

H. Daniel Martinez A01177464

Janet Espronceda A01197814

Joaquín Aguirre A01177479

REFLEXIÓN

Actividad 4.1 — Simulación de lista con grafos

Esta actividad número 4.1 trató de crear un programa que pidiera al usuario una sucesión de números positivos separados por comas sin espacios y nuestro trabajo era crear un grafo con ellos, siendo los números los vértices. Y estos están unidos con aristas organizados de forma consecutiva dependiendo del orden de cómo fueron presentados estos datos con anterioridad.

Para la creación de este código, lo que realizamos en equipo fue unirnos en una sesión de zoom y crear un replit compartido, ya que es la herramienta que hemos utilizado todo este semestre para realizar actividades grupales. Una vez completado el código, lo pasamos a Github para poder entregar este trabajo a tiempo y en forma.

Este replit fue creado por la compañera Janet, al igual que ya conectados, creó los archivos de `vertice.cpp` y `arista.cpp`, después de esto agregó los atributos privados de ambas clases al igual que escribió el código para realizar los setters y los getters. El compañero Daniel realizó la primera parte del main que se encargada de definir y escribir todos los datos necesarios para que el programa funcionara, al igual que la función que nos permitió obtener los números como los vértices. Mientras que el compañero Joaquín se encargó de escribir las

funciones dentro del main para que se realizarán las actividades necesarias del grafo relacionado con los aristas y su correcta forma de unión.

Entre los tres fuimos aprendiendo mientras aplicabamos los conceptos de grafos dentro de la actividad y al terminar el código, realizando pruebas hasta que funcionara correctamente, lo entregamos dentro de Github compartiendolo al profesor por medio de sus redes sociales.

Evidencia de la realización de la actividad en formato grupal:

