

Rocío G. Villarreal 91480/2\_Joaquín Asprea 84219/8\_Elian Passero 81693/8

## 1\_Titulo:

Aún indeterminado.

Idea de ejemplo: Moui juega Moui gana.

Subtitulo de ejemplo: pelo molesta.

## 2\_Propuesta:

### 2.1\_Dinamica:

El juego consistirá en imitar el juego de cabecear la pelota para dominar esta. El personaje principal deberá hacer esto mientras sus compañeros tratan de distraerlo y que se le caiga la pelota.

### 2.2\_Interaccion:

El jugador deberá mover su cabeza para mover al personaje y poder golpear la pelota por el escenario.

### 2.3\_Gana-Pierde:

El jugador tendrá tres vidas y al dejar caer la pelota perderá una de ellas, al perder todas perderá el juego pero al hacer 10 rebotes ganará el juego.

Además de esto el jugador se verá sometido a algunas distracciones sonoras y de imagen. Ejemplo: flash de cámara, trompeta, etc.

## 3\_Referencia:

### 3.1\_Mecánica:

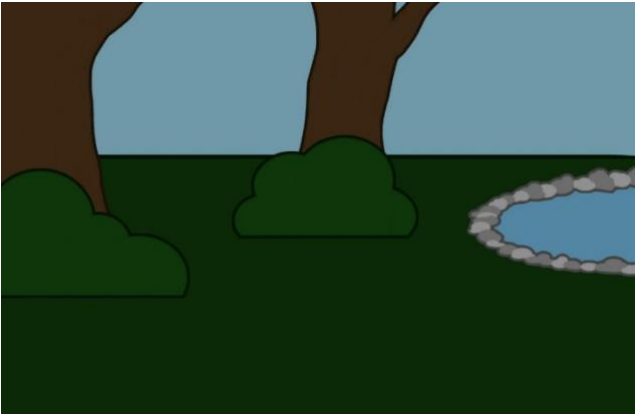
Juego de inspiración: <https://youtu.be/BJLEAisTYwE> (juego de mundo gaturro de dominar la pelota)

Video ejemplo de funcionamiento:

<https://youtu.be/QKKqODgF3a0>

### 3.2\_Imagenes:

Fondo: Ejemplo



Personaje de oso: (Moui) ejemplo



Pelota: ejemplo

Amigos: estos están en proceso pero estos podrían ser pato con trompeta, un conejo que toma fotos y una cabra gritona.

3.3\_Sonidos:

Música ambiente: <https://youtu.be/zs5KWw8GqCo>

Pelota: <https://youtu.be/n7RQZkDWMHM>

Camara con flash: <https://youtu.be/fso1L9zb4Dg>

Trompeta: <https://youtu.be/PAhSDuEzBD4>

Cabra: [https://youtu.be/CM\\_A4f9qqzo](https://youtu.be/CM_A4f9qqzo)