivas con **Angular** y **Bootstrap**.
- Creación de API's Rest en **Nodejs** y **Express** para las encuestas, el registro y el envío del certificado al concluir el examen.

septiembre 2020 - octubre 2020

Desarrollador web fullstack

Centro de salud Ciudad Mante Proyecto Sistema de encuestas Dengue.

- Creación de interfaces responsivas con **Angular** y **Bootstrap**.
- Creación de API's Rest en **Nodejs** y **Express** para las encuestas, el registro y el envío del certificado al concluir el examen.

Proyectos personales

Habits app

Es un APP para la organización de hábitos personales, en esta app se puso en práctica la clean architecture en el SDK Flutter, así como el ecosistema de Firebase. Desarrollada con Flutter, Node js y ecosistema de Firebase.

bugoff

Proyecto personal web para la gestión de bugs en todo el ciclo de vida del desarrollo de software. Desarrollado con Angular, Socket.io, Node js, Mysql.

Actualmente se encuentra alojado en:

<http://bugoff.tecdevsmx.com/>

Kabum!

Juego offline para Eventos Vocacionales. Desarrollada en React usando tecnologías como Socket.io, Node js y Axios.

Actualmente se encuentra alojado en:

<http://kabum.tecdevsmx.com/#/login>



✉ gerardo.joaquin.dev@gmail.com [in/gjoaquin](#)

🌐 joaquin4562.github.io [Joaquin4562](#)

Tecnologías

- | | | |
|--------------|-------------|--------------|
| • Javascript | • Git | • AWS EC2 |
| • Angular | • Github | • MYSQL |
| • HTML | • React | • MongoDB |
| • CSS | • Node js | • SQL Server |
| • Bootstrap | • Socket.io | • Firebase |
| • Flutter | • Heroku | |

Habilidades

- | | |
|-----------------------------|------------------------|
| • Trabajo en equipo. | • Flexibilidad. |
| • Aprendizaje autodidacta. | • Creatividad. |
| • Aprendizaje rápido. | • Pensamiento Crítico. |
| • Manejo óptimo del tiempo. | • Compromiso. |

Educación

2017 - 2021

Ingeniería en sistemas computacionales

Instituto Tecnológico Superior de El Mante

Idiomas

Español (Nativo)

Inglés (A2)

Cursos (udemy)

- Flutter de cero a experto
- Flutter intermedio
- Animaciones en Flutter
- Angular de cero a experto
- Angular intermedio
- Creación de aplicaciones en tiempo real con Socket.io
- React para principiantes
- La biblia de bootstrap