

Workflow de Github



commit 9c8e9fd335381fe6a97708f7b3cd1d5acf670d2d Merge: 8aba87e... 6041ddd... Author: Nick Quaranto <nick@quaran.to> Sun Jan 25 13:22:03 2009 -0500 Fixing conflict! commit 6041dddac354fff0feec911e75a575082d8addb8 | Author: Nick Quaranto <nick@quaran.to> Sun Jan 25 13:10:23 2009 -0500 Changing cutoff default I commit 8aba87e2e24744b7d1941e104b35033b9e2dbab5 Author: Nick Quaranto <nick@quaran.to> Sun Jan 25 13:16:04 2009 -0500 Causing a merge on purpose commit 670e3538533554d0643ca128428997c98eb5d54e Author: Nick Quaranto <nick@quaran.to> Sun Jan 25 13:04:30 2009 -0500 Date: Adding cutoff method to string

Realizar pequeños commits para cada bug solucionado.

Ventajas:

- Mantiene un log más organizado de los commits
- Pequeños commits evitan subir largas piezas de código.
- Es preferible hacer commits seguido y evitar usar git . o git add -A

Debes hacer commit solo de código completo y funcional!



Si tienes una tarea muy grande, divídela en problemas pequeños y haz commit de estos una vez los termines.

Hacer commits a un repositorio con código que no funciona va en contra de todo lo que es git.

Escribir buenos "commit messages"



Un buen mensaje de commit está escrito en presente, debe ser corto y descriptivo.

Un buen mensaje de commit explica específicamente POR QUÉ el cambio fue realizdo. Esto ayudará a que el log sea organizado y cuente una historia del desarrollo del proyecto.

Utilizar primero git en línea de commando



Todo desarrollador deberá usar la línea de comandos tarde que temprano en su carrera.

Es importante que, si bien existen GUIs que utilizan git, todo desarrollador debe aprender a usar la línea de comandos. Se siente hasta más profesional y es posiblemente más rápido escribir un comando a trabajar con una interfáz gráfica.

El uso de git y github es una piedra angular en cualquier equipo de desarollo hoy en día. Tanto para proyectos grandes o pequeños, personales o empresariales. Estas herramientas permiten un desarrollo organizado y eficiente.

