

Estudiantes: Rocío G. Villarreal 914780/2
Elian Passero 81693/8
Juaquin Aspereza 84219/8

Comisión:
Lisandro

Índice

[1. Título](#)

[2. Propuesta](#)

[2.1. Dinámica del juego](#)

[2.2. Propuesta de interacción](#)

[2.3. Condición de ganar o perder](#)

[3. Referencias](#)

[3.1. Mecánica](#)

[3.2. Imágenes](#)

[3.3. Sonidos](#)

Estudiantes: Rocío G. Villarreal 914780/2 Elian Passero 81693/8 Juaquin Aspereza 84219/8	Comisión: Lisandro
--	-----------------------

1. Título

Título preliminar:

Pizza en Movimiento

2. Propuesta

2.1. Dinámica del juego

El juego consiste en armar una pizza con los ingredientes que nos pide, estos pueden ser Tomate, Salami, Champiñones, Queso, Pescado y Chile , estos caen y debemos mover la pizza de izquierda a derecha evitando que le caigan arañas y moscas. El juego se verá en primera persona representando al personaje principal que sería un ratón cocinero que sostiene la masa de la pizza mientras los ingredientes caen.

2.2. Propuesta de interacción

La captura será desde la parte del torso con el objetivo de moverse por la parte inferior de la pantalla, para mejor captura de este se proporcionará una bandeja la cual hará que el cuerpo esté más cerrado y así facilitar el control de la pizza que se desplaza solo en el eje X.

2.3. Condición de ganar o perder

El jugador ganará si logra completar con éxito las 3 pizzas con sus respectivos ingredientes y perderá una de sus 3 vidas al dejar caer en la pizza una araña o una mosca o un ingrediente no pedido, si pierde las 3 vidas se acaba el juego y deberá de reintentarlo.
(En otra opción solo se hará una pizza en caso de que tres pizzas sea mucho)

Estudiantes: Rocío G. Villarreal 914780/2
Elian Passero 81693/8
Juaquin Aspereza 84219/8

Comisión:
Lisandro

3. Referencias

3.1. Mecánica

Nuestro juego es una fusión entre las máquinas de pinball el cual consiste en ganar puntos con el rebotar de la pelota dentro de la máquina sin que caiga al vacío y un juego de lilo y stitch de sándwiches en el cual armabas estos con los ingredientes que caían recogiendo estos moviéndose de izquierda a derecha.

Máquina de pinball:



Juego de lilo y stitch:

https://www.youtube.com/watch?v=X6zB-R-3mzk&ab_channel=MutchGames

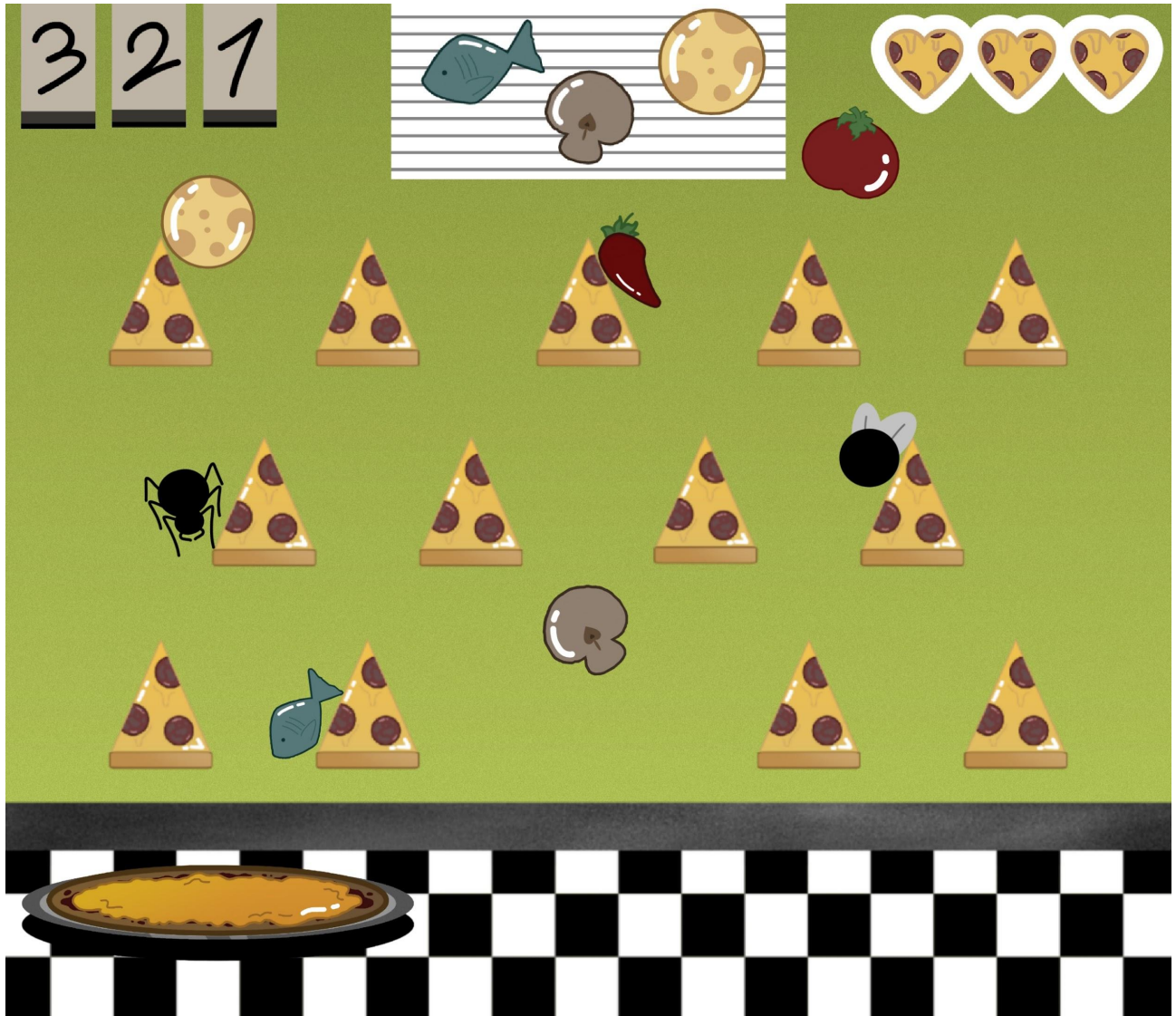


Nuestro juego tendrá una mecánica similar a esto:

Haciendo que la pizza se mueva de izquierda a derecha con la persona, para recoger los ingredientes que caen como las pelota del pinball.

Estudiantes: Rocío G. Villarreal 914780/2
Elian Passero 81693/8
Juaquin Aspereza 84219/8

Comisión:
Lisandro



3.2. Imágenes

Protagonista:
Su nombre es Edi

Estudiantes: Rocío G. Villarreal 914780/2
Elian Passero 81693/8
Juaquin Aspereza 84219/8

Comisión:
Lisandro



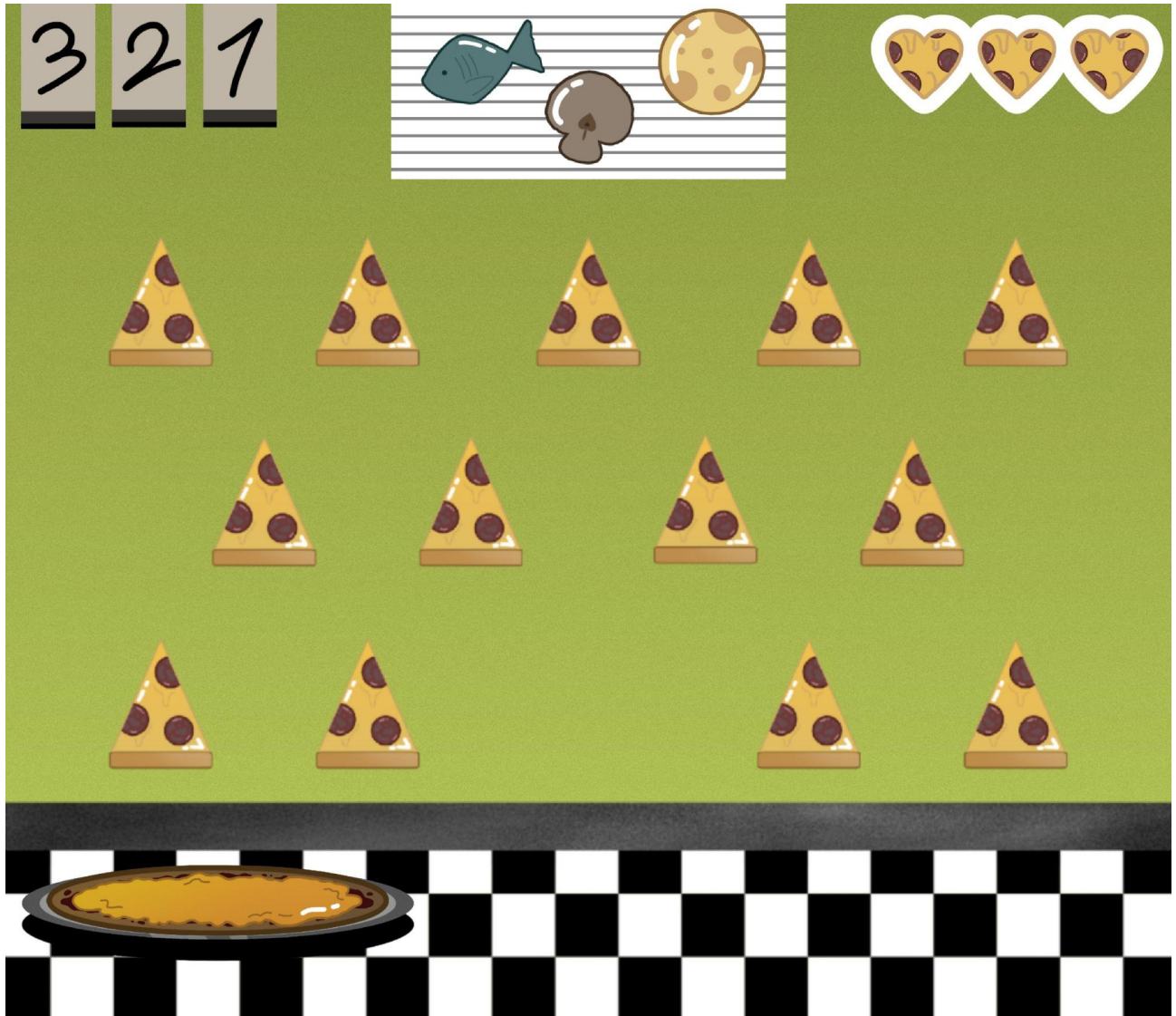
(Teníamos pensado que fuera un oso, pero como es pizzas y un oso antropomórfico daría un aire a FNAF)

Juego:

Primera opción:

Estudiantes: Rocío G. Villarreal 914780/2
Elian Passero 81693/8
Juaquin Aspereza 84219/8

Comisión:
Lisandro



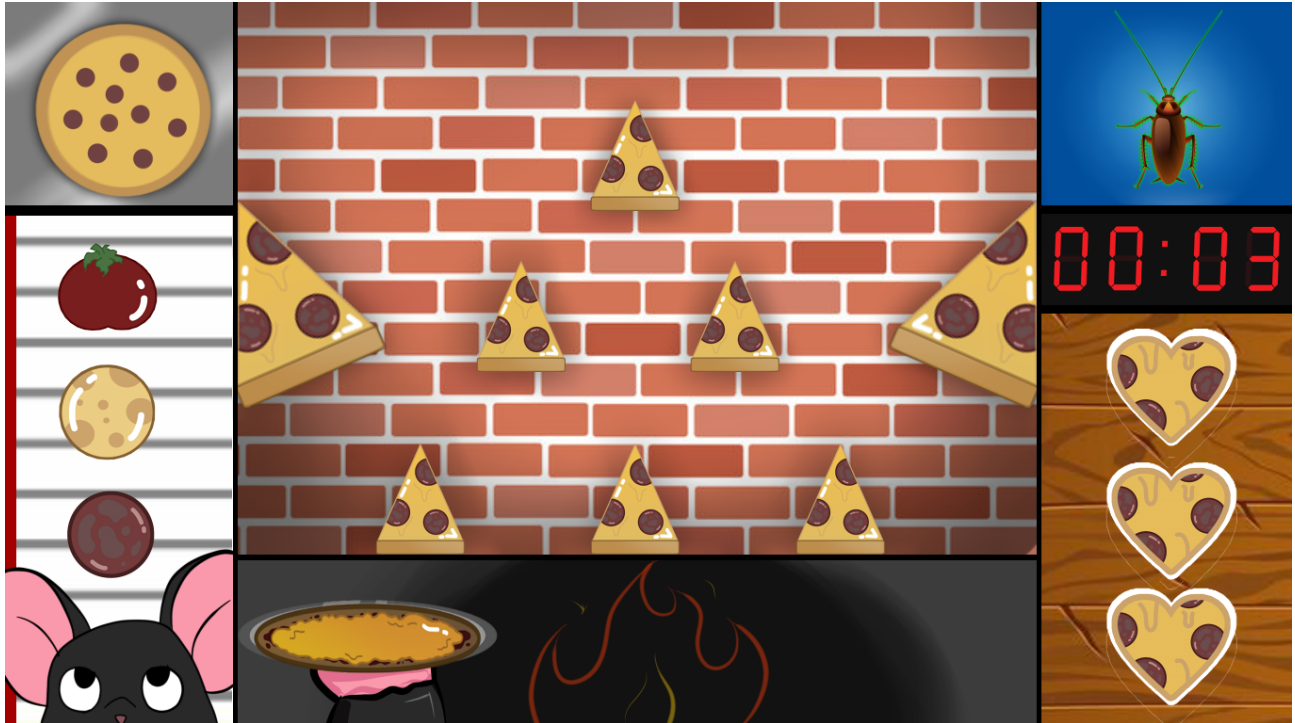
Segunda opción:

Tecnología Multimedia 2 | Cátedra Causa

Facultad de Artes UNLP 2023 | **Trabajo Práctico #2.** Etapa 1: GDD (Game Design Document)

Estudiantes: Rocío G. Villarreal 914780/2
Elian Passero 81693/8
Juaquin Aspereza 84219/8

Comisión:
Lisandro



Vidas:

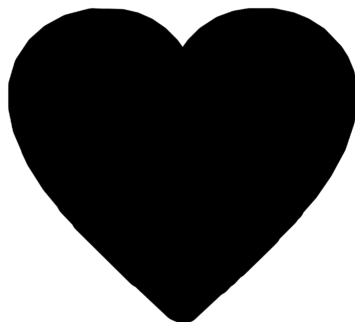
a_ Vida normal.

b_ Vida perdida.

A



B



Cantidad de pizzas por realizar:

Iran saliendo de la pantalla conforme la pizza esté terminada.

Estudiantes: Rocío G. Villarreal 914780/2 Elian Passero 81693/8 Juaquin Aspereza 84219/8	Comisión: Lisandro
--	-----------------------



En la opción 2 sólo se hará una pizza.

Pizzas obstáculo:



Pizza para colocar ingredientes:
Esta cambiará al caer los ingredientes correctos.




En la opción 2 la pizza que cambia al caer los ingredientes correctos es la de arriba a la izquierda.

Ingredientes:

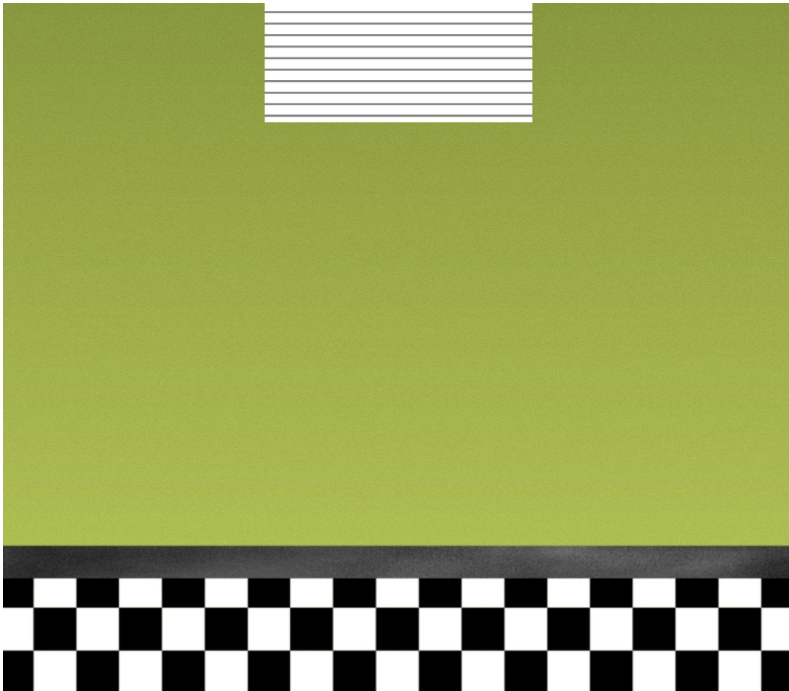
Estudiantes: Rocío G. Villarreal 914780/2
Elian Passero 81693/8
Juaquin Aspereza 84219/8

Comisión:
Lisandro



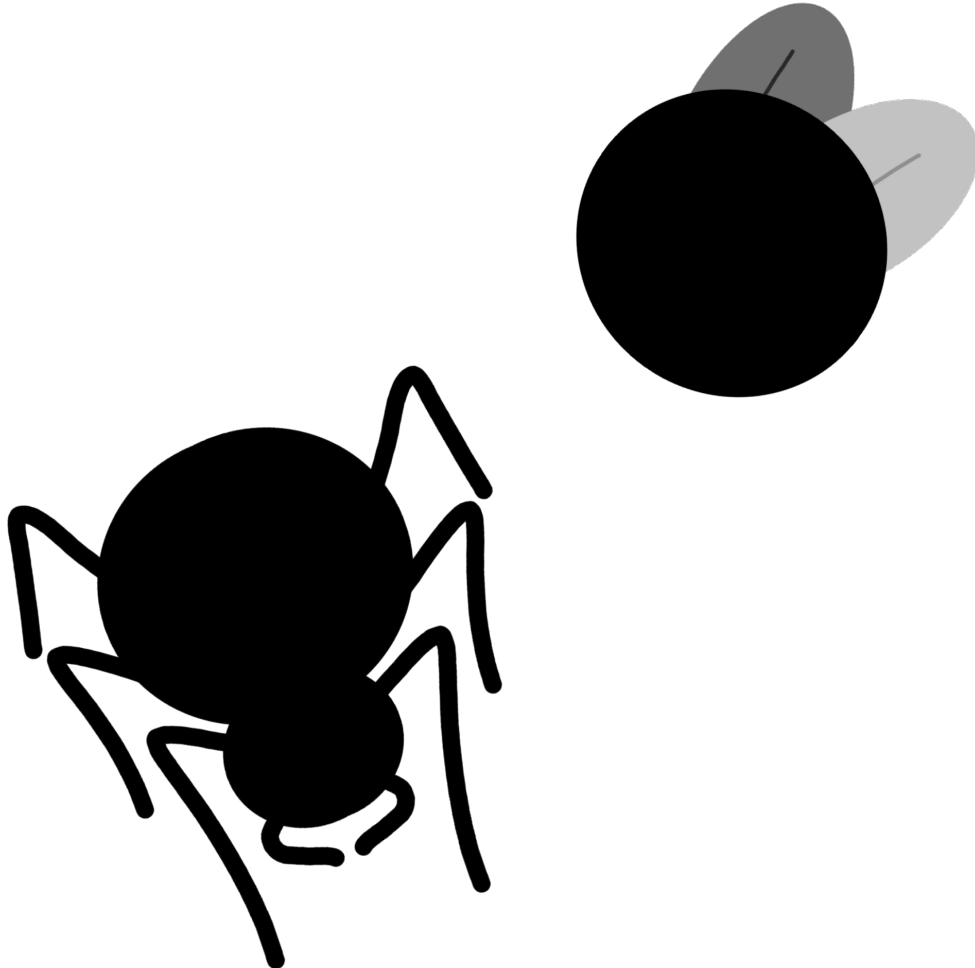
Si el ingrediente es el correcto, será marcado con un ☒ 

Fondo:



Araña y mosca:

Estudiantes: Rocío G. Villarreal 914780/2 Elian Passero 81693/8 Juaquin Aspereza 84219/8	Comisión: Lisandro
--	-----------------------



3.3. Sonidos

Música del juego: (Hay dos opciones, aún no nos decidimos)

<https://www.youtube.com/shorts/dczWgwgFNVA>

<https://youtu.be/yg4HRyGngPg?si=SxW4y5kVr62ziVbo>

Sonido de botón de reseteo:

Tecnología Multimedia 2 | Cátedra Causa

Facultad de Artes UNLP 2023 | **Trabajo Práctico #2.** Etapa 1: GDD (Game Design Document)

Estudiantes: Rocío G. Villarreal 914780/2 Elian Passero 81693/8 Juaquin Asperenza 84219/8	Comisión: Lisandro
---	-----------------------

https://www.youtube.com/watch?v=mFkNDvEoGO4&ab_channel=NonoChein

Sonido de botón de inicio de juego:

https://www.youtube.com/watch?v=ju9VIIAOdo&ab_channel=labibliotecadelsonido

Sonido de cuando cae un ingrediente o desperdicio:

https://www.youtube.com/watch?v=VAcFia7qWFM&ab_channel=BestXsounds-LosMejoresSonidos

Ingrediente incorrecto o basura en la pizza: (perder una vida)

https://www.youtube.com/watch?v=DmQ-gtjhOCA&ab_channel=RobotWarsSoundEffectsABC

Sonido de ingrediente correcto:

https://www.youtube.com/watch?v=XdzRgTIG1Dg&ab_channel=BestXsounds-LosMejoresSonidos

Pantalla de ganaste:

https://www.youtube.com/watch?v=sc8tiPFH7n8&ab_channel=EfectosDeSonidos

Pantalla de perdiste:

https://www.youtube.com/watch?v=oO_q4ayA0U8&ab_channel=elpibitoxd

Colisión de ingredientes:

https://www.youtube.com/watch?v=iWugthMcbmY&ab_channel=Baresome

Efectos:

<https://youtu.be/kSRj33wDomA?si=Hr3AgGU61wLEyBYQ>

https://youtu.be/Bzt6lAwhx4g?si=33v3_046y_cPyeYq

<https://youtu.be/A2W-ZsRngnM?si=jH3duKb4MgdZ4rzL>