UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

Ingeniería de Software 1, sección 30



PRUEBAS UX

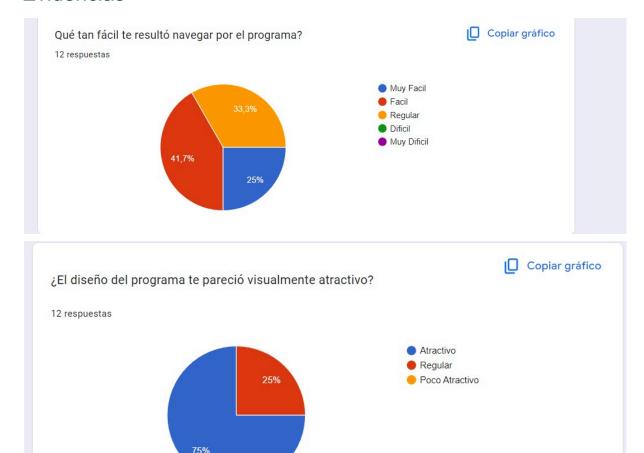
Sofia Garcia - 22210 Julio Garcia Salas - 22076 Joaquin Campos - 22155 Juan Fernando Menéndez - 17444 Juan Pablo Solis - 22102

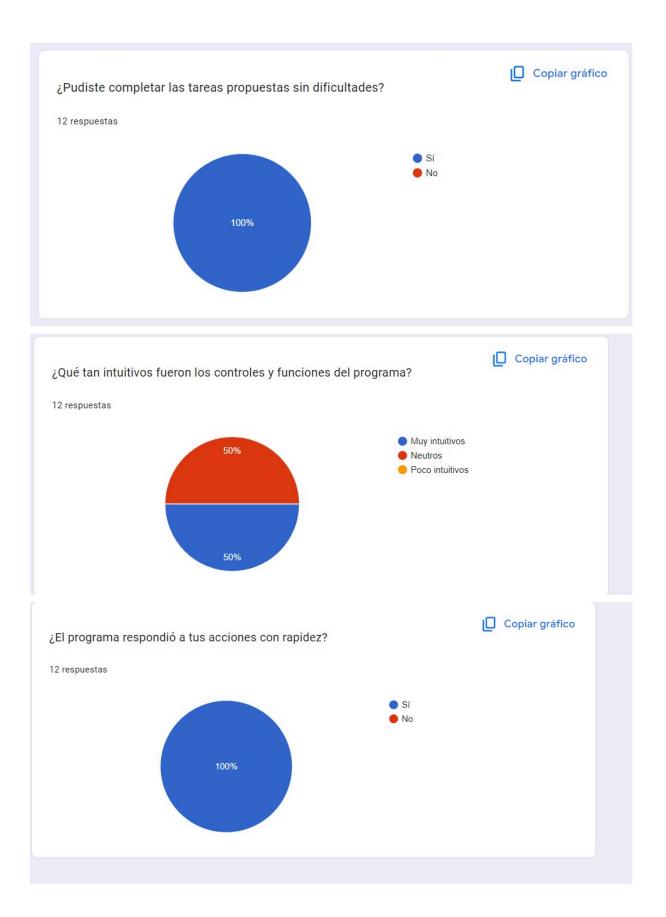
GUATEMALA, Octubre de 2024

Planificación

- Prueba de navegación: esta prueba buscaba que el entrevistado pudiera llegar a
 diferentes "páginas" u opciones de la página web como primera prueba era buscar
 que el usuario llegara a la opción de agregar al carrito una prenda, en el caso de
 Divino Seas es lo importante porque ayuda a los clientes a facilitar el proceso de
 compra.
- **Prueba de paleta de colores**: Respecto al diseño de la página y su paleta de colores, se evaluó a través de la opinión de los entrevistados el gusto por la página y si la paleta de colores es atractiva y va de la mano con el objetivo de la página web.
- **Pruebas varias**: esta prueba buscaba desafiar al entrevistado para que parecido a la prueba de navegación pudiera acceder a diferentes lugares de la página web, entre estos llegamos al carrito de compras como una "meta", otra fue el llegar a encontrar el producto 6 y definir si este tenia descuento, entre otras metas.
- **Prueba de usabilidad**: está enfocado en que el usuario pudiera darle funcionalidad a la página, de manera que se le pidió el crear una nueva compra agregando su producto al carrito de compras, y demás.

Evidencias





Resultados y conclusiones

- Podemos concluir a través de los resultados que la paleta de colores es muy atractiva porque al ser una página web de una marca lujosa esta refleja la elegancia.
- Entre algunas de las conclusiones que fue lo que vocalmente se sugirió fue el implementar que al agregar un producto que también se vea agregado y reflejado su cambio en el carrito.
- Se evidencia que cumplen una experiencia atractiva para el usuario y que a lo largo son detalles que se pueden mejorar.