

# REPORTE

Diego Linares - 221256

Joaquin Campos - 22155

-Pareja Para Parte 3-

Julio Andrés García Salas - 22076

Sofía García - 22210

## PARTE 1

¿Qué esquema es más fácil? ¿Más difícil?

Para ambos fue más fácil el morse porque al final los caracteres no eran tantos normalmente, entonces decodificar esos únicos sonidos ayudaba de una a armar la palabra, y además era como acumulativo, para Joaquin era un poco complicado el Baudot era como estar regresando a revisar a cada rato.

¿Con cuál ocurren menos errores?

Con el código morse nos ocurrieron menos errores, tal vez por el hecho de conocerlo de antes, aunque no lo supiéramos de memoria como el “alfabeto” digamos, ya se conocía como era por el otro lado ni Diego ni yo, conocíamos el Baudot.

## PARTE 2

¿Qué dificultades involucra el enviar un mensaje de esta forma “empaquetada”?

Como para la primer parte se nos hizo más fácil el código morse lo hicimos así, pero la verdad que estuvo mucho más complicado por el hecho de que eran grabaciones de audio no nos podíamos equivocar en medio, ósea teníamos que ser más cuidadosos con lo que enviábamos porque no podíamos pausarlo y corregir el error, también que a comparación de estar en vivo nos podíamos decir como “ah esta es la letra a y luego la b” y cosas así si no que a como íbamos escuchando terminábamos escuchando la frase entera pero si nos equivocamos más de esta manera.

## PARTE 3

¿Qué posibilidades incluye la introducción de un conmutador en el sistema?

Incluye múltiples mensajes de un mismo cliente en cola para diferentes clientes, manejo y facilidad para el cliente también sobre todo orden también para la dirección de mensajes ayuda también a saber cuándo se termina y empiezan los mensajes.

¿Qué ventajas/desventajas se tienen al momento de agregar más conmutadores al sistema?

La ventaja sería que ya no se tendría que manejar el cuidado de mandarle más de un mensaje porque sería más rápido, por el otro lado entre los cons se tendría que considerar, así como estamos considerando una “key” para que cliente va dirigido tener otra para el conmutador o bien establecerlo como un algoritmo de regla. Además, que podría haber mensajes duplicados, o sobrecarga para algún cliente también.

## Protocolo

Establecimos un protocolo claro y estructurado para asegurar que los mensajes llegaran correctamente a su destinatario sin sobrecargar al conmutador. Primero, cada mensaje comenzaba con una etiqueta de destino, “A:”, “B:” o “C:”, indicando para quién iba dirigido. Esta etiqueta se transmitía también en Baudot, y el conmutador estaba encargado de leerla primero antes de reenviar el resto del mensaje únicamente a la persona correspondiente.

Para evitar sobrecargar al conmutador, implementamos una regla de turno: solo una persona podía enviar un mensaje a la vez, y debía esperar confirmación antes de mandar otro. Esto se lograba mediante una palabra clave “OK” al final de cada mensaje, lo que indicaba que el canal quedaba libre para el siguiente usuario. Además, manteníamos los mensajes cortos y empaquetados, con espacios claros entre cada grupo de cinco bits, lo que facilitaba que el conmutador pudiera recibir, interpretar y reenviar sin errores ni confusión. Este protocolo nos permitió mantener una comunicación fluida y ordenada, incluso con varios participantes y un intermediario en el sistema.

## Palabras

### Parte 1

- Campos
  - Hola mundo
  - Informacion
  - Ver el mar

- Linares
  - Buenas noches
  - Computadora
  - Clase Redes

## Parte 2

- Campos
  - Sigue tu luz
  - Ríe sin fin
  - Canta al sol
- Linares
  - Electricidad
  - Videojuegos
  - Clase Virtual