



Arcane Surge

High Concept Document

30/07/2025

Joaquin Cisneros

1.1 Introduccion

Arcane Surge es un auto shooter top-down 2D, donde el jugador deberá combatir oleadas de enemigos durante partidas breves para derrotar al jefe y progresar en los niveles.

1.2 Descripción General

Arcane Surge ofrece al jugador una experiencia caótica y divertida en partidas cortas, donde pondrá a prueba su capacidad estratégica para así avanzar en los distintos niveles del juego. Cada nivel consta de aproximadamente 3-5 minutos de oleadas de enemigos y un jefe final en las cuales nuestros personajes atacarán automáticamente en sentido vertical y el jugador es quien controla el movimiento lateral.

1.3 Características Principales

Movimiento lateral: El jugador controla el movimiento lateral de los personajes, mientras que ellos disparan automáticamente hacia arriba.

Habilidades especiales: A medida que se avanza en el nivel, el jugador desbloquea distintos potenciadores tanto para sus ataques normales, así como habilidades especiales para lidiar con los enemigos.

Tropas en incremento: Con la progresión en el nivel, el jugador recibirá periódicamente aumentos en sus tropas, para así aumentar la cantidad de ataques que puede producir y equilibrar la balanza con los enemigos.

Sistema de mejoras: Algunos enemigos dejarán caer monedas, las cuales se usarán entre niveles para adquirir mejoras para los niveles posteriores.

Oleadas de enemigos: Progresivamente en el nivel, los enemigos irán aumentando en cantidad y en dificultad. Adaptarse es clave.

1.4 Juegos de ejemplo

Inspirado en títulos como “Vampire survivor” “20 Minutes Till Dawn” y “[Survivor.io](https://www.survivor.io)”, Arcane Surge busca proveer al jugador de experiencias dinámicas, llenas de caos y magia en partidas cortas, lo cual lo convierte en el título ideal para aquellos jugadores que buscan este tipo de experiencias explosivas.

1.5 Arte y música

Arcane Surge se nutre de colores opacos, con tonalidades grises y marrones para dar vida al entorno con los colores de nuestros personajes, quienes estarán permanentemente lanzando sus hechizos y habilidades fundidos en colores vivos y efectos sonoros contundentes, para una mayor atracción visual y sonora. A ello, lo acompaña una música estilo arcade retro, que servirá de complemento perfecto para este estilo de juego.

1.6 Plataformas soportadas

Desarrollado en el motor Godot, Arcane Surge estará disponible tanto para Windows como para plataformas Android, siendo este último su fuerte por su estilo de juego corto y dinámico. Está dirigido a un público de a partir de los 8 años, donde el jugador se expone a mecánicas simples que desafiaron sus capacidades para combatir las hordas de enemigos.

2.0 Gameplay

El jugador controla a su grupo de personajes (Magos, arqueros y lanceros) a quienes mueve lateralmente mientras que ellos disparan automáticamente hacia arriba. Los enemigos aparecen desde la parte superior de la pantalla dirigiéndose hacia abajo. El jugador, mediante el movimiento deberá decidir sobre la marcha posicionar a los personajes para atacar a los enemigos o recolectar distintas mejoras que aparecerán en el carril, permitiendo así un combate más efectivo y versátil contra los enemigos.