

TRABAJO PRÁCTICO FINAL

Complementos I

IDEA:

La idea del trabajo práctico es crear un editor de grafos que los muestre en pantalla utilizando el algoritmo de **Fruchterman Reingold**. Importa un grafo, se lo edita y exporta el nuevo grafo con las modificaciones.

CONTROLES:



Carga el siguiente grafo en la carpeta, borrando el actual.



Aumenta la constante de repulsión.



Disminuye la constante de repulsión.



Cambia de gravedad relativa a la distancia a una gravedad constante y viceversa.

CONTROLES:

CLICK IZQUIERDO

Selecciona un nodo (seleccionando 2 agrega una arista).

CLICK DERECHO

Elimina el nodo que se encuentre debajo del cursor.

CLICK MEDIO

Agrega nodos (la cantidad depende de cuanto se mantenga presionado, si luego no se usan pueden borrarse)

ACLARACIONES:

- No tiene temperatura ya que se le puede agregar/borrar/mover un nodo, lo que provoca que se tenga que estar ejecutando el algoritmo continuamente.
- Solo se exportan los grafos al cerrar el programa con ESCAPE.
- Los grafos se importan y exportan desde la carpeta "Grafos", ejemplo de uso:

```
python tp.py -v -i EntradaDefecto.txt -o SalidaDefecto.txt
```