

Una playa de estacionamiento tiene 20 sectores para estacionar (10 para automóviles pequeños, 6 para automóviles grandes y 4 en donde pueden estacionar utilitarios). Los coches llegan a la playa con un índice entre llegadas de $13 \pm 1'$. El 60% de los coches son automóviles pequeños, el 25% automóviles grandes y el 15% utilitarios. Independientemente del tipo de coches, el 50% estaciona 1 hora, el 30% 2 horas, el 15% por 3 horas y el resto 4 horas. Si la playa se llena, los autos que llegan no ingresan, siguen de largo y no regresan (un cartel indica el estado de la playa). La calle es angosta y muy transitada, por lo que ningún auto puede detenerse en la misma. El cobro se efectúa al final del período de estacionamiento. El tiempo de cobro es de 2'.

Una vez que el auto abandona la zona de cobro, abandona la playa, solo después de esto, otro auto puede ubicarse en la zona de cobro para abonar el importe del estacionamiento. Si un auto esta en zona de cobro pueden ingresar otros autos a la playa.

a) Efectuar la simulación para 1000 hs.

b) ¿Cómo determinaría la recaudación de la playa si un auto pequeño paga \$1 c/hora, un auto grande \$1,2 y un utilitario \$1,5?

10 lugares P/ autos Pequeños
6 lugares P/ autos Grandes
4 lugares P/ v. Utilitarios

Llegada Uniforme $(12', 14')$

Tipo	Prob
Peq	0
Grande	0,6
Util	0,85

Tiempo Estadía	Prob
1 hora	0
2 horas	0,5
3 Horas	0,8
4 Horas	0,95

No Hay cola para ingresar a la playa

Tiempo de cobro de 2 min

¿Cola de cobro?

Eventos:

Llegada_Vehiculo U $(12', 14')$
Fin_Estacionamiento Tabla Prob
Fin_Cobro 2'

Objetos:

Vehiculo (T) [Estacionado (E); En cola Caja (CC); Abonando (A)]
Sector (P) [Libre ; Ocupado]

Caja (P) [Libre; Ocupado]

Colas:

Caja