

## EJERCICIO UD 5 TIPO EXAMEN

Estoy dando clases de inglés para el B2 y me gustaría que me ayudaraís a crear un diccionario. Crearemos un programa que simule un diccionario de inglés. Para ello, se deben crear tres clases, una llamada Palabra, otra Diccionario y una de principal de prueba. Dependiendo de la forma que uséis para ordenar el diccionario, puede que haga falta otra clase más.

Las palabras están caracterizadas por: id, nombre (en inglés) y significado (en español). Basta que cada palabra tenga además de su id, dos atributos String, nombre y significado.

La clase Diccionario se caracteriza por una lista de palabras, siendo la colección usada para almacenarlos una colección tipo List instanciada como ArrayList.

El programa debe poder hacer lo siguiente mediante un menú en la clase principal:

- Imprimir todas las palabras de la lista, es decir, mostrar diccionario completo usando un iterator.
- Buscar una palabra por nombre devolviendo la palabra encontrada o null en caso contrario. Por supuesto, después de buscar una palabra, el programa debe, repito el programa en el main y no en el método, debe mostrar por pantalla el significado de la misma.
- Añadir una nueva palabra a la lista.
- Modificar una palabra, modificando únicamente el significado de esta por otro nuevo, leído por teclado.
- Ordenar la lista por “nombre de la palabra” usando un orden alfabético descendente, es decir, comenzando por Z y terminando por A. Debe hacerse creando una clase propia para el criterio de ordenación.
- Borrar una palabra (ustedes decidís la forma).

Consideraremos que no se repiten palabras con el mismo nombre, es decir, que la palabra “take” no aparece dos veces en el diccionario y que, si tiene varios significados, estos pueden ir en el mismo String “significado”, por ejemplo, for---->por, para, durante.

Si quieres, puedes hacer alguno de estos buscar últimos, devolviendo otra lista cuando los resultados de una búsqueda pueden ser más de un objeto.