UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

Ingeniería de Software 2, sección 30



DÉCIMO SPRINT

Sofia Garcia - 22210 Julio Garcia Salas - 22076 Joaquin Campos - 22155 Juan Fernando Menéndez - 17444 Juan Pablo Solis - 22102

Índice

Índice	2
Resumen	2
Introducción	2
Product backlog	2
Pila del sprint	18
Resultados del sprint	
Métricas del sprint	22
Velocidad del Sprint	22
Discusión	23
Código desarrollado	23
Presupuesto	24
Documentación	25

Resumen

En el décimo sprint del proyecto de la web app tipo CRUD para la ecommerce de venta de bikinis, el foco principal fue la refactorización y mejora del código para asegurar la calidad y sostenibilidad del sistema a largo plazo. Se realizaron optimizaciones en la presentación de los formularios, mejorando la modularidad y escalabilidad del código, y se ajustaron los componentes de autenticación para garantizar un manejo adecuado de permisos y persistencia de sesiones.

El equipo trabajó en resolver problemas relacionados con la mantenibilidad de los estilos CSS globales, implementando principios de DRY para centralizar reglas repetitivas y asegurar la consistencia visual en toda la aplicación. Además, se hicieron modificaciones clave en el manejo del formulario de inventario, facilitando la edición de productos y mejorando la gestión de estado con el uso de useState y useEffect.

También se llevaron a cabo ajustes en la integración entre el frontend y el backend para mejorar la visualización y gestión de datos en los reportes de órdenes y transacciones diarias. Esto permitió una interacción más sólida y redujo los errores de datos, mejorando así la experiencia de usuario y la fiabilidad del sistema.

El resultado de este sprint no solo cumplió con los objetivos de refactorización y optimización, sino que también disminuyó la deuda técnica del proyecto y facilitó la escalabilidad de futuras implementaciones, alineándose con los objetivos generales de la empresa para mejorar la eficiencia operativa y la experiencia del usuario.

Introducción

El décimo sprint del proyecto de la web app tipo CRUD para la ecommerce de venta de bikinis se enfocó en consolidar la calidad y la eficiencia del sistema mediante una serie de refactorizaciones y optimizaciones. Hasta este punto, se habían implementado las funcionalidades básicas y avanzadas de la aplicación, incluidas la gestión de productos, categorías y autenticación. No obstante, era necesario abordar la deuda técnica y asegurar que el código fuera sostenible, escalable y de fácil mantenimiento.

Este sprint fue diseñado para mejorar la arquitectura del código, garantizando que los formularios, tanto en el frontend como en la interacción con el backend, operaran de manera fluida y sin errores. También se trabajó en la consistencia visual de la aplicación mediante la refactorización de los estilos CSS, aplicando principios de reutilización de código para una mejor experiencia de usuario. Finalmente, el equipo se centró en robustecer la gestión de la autenticación y los permisos de los usuarios, asegurando la persistencia de las sesiones y reduciendo riesgos de seguridad en el manejo de roles y accesos.

Los esfuerzos realizados en este sprint no solo impactaron en la optimización del sistema, sino que también sentaron una base sólida para futuras expansiones y mejoras en la funcionalidad de la aplicación. Esto aseguró que la web app continuara evolucionando de manera eficiente y alineada con los objetivos de la empresa.

Product backlog

I D	Descripción	Im p	Est	Demo	Notas
1	Configurar entorno de desarrollo local	Alt	3	Mostrar IDE configurado con todas las herramientas necesarias.	Incluir Git, editor de código, y entornos de servidor local.
2	Instalar framework backend (Vite y Express JS)	Alt a	2	Crear un proyecto básico y ejecutarlo localmente.	Selecciona r Vite y Express JS por su estructura

					MVC y facilidad de uso.
3	Instalar framework frontend (React)	Alt	2	Configurar React y mostrar una página de prueba.	React es elegido por su simplicida d y documenta ción amigable.
4	Configurar gestor de base de datos (PostgreSQL)	Alt	3	Conexión a base de datos desde el backend.	Demostrar conexión exitosa y creación de tablas iniciales.
5	Crear repositorio Git y establecer flujo de trabajo	Me dia	2	Repositorio creado y primer commit.	Mostrar el repositorio en GitHub.
6	Implementar página de inicio estática	Me dia	5	Página de inicio accesible localmente.	Incluir elementos SEO básicos como meta tags (para la página web).
7	Crear estructura de proyecto y	Alt a	2	Estructura de carpetas mostrada en la demo.	Seguir las mejores prácticas de

	organizar archivos				estructurac ión de proyectos.
8	Configurar Docker para el entorno de desarrollo backend	Alta	3	Mostrar el entorno de desarrollo Docker funcionando.	Incluir Dockerfile y docker-co mpose.yml para el backend y la base de datos.
9	Configurar conexión a la base de datos en un contenedor Docker	Alta	2	Mostrar una conexión exitosa a la base de datos en Docker.	Utilizar docker-co mpose para levantar el servicio de base de datos.
1 0	Crear endpoints básicos de API para productos	Alt a	5	Demostrar CRUD de productos vía API.	Incluir endpoints para listar, crear, actualizar y eliminar productos.
1 1	Documentar la API inicial	Me dia	2	Presentar documentación básica de la API.	Considerar herramient as compatible s con Docker para la

1 2	Investigación de palabras clave SEO	Alt a	4	Lista de palabras clave objetivo.	documenta ción. Usar herramient as como SEMrush o Google
					Keyword Planner.
1 3	Crear la base de datos preliminar completa	Alt a	3	Diagrama ER de la base de datos	Definir tablas y relaciones según el DER
1 4	Creación de productService	Alt a	3	Mostrar productService.js implementando las operaciones CRUD.	Incluir conexión a la base de datos y métodos CRUD.
1 5	Creación de productRoute	Alt a	3	Mostrar productRoute.js con rutas de API para productos.	Definir endpoints para operacione s CRUD y middlewar e.
1 6	Documentación de producto	Me dia	3	Documentar métodos y rutas de productos.	Detallar uso, parámetros , cuerpos de

					solicitud y respuestas.
1 7	Creación de categoryService	Alta	3	Mostrar categoryService.js con funciones CRUD para categorías.	Métodos para recuperar todas las categorías y gestionar una sola.
1 8	Creación de categoryRoute	Alt a	3	Mostrar categoryRoute.js con rutas de API para categorías.	Incluir rutas CRUD para categorías.
1 9	Documentación de categorías	Me dia	3	Documentar métodos y rutas de categorías.	Explicar uso, parámetros y respuestas.
2 0	Creación de colorService	Alt a	3	Demostrar colorService.js manejando colores.	Funciones CRUD para colores.
2 1	Creación de colorRoute	Alt a	3	Exhibir colorRoute.js con rutas para gestionar colores.	Rutas de API para operacione s de color.

2 2	Documentación de colores	Me dia	3	Documentar métodos y rutas de colores.	Detallar uso, parámetros , cuerpos de solicitud y respuestas.
2 3	Creación de collectionService	Alt a	3	Presentar collectionService.js con lógica de negocio para colecciones.	Métodos CRUD para coleccione s.
2 4	Creación de collectionRoute	Alt a	3	Mostrar collectionRoute.js con rutas API para colecciones.	Rutas para interacción con informació n de coleccione s.
2 5	Documentación de colecciones	Me dia	3	Documentar métodos y rutas de colecciones.	Instruccion es detalladas de uso y ejemplos de respuestas.
2 6	Creación de productColorServ ice	Alt a	3	Mostrar cómo productColorService.js relaciona productos con colores.	Asignación y eliminació n de colores a productos.

2 7	Creación de rutas en productColorRou te	Alta	3	Enseñar productColorRoute.js gestionando asociaciones de colores de productos.	Rutas para crear y eliminar relaciones de productos y colores.
2 8	Documentación de productoColor	Me dia	3	Documentar métodos y rutas de asociación de colores de productos.	Proporcion ar ejemplos de solicitudes y respuestas JSON.
2 9	Creación de clientService	Alt a	3	Mostar como clientService.js funciona en postman	Crud básico para cliente
3 0	Creación de clientRoute	Alt a	3	Mostrar que si está funcionando en postman	Rutas para el crud de cliente
3 1	Documentación de cliente	Me dia	3	Documentar métodos y rutas	Proporcion ar ejemplos de solicitudes y respuestas JSON

3 2	Creación de todos los archivos front end público	Alt a	3	Crear los archivos de las secciones necesarias	Crear carpeta para guardar css
3 3	Configuración de rutas	Alt a	3	Configurar las rutas a todas las páginas creadas	
3 4	Conexión de rutas a la navbar	Baj a	1	Hacer que desde la navbar se puedan acceder a las demás páginas	Asegurarse que los botones no se muestren como hipervincul os
3 5	Creación Componentes pagina Product	Me dia	2	Hacer los componentes necesario para la página de product	
3 6	Implementación componentes pagina Product	Me dia	1	Implementar los componentes creados en la pagina produc	
3 7	Edición pagina product con ess	baj a	1	Editar la página Product con css	
3 8	Creación Componentes página About us	Me dia	2	Hacer los componentes necesario para la página About us	

3 9	Implementación componentes página About Us	Me dia	1	Implementar los componentes creados en la página About Us	
4 0	Edición página About Us con css	baj a	1	Editar la página About us con css	
4 1	Creación template básico Main Page (Empleados) para empleados	Alt	1	Crear el archivo Main Page para los empleados	
4 2	Creación Componentes Main Page (Empleados)	Me dia	2	Crear los componentes necesario para la Main page	
4 3	Implementación de componentes a la pagina	Alt a	2	Implementar los componentes creados	
4 4	Creación de productCollection Service	Alt a	3	Implementar CRUD en productCollectionService.js	Incluir conexión a base de datos y métodos CRUD.
4 5	Creación de productCollection Route	Alt a	3	Implementar rutas en productCollectionRoute.js	Definir endpoints para operacione s CRUD.

4 6	Documentación de productColeccion es	Alta	3	Documentar productCollectionService y Route	Detallar uso, parámetros , cuerpos de solicitud y respuestas.
4 7	Creación de InventoryService	Alt	3	Implementar CRUD en InventoryService.js	Incluir conexión a base de datos y métodos CRUD.
4 8	Creación de inventoryRoute	Alt a	3	Implementar rutas en inventoryRoute.js	Definir endpoints para operacione s CRUD.
4 9	Documentación del inventario	Alt	3	Documentar InventoryService y Route	Detallar uso, parámetros , cuerpos de solicitud y respuestas.
5 0	Creación de promotionService	Alt	3	Implementar CRUD en promotionService.js	Incluir conexión a base de datos y métodos CRUD.

5 1	Creación de promotionRoute	Alt a	3	Implementar rutas en promotionRoute.js	Definir endpoints para operacione s CRUD.
5 2	Documentación de promotion	Alta	3	Documentar promotionService y Route	Detallar uso, parámetros , cuerpos de solicitud y respuestas.
5 3	Creación de orderService	Alta	3	Implementación de CRUD en orderService.js	Incluir conexión a base de datos y métodos CRUD.
5 4	Creación de orderRoute	Alt a	3	Implementación de rutas en orderRoute.js	Definir endpoints para operacione s CRUD.
5 5	Documentación de la API de órdenes	Me dia	2	Documentar orderService y orderRoute	Detallar uso, parámetros , cuerpos de solicitud y respuestas.

5 6	Creación de orderDetailServic e	Alt a	3	Implementación de CRUD en orderDetailService.js	Incluir conexión a base de datos y métodos CRUD.
5 7	Creación de orderDetailRoute	Alt a	3	Implementación de rutas en orderDetailRoute.js	Definir endpoints para operacione s CRUD.
5 8	Documentación de la API detalles de órdenes	Me dia	2	Documentar orderDetailService y orderDetailRoute	Detallar uso, parámetros , cuerpos de solicitud y respuestas.
5 9	Creación de productPromotio nService	Alt a	3	Implementación de CRUD en productPromotionService.js	Incluir conexión a base de datos y métodos CRUD.
6 0	Creación de productPromotio nRoute	Alt a	3	Implementación de rutas en productPromotionRoute.js	Definir endpoints para operacione s CRUD.

6	Documentación de la API de promociones de productos	Me dia	2	Documentar productPromotionService y productPromotionRoute	Detallar uso, parámetros , cuerpos de solicitud y respuestas.
6 2	Configuración de Google Search Console	Alt a	2	Sitio verificado en Google Search Console.	Configurar sitemap y verificar indexación
6 3	Diseño de la arquitectura backend	Alt	4	Diagrama de arquitectura del backend.	Definir estructura de carpetas y módulos principales
6 4	Configuración inicial de Vite para backend	Alt a	2	Proyecto Vite corriendo con Express JS.	Mostrar servidor Express funcionand o con Vite.
6 5	Creación de modelos de datos con Sequelize	Alt a	4	Modelos para Producto, Categoría y Orden implementados.	Usar Sequelize como ORM para PostgreSQ L.

6 6	Implementación de routing en React	Alt a	3	Navegación entre páginas de inicio y gestión de inventarios.	Usar React Router para gestionar rutas.
6 7	Implementación de la UI en React	Alt a	8	Componentes React para gestión de inventarios.	Convertir los mockups de Figma a component es React.
6 8	Creación de la base de datos en PostgreSQL	Alt	2	Base de datos creada y configurada en PostgreSQL.	Ejecutar scripts SQL para crear la base de datos y tablas.
6 9	Diseñar sistema de navegación intuitivo	Alta	4	Sistema de navegación implementado.	Crear un menú lateral o superior para acceder fácilmente a todas las secciones de la app.
7 0	Implementar diseño responsivo	Alt a	6	Demostración de la app en diferentes dispositivos.	Asegurar que la web app sea completam ente usable

					en móviles, tablets y desktops.
7	Crear componentes UI reutilizables	Alta	8	Biblioteca de componentes UI.	Desarrollar botones, formulario s, tarjetas, y otros elementos de UI en React para reutilizació n.
7 2	Desarrollar pantalla de gestión de inventarios	Alta	8	Pantalla de gestión de inventarios funcional.	Permitir a los usuarios ver, añadir, editar y eliminar inventarios fácilmente.
7 3	Implementar tablas dinámicas para listado de productos	Alta	6	Tablas dinámicas en la sección de productos.	Usar una librería como React Table para mostrar productos con opciones de filtrado y paginación

7 4	Diseñar e implementar dashboards de análisis	Alta	8	Dashboards de análisis para seguimiento de inventario.	Mostrar estadísticas clave, gráficos de ventas, y tendencias de inventario.
7 5	Integrar sistema de búsqueda avanzada	Alta	6	Funcionalidad de búsqueda avanzada.	Permitir a los usuarios buscar productos por diferentes criterios.
7 6	Desarrollar sistema de notificaciones	Me dia	4	Sistema de notificaciones en la app.	Notificar a los usuarios sobre cambios importante s, como bajos niveles de inventario.
7 7	Crear pantallas de carga y feedback al usuario	Me dia	4	Implementación de feedback visual.	Mostrar indicadore s de carga y mensajes de éxito/error tras acciones

					del usuario.
7 8	Implementar modales para creación/edición de productos	Alta	6	Modales para añadir y editar productos.	Usar ventanas modales para formulario s de productos, mejorando la interacción sin recargar la página.
7 9	Personalizar temas y estilos de la app	Me dia	5	Temas personalizados aplicados.	Permitir a los usuarios elegir entre temas claros y oscuros para mejorar la experienci a visual.
8 0	Optimización de la interfaz para accesibilidad	Alta	6	Mejoras en accesibilidad verificadas.	Asegurar cumplimie nto con estándares WCAG, incluyendo contraste de colores, navegación por teclado

					y etiquetas ARIA.
8 1	Pruebas de usabilidad con usuarios reales	Alta	8	Reporte de pruebas de usabilidad.	Recoger feedback de usuarios para iterar sobre el diseño y la funcionalid ad de la UI.
8 2	Ajustes de UI basados en feedback de pruebas	Me dia	6	Implementación de ajustes en la UI.	Realizar mejoras en la interfaz basadas en los resultados de las pruebas de usabilidad.
8 3	Desarrollo de ayuda contextual y tooltips	Baj a	4	Ayuda y tooltips implementados.	Proporcion ar informació n útil y consejos sobre cómo usar diferentes partes de la app.
8 4	Implementación de endpoints para	Alt a	6	API endpoints para productos funcionando.	Crear, leer, actualizar, eliminar productos

	CRUD de productos				a través de la API.
8 5	Pruebas unitarias para modelos de datos	Alt	4	Pruebas unitarias para modelos pasando.	Usar Jest o Mocha para pruebas de modelos Sequelize.
8 6	Pruebas unitarias para endpoints de productos	Alt	4	Pruebas unitarias para API de productos pasando.	Asegurar que los endpoints retornan los datos esperados.
8 7	Configuración de seguridad básica en Express	Alt a	3	Middleware de seguridad implementado.	Usar helmet y CORS en el servidor Express.
8 8	Implementación de autenticación JWT	Alta	4	Sistema de autenticación con JWT funcionando.	Permitir login y proteger rutas de la API con JWT.
8 9	Documentación de la API con Swagger	Me dia	3	Documentación de la API disponible.	Usar Swagger para documenta r los

					endpoints de la API.
9 0	Configuración inicial de SSL con Let's Encrypt	Me dia	3	HTTPS configurado para el sitio web.	Demostrar el sitio funcionand o sobre HTTPS.
9	Optimización inicial de imágenes para la web	Me dia	3	Imágenes optimizadas en la página de inicio.	Usar herramient as como ImageOpti m o servicios en línea.
9 2	Implementación de sistema de logging	Me dia	3	Logs de aplicación y errores configurados.	Usar Winston o Morgan para logging en el backend.
9 3	Preparación de entorno de pruebas para frontend	Me dia	3	Configuración de Jest para pruebas de React.	Mostrar pruebas básicas de component es React.
9 4	Preparación y ejecución de pruebas de carga	Baj a	4	Pruebas de carga ejecutadas en la API.	Usar Artillery o JMeter para simular tráfico.

9 5	Revisión de accesibilidad web	Baj a	3	Auditoría de accesibilidad completada.	Usar herramient as como Lighthouse para evaluar accesibilid ad.
9 6	Configuración de CI/CD con GitHub Actions	Me dia	4	Pipeline de CI/CD funcionando para pruebas y despliegue.	Automatiz ar pruebas y despliegue con GitHub Actions.
9 7	Creación de contenido SEO para la página de inicio	Alt	4	Contenido optimizado para SEO implementado.	Escribir y optimizar el contenido de la página de inicio.
9 8	Análisis y mejora de la velocidad de carga de la página	Alt a	4	Mejoras en la velocidad de carga demostradas.	Implement ar técnicas de optimizaci ón como lazy loading.
9	Integración de pasarela de pago	Alt a	8	Demostrar transacciones de prueba.	Integrar Stripe o PayPal para

					manejar pagos.
1 0 0	Desarrollo de funcionalidad de carrito de compras	Alta	6	Carrito de compras funcional en la web app.	Permitir a los usuarios agregar y modificar productos en el carrito.
1 0 1	Implementación de filtros de búsqueda para productos	Alta	5	Filtros de búsqueda funcionando.	Permitir a los usuarios filtrar productos por categoría, precio, etc.
1 0 2	Optimización de la base de datos	Alta	4	Mejoras en el rendimiento de consultas demostradas.	Indexar columnas clave y revisar consultas para optimizaci ón.
1 0 3	Implementación de respuestas caché en la API	Me dia	3	Caché de respuestas implementado para endpoints clave.	Usar Redis o memoria caché similar para mejorar la velocidad

					de respuesta.
1 0 4	Desarrollo de la sección de administración de inventarios	Alt	8	Sección de administración completa y funcional.	Permitir a los administra dores gestionar inventarios directamen te desde la web app.
1 0 5	Pruebas de seguridad de la aplicación	Alt	6	Reporte de pruebas de seguridad.	Realizar pruebas de penetració n y corregir vulnerabili dades encontrada s.
1 0 6	Configuración de backups automáticos para la base de datos	Alt	3	Sistema de backups configurado y probado.	Asegurar que los backups de la base de datos se realicen diariament e.
1 0 7	Preparativos finales para el lanzamiento	Alt a	5	Checklist de lanzamiento completado.	Revisar SEO, seguridad, rendimient o y funcionalid

					ades clave antes del lanzamient o.
1 0 8	Realización de pruebas A/B para la página de inicio	Me dia	4	Resultados de pruebas A/B implementados.	Usar herramient as como Google Optimize para realizar pruebas A/B.
1 0 9	Implementación de funcionalidades de reportes y análisis	Alta	6	Sistema de reportes implementado.	Desarrollar dashboards para seguimient o de ventas, inventario y análisis de usuarios.
1 1 0	Optimización final de rendimiento del frontend	Alta	5	Mejoras en el rendimiento del frontend demostradas.	Aplicar técnicas como code splitting, lazy loading y optimizaci ón de imágenes.

1 1 1	Revisión final de accesibilidad web	Me dia	3	Auditoría de accesibilidad completada y mejoras aplicadas.	Asegurar cumplimie nto con WCAG y mejorar la accesibilid ad general.
1 1 2	Preparación y ejecución de plan de lanzamiento	Alta	4	Plan de lanzamiento ejecutado.	Coordinar comunicad os de prensa, publicacio nes en redes sociales y campañas de email marketing.
1 1 3	Monitoreo post-lanzamiento y recopilación de feedback	Alta	Ongo ing	Informe de feedback inicial recopilado.	Establecer herramient as de monitoreo en tiempo real y canales de feedback.
1 1 4	Ajustes post-lanzamiento basados en feedback	Me dia	Ongo ing	Ajustes implementados según feedback.	Priorizar y aplicar mejoras y correccion es rápidas post-lanza miento.

1 1 5	Desarrollo de documentación para usuarios finales	Baj a	4	Documentación de usuario disponible.	Crear guías de usuario, FAQs y documenta ción de ayuda.
1 1 6	Capacitación del equipo de soporte	Me dia	4	Sesión de capacitación completada.	Preparar al equipo de soporte con conocimie ntos sobre la aplicación y solución de problemas comunes.
1 1 7	Arreglo de imports	Me dia	1	Mostrar los cambios en los archivos de importación	Corrección realizada en archivos de configuraci ón para mejorar la gestión de dependenci as.
1 1 8	Arreglo del navbar	Alt a	2	Demostrar navbar completamente responsivo	Ajustes para mejorar la responsivi dad y el

					alineamien to del navbar.
1 1 9	Primera versión arreglo statbat	Me dia	1	Mostrar el statbar alineado y responsivo.	Cambios iniciales para mejorar la visualizaci ón y funcionalid ad del statbar.
1 2 0	Borrar cosas innecesarias	Alt	3	Confirmación de eliminación de archivos innecesarios.	Limpieza de código para optimizar el proyecto.
1 2 1	Statbar cambios iniciales	Me dia	2	Mostrar versión inicial del statbar con mejoras aplicadas.	Cambios para mejorar la estructura y estilo del statbar.
1 2 2	Statbar responsive y alineado	baj a	2	Demostrar la responsividad y alineación del statbar.	Ajustes para asegurar la correcta visualizaci ón en diferentes dispositivo s.

1 2 3	Navbar full responsive	Me dia	1	Demostrar funcionalidad responsiva completa del navbar.	Modificaci ones para mejorar la compatibili dad con diversos tamaños de pantalla.
1 2 4	Arreglitos x	Me dia	2	Mostrar pequeños ajustes realizados en el proyecto.	Correccion es menores en el código para optimizar funcionalid ades.
1 2 5	Linea bonita	Alta	3	Mostrar mejoras visuales en elementos de línea.	Estilizació n y mejoras en los elementos de línea para una interfaz más atractiva.

1 2 6	Cambio al contenido.jsx se agregó un diccionario para mostrar inventario	Alta	2	Demostrar la funcionalidad de lista de inventario con diccionario.	Implement ación de un diccionario para mejorar la gestión y visualizaci ón de inventarios .
1 2 7	Componente para mostrar la lista de inventario	Alta	1	Mostrar componente de lista de inventario en acción.	Creación de un component e dedicado para gestionar y mostrar el inventario.
1 2 8	Estilos de la lista de inventario	Alta	3	Mostrar los estilos aplicado s a la lista de inventari o.	Diseño y aplicación de estilos para mejorar la interfaz de la lista de inventario.

1 2 9	Se agrega el salesbar	Alt a	3	Demostrar la funcionalidad y estilos del salesbar.	Incorporac ión de un salesbar para mejorar la interfaz de ventas.
1 3 0	Se agregan los estilos y cambios a algunos archivos	Me dia	2	Mostrar los archivos afectados por los cambios de estilos.	Ajustes de estilos para mejorar la coherencia visual del proyecto.
1 3 1	Responsive la lista de productos en inventario	Baj a	1	Demostrar la lista de productos responsiva.	Asegurar que la lista de productos se muestre correctame nte en diferentes dispositivo s.
1 3 2	Cambios para corregir ciertos errores en responsive	Baj a	2	Mostrar correcciones realizadas para mejorar la responsividad.	Ajustes específicos para solucionar problemas de responsivi dad detectados.

1 3 3	Completamente responsive correcciones de border-bottom y cambio de color		3	Mostrar los ajustes responsivos y visuales realizados.	Cambios en estilos para mejorar la visualizaci ón y funcionalid ad responsiva.
1 3 4	Se agrega el componente para mostrar la lista de ordenes		3	Demostrar funcionalidad del componente de lista de ordenes.	Creación de un component e para la gestión y visualizaci ón de ordenes.
1 3 5	Se agregan los estilos del componente de lista de ordenes		1	Mostrar estilos aplicados al componente de lista de ordenes.	Diseño y aplicación de estilos específicos para el component e de lista de ordenes.
1 3 6	Crear shippingService	Alt a	3	Mostrar shippingService.js implementando las operaciones CRUD	Incluir conexión a la base de datos y métodos CRUD

1 3 7	Crear shippingRoute	Alt	3	Mostrar shippingRoute.js con rutas de API para envíos	Definir endpoints para operacione s CRUD y middlewar e
1 3 8	Crear paymentService	Alt	3	Mostrar paymentService.js implementando las operaciones CRUD	Incluir conexión a la base de datos y métodos CRUD
1 3 9	Crear paymentRoute	Alt	3	Mostrar paymentRoute.js con rutas de API para pagos	Definir endpoints para operacione s CRUD y middlewar e
1 4 0	Agregar shippingService y paymentService al index.js	Alt	2	Mostrar index.js actualizado	Confirmar que los servicios de envío y pago están integrados correctame nte
1 4 1	Iniciar dashboardPage	Alt a	2	Mostrar progreso de la página del dashboard	Incluir elementos iniciales y

					estructura básica
1 4 2	Agregar checkbox para el chequeo de pedidos en salesPage	Alt	2	Mostrar checkbox funcionando	Confirmar que los pedidos pueden ser selecciona dos correctame nte
1 4 3	Añadir nombres a las columnas de la tabla de ventas	Alta	2	Mostrar nombres de columnas en salesPage	Confirmar que todas las columnas tienen nombres claros y descriptivo s
1 5 9	Crear test de servicio al cliente	Alt a	3	Mostrar clientService.js funcionando correctamente	Incluir todas las operacione s CRUD necesarias
1 6 0	Crear test de ruta de clientes	Alt a	3	Mostrar clientRoute.js funcionando correctamente	Incluir todas las operacione s CRUD necesarias
1 6 1	Crear test del servicio de promociones	Alt a	3	Mostrar promotionService.js funcionando correctamente	Incluir todas las operacione s CRUD necesarias

					-
1 6 2	Crear test de la ruta de promociones	Alt a	3	Mostrar promotionRoute.js funcionando correctamente	Incluir todas las operacione s CRUD necesarias
1 6 3	Crear test del servicio de productos	Alt a	3	Mostrar productService.js funcionando correctamente	Incluir todas las operacione s CRUD necesarias
1 6 4	Crear test de ruta de productos	Alt a	3	Mostrar productRoute.js funcionando correctamente	Incluir todas las operacione s CRUD necesarias
1 6 5	Crear test del servicio de orden	Alt a	3	Mostrar orderService.js funcionando correctamente	Incluir todas las operacione s CRUD necesarias
1 6 6	Crear test de la ruta de orden	Alt a	3	Mostrar orderRoute.js funcionando correctamente	Incluir todas las operacione s CRUD necesarias
1 6 7	Crear test del servicio de detalles de órdenes	Alt a	3	Mostrar orderDetailService.js funcionando correctamente	Incluir todas las operacione s CRUD necesarias
1 6 8	Crear test de la ruta de los detalles de orden	Alt a	3	Mostrar orderDetailRoute.js funcionando correctamente	Incluir todas las operacione s CRUD necesarias

1 6 9	Modificar el servicio de usuario	Alt a	3	Mostrar userService.js funcionando correctamente.	Incluir las modificaci ones necesarias en el servicio.
1 7 0	Crear middleware para usuarios	Alt a	3	Implementar un middleware específico para usuarios.	Asegurars e de que userMiddle ware.js funcione correctam ente.
1 7 1	Agregar middleware de multer en productos	Alt a	3	Incluir un middleware de multer para manejar imágenes en productos.	Verificar que la integración sea exitosa.
1 7 2	Actualizar producto para integrar imagen	Alt a	3	Modificar la funcionalidad de productos para soportar la carga de imágenes.	Validar que los cambios estén implement ados correctam ente.
1 7 3	Crear rutas y servicios para usuario	Alt a	3	Desarrollar las rutas y servicios necesarios para gestionar usuarios.	Verificar que todas las operacione s CRUD funcionen correctam ente.
1 7 4	Cambio a la base de datos para	Alt a	3	Modificar la base de datos para incluir una nueva tabla de usuarios.	Asegurars e de que la migración y los

	agregar tabla de usuarios				cambios sean exitosos.
1 7 5	Crear Docker Compose para deploy	Alt a	3	Configurar un Docker Compose para desplegar la aplicación.	Verificar que la aplicación se despliegue correctam ente.
1 7 6	Crear usuarios y ruta con su test	Alt a	3	Desarrollar la ruta de usuarios y los tests correspondientes.	Validar que la ruta y los tests funcionen correctam ente.
1 7 7	Modificar test de clientes y ruta para que funcione	Alt a	3	Actualizar los tests y rutas de clientes para asegurar su funcionamiento.	Validar que los cambios estén correctos.
1 7 8	Mejorar test de productos	Alt a	3	Optimizar los tests de productos.	Asegurars e de que cubran todas las operacione s CRUD necesarias
1 7 9	Corregir index y ruta de usuarios	Alt a	3	Corregir el archivo index.js y la ruta de usuarios.	Validar que los cambios funcionen correctam ente.

1 8 0	Crear ruta de clientes	Alt a	3	Desarrollar la ruta para gestionar clientes.	Asegurars e de que la ruta esté funcionand o correctam ente.
1 8 1	Mostrar perfil de usuario con detalles básicos (correo, usuario, rol)	Alt	Com pleta do	Implementado en UserProfile.js	Muestra la informació n básica del usuario como correo, nombre de usuario y rol.
1 8 2	Imagen de perfil predeterminada o personalizada	Alt a	Com pleta do	Implementado en UserProfile.js	Si no se proporcion a una imagen, se usa una predetermi nada.
1 8 3	Edición de permisos solo para roles específicos (Administrador y Supervisora de Tienda)		Com pleta do	Implementado en UserProfile.js	Los permisos solo pueden ser modificado s por Administra dores o Supervisor es de Tienda
1 8 4	Deshabilitar edición de permisos para otros roles		Com pleta do	Implementado en UserProfile.js	Los checkboxe s de permisos están

					deshabilita dos para roles que no son Administra dor o Supervisor
1 8 5	Logout funcional		Com pleta do	Implementado en UserProfile.js	El botón de "Cerrar Sesión" cierra la sesión del usuario.
1 8 6	Diseño responsive para el perfil de usuario		Com pleta do	Implementado en UserProfile.css	El diseño se adapta a pantallas más pequeñas para una mejor experienci a de usuario.
1 8 7	Pruebas de cambios para poder crear un producto	Alta	3	Mostrar la funcionalidad de creación de productos.	Incluir validacione s y asegurarse de que se puede añadir un producto sin errores.
1 8 8	Se crea el usePromocion	Me dia	3	Mostrar cómo el hook maneja las promociones dentro del producto.	Verificar que el hook se aplique correctame nte al producto en la vista

					y esté bien
					enlazado.
1 8 9	Se edita el inventoryForm para manejar promociones	Me dia	3	Mostrar cómo se integran las promociones en el inventario.	Asegurars e de que los campos de promocion es aparezcan y se puedan modificar desde el formulario.
1 9 0	Se mejora cómo funciona el productPromotion	Me dia	3	Mostrar la funcionalidad de promociones mejorada.	Asegurars e de que las promocion es se apliquen correctame nte a los productos y se reflejen en la UI.
1 9 1	Hook de productos	Alta	3	Demostrar el nuevo hook de productos funcionando.	Asegurars e de que el hook carga y actualiza productos correctame nte.
1 9 2	Hook de colores	Me dia	3	Mostrar el hook de colores.	Verificar que los colores carguen y se puedan selecciona r sin problemas.

1 9 3	Hook de colecciones	Me dia	3	Mostrar el hook de colecciones funcionando.	Verificar que las coleccione s se carguen correctame nte y estén disponibles en el formulario.
1 9 4	Hook de categorías	Me dia	3	Demostrar el hook de categorías.	Asegurars e de que las categorías se pueden selecciona r correctame nte en el formulario de productos.
1 9 5	Se agrega colección y color	Me dia	3	Demostrar la funcionalidad de agregar colección y color a productos.	Verificar que las coleccione s y colores se añaden correctame nte al crear un producto.
1 9 6	Cambio al service de producto	Alta	3	Mostrar cómo el servicio de producto gestiona los cambios.	Asegurars e de que el servicio está actualizad o para manejar la segunda imagen y otros cambios.

		ı			
1 9 7	Cambio al index	Me dia	3	Mostrar los cambios en el index.js.	Verificar que los cambios están correctame nte integrados en el flujo del proyecto.
1 9 8	Se modifica la ruta de productos y los servicios para segunda imagen	Alta	3	Demostrar cómo se ha modificado la ruta de productos para manejar la segunda imagen.	Asegurars e de que el sistema pueda manejar correctame nte múltiples imágenes por producto.
1 9 9	LoginPage modificado	Alta	3	Mostrar la página de login modificada.	Verificar que las modificacio nes funcionen y conecten con el backend de autenticaci ón.
2 0 0	Hook de login hecho	Alta	3	Demostrar el hook de login funcionando correctamente.	Asegurars e de que el hook maneje el proceso de autenticaci ón sin errores.
2 0 1	SettingsPage modificado y	Alta	3	Mostrar los cambios en la SettingsPage conectada a la base de datos.	Verificar que los cambios

	conectado a la base de datos				se guardan correctame nte en la base de datos.
2 0 2	AuthContext modificado	Alta	3	Demostrar los cambios en el AuthContext.	Asegurars e de que el contexto de autenticaci ón esté actualizad o y funcionand o sin errores.
2 0 3	Cambio en los servicios de usuario	Me dia	3	Mostrar los cambios en los servicios de usuario.	Verificar que el servicio maneje correctame nte las solicitudes relacionad as con usuarios.
2 0 4	Cambio en la ruta de usuarios	Me dia	3	Mostrar los cambios en la ruta de usuarios.	Verificar que la ruta esté correctame nte enlazada al servicio y maneje bien las operacione s CRUD.
2 0 5	Cambios en las dependencias	Baj a	3	Mostrar los cambios en las dependencias.	Asegurars e de que todas las dependenc ias estén actualizad as y no

					rompan el sistema.
2 0 6	Login creado	Alta	3	Demostrar la funcionalidad del login.	Verificar que el login funcione correctame nte con el backend y frontend conectado s.
2 0 7	Hook de useUser creado	Alta	3	Demostrar el hook de useUser.	Asegurars e de que el hook maneje bien la informació n del usuario autenticad o.
2 0 8	Navbar actualizado	Me dia	3	Mostrar los cambios en la navbar.	Verificar que la navbar esté actualizad a y funcione correctame nte con los cambios de autenticaci ón.
2 0 9	Cambio a la ruta privada	Alta	3	Mostrar los cambios en la ruta privada.	Asegurars e de que la ruta privada maneje correctame nte las autenticaci

					ones y permisos.
2 1 0	AuthContext	Alta	3	Mostrar el funcionamiento actualizado del AuthContext.	Verificar que la autenticaci ón y los permisos están siendo manejados adecuada mente.
2 1 1	Cambio a la app	Alta	3	Mostrar los cambios en la app.	Asegurars e de que los cambios aplicados a la app funcionen sin problemas.
2 1 2	Cambios a las dependencias	Baj a	3	Mostrar los cambios a las dependencias	Verificar que las dependenc ias actualizad as no generen problemas en el entorno de desarrollo.
2 1 3	Prueba de fetching de datos	Alta	3	Mostrar las pruebas de fetching de datos entre backend y frontend.	Asegurars e de que los datos se carguen correctame nte desde el backend al frontend.
2 1 4	Implementación de ajustes finales en la aplicación	Alta	5	Disponible en la versión de despliegue final. Últimos cambios antes del cierre de sprint	

_					
2 1 5	Optimización de funcionalidades y corrección de bugs menores	Me dia	3	Verificada en el entorno de desarrollo. Se realizaron ajustes para mejorar el rendimiento	
2 1 6	Actualización del formulario de inventario para soporte de edición	Alta	5	Verificada en la sección de inventario. El formulario ahora permite editar entradas correctamente	
2 1 7	Revisión y mejoras en el servicio de productos para mayor eficiencia	Me dia	3	Funcional en el módulo de productos. Ajustes internos para optimizar consultas y procesamiento	
2 1 8	Modificaciones en el formulario de inventario para mejoras de usabilidad	Me dia	3	Integrada y funcional en el entorno de pruebas. Se mejoró la interfaz de usuario y la validación	
2 1 9	Ajustes adicionales en el servicio de productos para compatibilidad con nuevas funciones	Me dia	3	Presentada en la revisión del sprint. Actualización para alinear con los últimos requisitos del proyecto	
2 2 0	Optimización del hook de producto para manejo de tablas correlacionales	Alta	5	Demostrada en la gestión de inventarios. Se mejoró el rendimiento al actualizar tablas correlacionales	
2 2 1	Mejoras al formulario de inventario para habilitar la función de edición	Alta	5	Revisada en la vista de inventario. Integración fluida para una mejor experiencia de usuario	
2 2 2	Refinamiento del servicio de productos para	Alta	5	Pruebas exitosas en el módulo de productos. Se incorporó la capacidad	

	soportar la funcionalidad de edición			de edición con retroalimentación mejorada	
2 2 3	Eliminación de fusión de logs de acceso no necesarios para optimización del sistema	Me dia	3	Evaluado en los registros del sistema. Limpieza de código y mejora de la gestión de logs	

Pila del sprint

ID: 214

Descripción: Implementación de ajustes finales en la aplicación

Puntos de Historia: 5

Horas: 8 horas

Realizado por: Julio García Salas **Fecha**: 15 de octubre de 2024

ID: 215

Descripción: Optimización de funcionalidades y corrección de bugs menores

Puntos de Historia: 3

Horas: 5 horas

Realizado por: Julio García Salas **Fecha**: 17 de octubre de 2024

ID: 216

Descripción: Actualización del formulario de inventario para soporte de edición

Puntos de Historia: 5

Horas: 7 horas

Realizado por: Julio García Salas **Fecha**: 19 de octubre de 2024

ID: 217

Descripción: Revisión y mejoras en el servicio de productos para mayor eficiencia

Puntos de Historia: 3

Horas: 6 horas

Realizado por: Julio García Salas **Fecha**: 21 de octubre de 2024

Descripción: Modificaciones en el formulario de inventario para mejoras de usabilidad

Puntos de Historia: 3

Horas: 5 horas

Realizado por: Julio García Salas **Fecha**: 23 de octubre de 2024

ID: 219

Descripción: Ajustes adicionales en el servicio de productos para compatibilidad con

nuevas funciones **Puntos de Historia**: 3

Horas: 6 horas

Realizado por: Julio García Salas **Fecha**: 25 de octubre de 2024

ID: 220

Descripción: Optimización del hook de producto para manejo de tablas correlacionales

Puntos de Historia: 5

Horas: 8 horas

Realizado por: Julio García Salas **Fecha**: 27 de octubre de 2024

ID: 221

Descripción: Mejoras al formulario de inventario para habilitar la función de edición

Puntos de Historia: 5

Horas: 7 horas

Realizado por: Julio García Salas Fecha: 29 de octubre de 2024

ID: 222

Descripción: Refinamiento del servicio de productos para soportar la funcionalidad de

edición

Puntos de Historia: 5

Horas: 8 horas

Realizado por: Julio García Salas **Fecha**: 30 de octubre de 2024

Descripción: Eliminación de fusión de logs de acceso no necesarios para optimización del

sistema

Puntos de Historia: 3

Horas: 5 horas

Realizado por: Julio García Salas **Fecha**: 1 de noviembre de 2024

ID: 224

Descripción: Se logró hacer que el formulario apareciera completo

Puntos de Historia: 3

Horas: 4 horas

Realizado por: Sofia Garcia **Fecha**: 15 de octubre de 2024

ID: 225

Descripción: Se crea una clase aparte para editar el formulario

Puntos de Historia: 3

Horas: 5 horas

Realizado por: Sofia Garcia Fecha: 18 de octubre de 2024

ID: 226

Descripción: Se edita el productInventory para que funcionara el botón nuevamente

Puntos de Historia: 3

Horas: 4 horas

Realizado por: Sofia Garcia Fecha: 21 de octubre de 2024

ID: 227

Descripción: Implementación de diseño responsive en el sistema

Puntos de Historia: 3

Horas: 6 horas

Realizado por: Sofia Garcia **Fecha**: 24 de octubre de 2024

ID: 228

Descripción: Cambios a clases CSS para que tengan nombres específicos y no generales

Puntos de Historia: 3

Horas: 5 horas

Realizado por: Sofia Garcia Fecha: 27 de octubre de 2024

ID: 229

Descripción: Cambios a clases CSS para que sean específicos y no globales

Puntos de Historia: 3

Horas: 5 horas

Realizado por: Sofia Garcia Fecha: 30 de octubre de 2024

ID: 230

Descripción: Arreglo bug de Hook

Puntos de Historia: 1

Horas: 1 hora

Realizado por: Juan Fernando Menendez

Fecha: 25 de octubre de 2024

ID: 231

Descripción: Navbar Responsive

Puntos de Historia: 3

Horas: 4 hora

Realizado por: Juan Fernando Menendez

Fecha: 25 de octubre de 2024

ID: 232

Descripción: About Us Responsive

Puntos de Historia: 2

Horas: 3 hora

Realizado por: Juan Fernando Menendez

Fecha: 26 de octubre de 2024

ID: 233

Descripción: Contact Section Responsive

Puntos de Historia: 2

Horas: 3 hora

Realizado por: Juan Fernando Menendez

Fecha: 27 de octubre de 2024

Descripción: Footer Responsive

Puntos de Historia: 2

Horas: 3 hora

Realizado por: Juan Fernando Menendez

Fecha: 28 de octubre de 2024

ID: 235

Descripción: Imagen en cart Item

Puntos de Historia: 1

Horas: 1 hora

Realizado por: Juan Fernando Menendez

Fecha: 30 de octubre de 2024

ID: 236

Descripción: Creación Hook useOrder

Puntos de Historia: 1

Horas: 1 hora

Realizado por: Juan Pablo Solis **Fecha**: 25 de octubre de 2024

ID: 237

Descripción: Modificacion ContactForm, Shipping Form y payment screen para transferir

valores de variables **Puntos de Historia**: 3

Horas: 3 hora

Realizado por: Juan Pablo Solis Fecha: 25 de octubre de 2024

ID: 238

Descripción: Implementación de funcionalidad para crear un cliente al presionar botón en

payment screen

Puntos de Historia: 3

Horas: 5 hora

Realizado por: Juan Pablo Solis **Fecha**: 26 de octubre de 2024

Descripción: Implementación de funcionalidad para enviar datos a la tabla de ordenes

Puntos de Historia: 3

Horas: 4 hora

Realizado por: Juan Pablo Solis Fecha: 27 de octubre de 2024

ID: 240

Descripción: Creación de componente Create en pagina admin

Puntos de Historia: 2

Horas: 2 hora

Realizado por: Jose Joaquin Campos

Fecha: 25 de octubre de 2024

ID: 241

Descripción: Creación de formulario para eliminar

Puntos de Historia: 2

Horas: 2 hora

Realizado por: Jose Joaquin Campos

Fecha: 25 de octubre de 2024

ID: 242

Descripción: Creación de formulario para eliminar

Puntos de Historia: 2

Horas: 2 hora

Realizado por: Jose Joaquin Campos

Fecha: 25 de octubre de 2024

Resultados del sprint

Tablero de jira:

https://uvg-team-g8inmhj5.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/boards/1?sprintStarted=true&atlOrigin=eyJpljoiOTViM2ViZWU3ZWQwNDEzMDk2Y2QwNTFkYTQ4MzBiMWEiLCJwljoiaiJ9

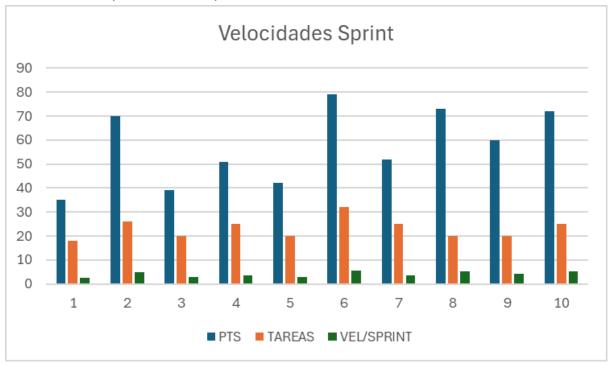
Se lograron hacer todas las tareas planificadas para este sprint, y en cambio con el último sprint ya se logró colocar un mejor margen entre tareas asignadas y tiempo.

Métricas del sprint



Velocidad del Sprint

velocidades comparadas entre sprints:



Comparación de velocidades según sprint

• Se concluyó el sprint con un puntaje de 72 puntos completando 25 tareas de las 34 asignadas previamente para el sprint.

 En cuanto a velocidad media del Sprint es de 5.14 podemos decir que la velocidad que se obtuvo en este sprint fue por debajo del promedio de lo que hemos logrado obtener de los sprints anteriores no obstante solo por la entrevista podemos rescatar bastantes puntos..

Discusión

Cumplimiento de Objetivos

- Positivo: El equipo completó las 25 tareas, lo cual indica que se cumplieron los objetivos del sprint en términos de volumen de trabajo.
- Para mejorar: Actualmente se podría decir que se está acumulando lo último del proyecto al poder conectar localmente con base de datos se ha hecho un gran avance no obstante se debe de adelantar bastante aun ya que en base a esto han surgido otros problemas

Gestión del Tiempo y Distribución del Trabajo

- Positivo: La capacidad del equipo para finalizar todas las tareas, incluso con un esfuerzo extra al final, refleja el compromiso de la mayoría de los estudiantes.
- Para mejorar: Una distribución de trabajo más equilibrada podría ayudar a evitar el estrés y los riesgos relacionados con la acumulación de tareas al cierre del proyecto.
 El desafío es mantener el compromiso entre todos los miembros.

Calidad del Trabajo

 A considerar: Aunque el gráfico indica que todas las tareas fueron completadas, es esencial tener en cuenta la calidad de las mismas, especialmente con la conexión entre la base de datos y otra parte que nos preocupa.

Comunicación y Colaboración en el Equipo

- Positivo: La finalización exitosa de las tareas refleja la productividad del sprint.
- Para mejorar: Es fundamental mejorar la comunicación entre los compañeros y asignar tareas a aquellos que no están contribuyendo suficientemente.

Sostenibilidad del Esfuerzo

- Preocupación: Existe cierta diferencia en la cantidad de tareas distribuidas entre los miembros del equipo.

Aprendizajes y Mejoras para Sprints Futuros

La reflexión sobre este sprint es que podríamos mejorar, la comunicación entre todos podría ayudar a encontrar tareas ya que el product backlog ya está casi delimitada.

Código desarrollado

https://github.com/JPS4321/React Proyecto

Lista de funcionalidades terminadas:

- Implementación de ajustes finales en la aplicación
- Optimización de funcionalidades y corrección de bugs menores
- Actualización del formulario de inventario para soporte de edición

- Revisión y mejoras en el servicio de productos para mayor eficiencia
- Modificaciones en el formulario de inventario para mejoras de usabilidad
- Ajustes adicionales en el servicio de productos para compatibilidad con nuevas funciones
- Optimización del hook de producto para manejo de tablas correlacionales
- Mejoras al formulario de inventario para habilitar la función de edición
- Refinamiento del servicio de productos para soportar la funcionalidad de edición
- Eliminación de fusión de logs de acceso no necesarios para optimización del sistema
- Se logró hacer que el formulario apareciera completo
- Se crea una clase aparte para editar el formulario
- Se edita el productInventory para que funcionara el botón nuevamente
- Implementación de diseño responsive en el sistema
- Cambios a clases CSS para que tengan nombres específicos y no generales
- Cambios a clases CSS para que sean específicos y no globales
- Arreglo bug de Hook
- Navbar Responsive
- About Us Responsive
- Contact Section Responsive
- Footer Responsive
- Imagen en cart Item
- Creación Hook useOrder
- Modificación ContactForm, Shipping Form y payment screen para transferir valores de variables
- Implementación de funcionalidad para crear un cliente al presionar botón en payment screen
- Implementación de funcionalidad para enviar datos a la tabla de órdenes
- Creación de componente Create en página admin
- Creación de formulario para eliminar

Presupuesto Actualizado

- Fase Actual: 10 sprints completados
- Duración de un Sprint: 2 semanas (14 días)
- Salario mensual: \$1,400
- Salario por sprint (2 semanas): \$1,400 / 2 = \$700
- Costo total por sprint para 5 programadores: \$700 x 5 = \$3,500

Cálculo del Costo Total hasta el Sprint 10:

- Costo total por sprint para 5 programadores: \$3,500
- Costo total por 10 sprints: \$3,500 x 10 = \$35,000

Presupuesto Total Actualizado:

• Costo hasta el final del décimo sprint: \$35,000

Resumen:

• Presupuesto hasta la fecha (10 sprints completados): \$35,000

• Presupuesto para la ejecución total del proyecto: \$35,000

Refactorización de código

Durante este sprint, se llevaron a cabo refactorizaciones significativas para mejorar la calidad del código y reducir la deuda técnica acumulada en áreas críticas de la aplicación. Las mejoras se enfocaron en múltiples aspectos clave, incluyendo la optimización de la presentación y funcionalidad de componentes frontend y la organización de estilos CSS para mayor consistencia visual y mantenibilidad.

Uno de los puntos más destacados fue la refactorización del Formulario de Inventario (InventoryForm), donde se realizaron ajustes para asegurar que apareciera completo y fuera completamente funcional, permitiendo la edición de productos y garantizando una gestión de estado más clara y eficiente mediante el uso de useState y useEffect. También se creó una clase aparte para gestionar la edición, mejorando la modularidad del código.

En cuanto a los estilos, se realizaron cambios en las clases CSS para que tuvieran nombres específicos y no generales, mejorando la legibilidad y minimizando el riesgo de conflictos en el proyecto. Además, se trabajó en hacer el sistema más responsive, asegurando una experiencia de usuario óptima en diferentes dispositivos. Esta refactorización también incluyó ajustes al ProductInventory para reactivar la funcionalidad de ciertos botones y lograr un manejo más intuitivo de la interfaz.

Por último, se realizaron mejoras en la gestión de órdenes y envíos de datos a las tablas, garantizando que la información se procesara correctamente entre el frontend y el backend. Estos cambios permitieron una integración más robusta y la reducción de errores en el manejo de datos, lo que contribuye a un sistema más eficiente y escalable. En conjunto, estas refactorizaciones han reducido la deuda técnica y facilitado la expansión futura de la aplicación, incrementando la fiabilidad y mantenibilidad del proyecto.

Revisión técnica formal 2

Durante la revisión técnica formal 2, se realizó una evaluación exhaustiva del estado actual de la web app tipo CRUD para la ecommerce de venta de bikinis. Esta revisión tuvo como objetivo identificar problemas subyacentes en la aplicación y determinar los pasos a seguir para el último sprint del proyecto. El equipo técnico se enfocó en revisar la implementación de las recientes refactorizaciones y optimizaciones, así como en validar la eficiencia de las mejoras realizadas en la autenticación, el manejo de formularios, y la integración entre el frontend y el backend.

Resultados de la Revisión: Se detectaron un par de bugs que afectaban la experiencia de usuario y el rendimiento general de la aplicación. Uno de los problemas más relevantes fue un error intermitente en la carga de las imágenes de productos cuando se realizaba la actualización de los datos en el formulario de inventario. Este bug ocasionaba que, en

ciertas ocasiones, las imágenes no se mostraran correctamente después de ser actualizadas, lo que podía confundir a los usuarios al gestionar los productos.

Otro hallazgo importante fue una inconsistencia en el manejo de permisos de usuario que, bajo circunstancias específicas, permitía que ciertos roles accedieran a funciones no autorizadas. Aunque este problema no comprometía directamente la seguridad de la aplicación, era necesario resolverlo para mantener la integridad del sistema de permisos y garantizar que los usuarios solo pudieran realizar acciones asignadas a sus roles específicos.

Cambios Planeados para el Último Sprint: Durante el último sprint, el equipo se centrará en corregir los bugs identificados, incluyendo la mejora en la carga de imágenes para garantizar su correcta visualización tras la actualización de datos. Se implementarán pruebas adicionales de integración para asegurar que la carga de datos en el formulario de inventario funcione de manera robusta y eficiente. Además, se realizarán ajustes en el sistema de autenticación y gestión de permisos para reforzar la seguridad y prevenir accesos no autorizados.

Por último, se llevarán a cabo pruebas de estrés y optimización para confirmar que el sistema funcione adecuadamente bajo cargas elevadas y que los cambios realizados no introduzcan nuevos problemas de rendimiento. El objetivo es finalizar el proyecto con un sistema estable, optimizado y listo para futuras expansiones y mantenimientos, asegurando así el éxito a largo plazo de la ecommerce.

Anexo

LOGT Joaquin Campos: 22155

Fech a	Objetivo	General	Inicio	Fin	Tiempo Interrupci ón	Delta tiemp o	Fase	Comentarios
20/9/ 24	l .	paginaCre ar para admin	5:00P M	5:3 0 PM	0 min	30m in	Sprint 6	Funcionalid ades en botones Settingspag e. Considerar el funcionamie nto de los botones

								establecido s en Settingspag e. Se creo area
20/9/2 4	para crear en page	contenido para crear en page create	11.30 PM	12:30A M	0	1:50 min	Sprint 6	de usuario para la webpage de admin
21/09/ 24	para agregar y	tarjetas para agregar y eliminar coleccione s	11:30 AM	2 PM	30min	2hrs	Sprint 6	Revalidacion funcionalidad es de que la base de datos tenga relación con todas las funciones estaremos dándole acceso al usuario.
21/09/ 24	para agregar y eliminar	tarjetas para agregar y eliminar colores	12:40 am	1:10am	0	40mi n	Sprint 6	Se creo la gráfica con la herramienta Excel
23/09/ 24	para agregar y eliminar promocione	tarjetas para agregar y eliminar promocion es	5:00p m	7:00pm	30	1:30 min	Sprint 6	Se sumaron los puntos de historia para obtener la métrica de velocidad
26/09	para agregar y eliminar	tarjetas para agregar y eliminar categorias	3PM	5PM	0	2hrs	Sprint 6	Se le agrego la función del texto para que este pueda seleccionars e en base a roles de administrado res

co loc	arreglos arreglos conectando conectand localmente o con bd localmente con bd					
-----------	--	--	--	--	--	--

LOGT: Juan Pablo Solis 22102

Fech a	Objetivo	General	Inicio	Fin	Tiempo Interrupci ón	Delta tiemp o	Fase	Comentarios
25/09 /24	Mejora al sistema de filtrado	Ahora el sistema toma el precio con descuento.	5:00P M	5:3 0 PM	0 min	30m in	Sprint 5	Ya filtra correctame nte
26/09/ 24	Arreglo de bug en slider	El slider ahora filtra conforme se mueve	12:.3 0PM	1:30AM	0	1:00 min	Sprint 5	Se modifico el slider para que este filtrara de manera activa
27/09/ /24	Deshabilita cion de boton si no hay inventario	Ahora los botones de tallas en la pagina product no se pueden clickear si no hay inventario	12:30 AM	1:30 PM	Omin	1hrs	Sprint 5	

LOGT: Julio García Salas

I	Fecha Inicio	Fecha Fin	Tiempo	Delta	Fase	Comentarios
ı			Interrupción	Tiempo		

Carnet: 22076

		T	T	1	1
15/10/2024 09:00 AM	15/10/2024 12:00 PM	0	3 horas	Sprint 10	Últimos intentos de cambios
17/10/2024 01:00 PM	17/10/2024 04:00 PM	0	3 horas	Sprint 10	Más cambios
19/10/2024 10:00 AM	19/10/2024 01:00 PM	0	3 horas	Sprint 10	Se intenta cambiar el InventoryFor m para que pueda funcionar el edit correctamente
21/10/2024 09:00 AM	21/10/2024 12:00 PM	0	3 horas	Sprint 10	Otra edición al servicio de productos
23/10/2024 01:00 PM	23/10/2024 04:00 PM	0	3 horas	Sprint 10	Cambios al InventoryFor m
25/10/2024 09:00 AM	25/10/2024 12:00 PM	0	3 horas	Sprint 10	Más cambios al servicio de productos
27/10/2024 10:00 AM	27/10/2024 01:00 PM	0	3 horas	Sprint 10	Se mejora el hook de producto para llenar tablas correlacionale s
29/10/2024 02:00 PM	29/10/2024 05:00 PM	0	3 horas	Sprint 10	Se mejora el formulario de inventario para que se pueda editar
30/10/2024 09:00 AM	30/10/2024 12:00 PM	0	3 horas	Sprint 10	Se mejora el servicio de productos para poder editarlos

01/11/2024	01/11/2024	0	3 horas	Sprint 10	Eliminación	
01:00 PM	04:00 PM				de fusión de	
					logs de	
					acceso no	
					necesarios	

LOGT: Sofía García

Carnet:22210

Carriet.22210						
Fecha Inicio	Fecha Fin	Tiempo Interrupción	Delta Tiempo	Fase	Comentarios	
15/10/2024 09:00 AM	15/10/2024 01:00 PM	0	4 horas	Sprint 10	Se logró hacer que el formulario apareciera completo	
18/10/2024 09:00 AM	18/10/2024 02:00 PM	0	5 horas	Sprint 10	Se crea una clase aparte para editar el formulario	
21/10/2024 10:00 AM	21/10/2024 02:00 PM	0	4 horas	Sprint 10	Se edita el productInventory para que funcionara el botón nuevamente	
24/10/2024 09:00 AM	24/10/2024 03:00 PM	0	6 horas	Sprint 10	Responsive design implementado en el sistema	
27/10/2024 01:00 PM	27/10/2024 06:00 PM	0	5 horas	Sprint 10	Cambios a clases CSS para que tengan nombres específicos y no generales	
30/10/2024 09:00 AM	30/10/2024 02:00 PM	0	5 horas	Sprint 10	Cambios a clases CSS para que sean específicos y no globales	
15/10/2024 09:00 AM	15/10/2024 01:00 PM	0	4 horas	Sprint 10	Se logró hacer que el formulario	

					apareciera completo
18/10/2024 09:00 AM	18/10/2024 02:00 PM	0	5 horas	Sprint 10	Se crea una clase aparte para editar el formulario
21/10/2024 10:00 AM	21/10/2024 02:00 PM	0	4 horas	Sprint 10	Se edita el productInventory para que funcionara el botón nuevamente
24/10/2024 09:00 AM	24/10/2024 03:00 PM	0	6 horas	Sprint 10	Responsive design implementado en el sistema
27/10/2024 01:00 PM	27/10/2024 06:00 PM	0	5 horas	Sprint 10	Cambios a clases CSS para que tengan nombres específicos y no generales
30/10/2024 09:00 AM	30/10/2024 02:00 PM	0	5 horas	Sprint 10	Cambios a clases CSS para que sean específicos y no globales

LOGT: Juan Menéndez

Carnet:17444

Fecha Inicio	Fecha Fin	Tiempo Interrupción	Delta Tiempo	Fase	Comentarios
28/10/2024 1:00 PM	23/09/2024 01:30 PM	0	1:30 horas	Sprint 10	Arreglos responsive de la página About us
28/10/2024 3:30 PM	13/09/2024 4:30 PM	0	1 hora	Sprint 10	Arreglos responsive Navbar

29/10/2024 4:00 PM	14/09/2024 6:00 PM	0	2 horas	Sprint 10	Arreglos responsive formulario de contacto
29/10/2024 6:00 PM	15/09/2024 8:00 PM	0	2 horas	Sprint 10	Arreglos responsive a footer
31/10/2024 4:00 PM	16/09/2024 6:00 PM	0	2 horas	Sprint 10	Actualización de visualización de producto de carrito incluyendo imagen de producto