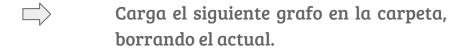
# TRABAJO PRÁCTICO FINAL

**Complementos I** 

## IDEA:

La idea del trabajo práctico es crear un editor de grafos que los muestre en pantalla utilizando el algoritmo de **Fruchterman Reingold**. Importa un grafo, se lo edita y exporta el nuevo grafo con las modificaciones.

#### CONTROLES:



Aumenta la constante de repulsión.

Disminuye la constante de repulsión.

Cambia de gravedad relativa a la distancia a una gravedad constante y viceversa.

#### CONTROLES:

**CLICK IZQUIERDO** 

Selecciona un nodo (seleccionando 2 agrega una arista).

**CLICK DERECHO** 

Elimina el nodo que se encuentre debajo del cursor.

**CLICK Medio** 

Agrega nodos (la cantidad depende de cuanto se mantenga presionado, si luego no se usan pueden borrarse)

### ACLARACIONES:

- No tiene temperatura ya que se le puede agregar/borrar/mover un nodo, lo que provoca que se tenga que estar ejecutando el algoritmo continuamente.

Solo se exportan los grafos al cerrar el programa con ESCAPE.

- Los grafos se importan y exportan desde la carpeta "Grafos", ejemplo de uso:

python tp.py -v -i EntradaDefecto.txt -o SalidaDefecto.txt