

TC4017.10 Pruebas de software y aseguramiento de la calidad

Tarea 6.2 | Ejercicio de programación 3 y pruebas de unidad

Módulo 2: Construyendo la calidad a nivel personal y equipo

Joaquín Díaz Hernández - A01281536

Fecha: 8 de Febrero de 2025

Introducción

En esta actividad se realizó un ejercicio de programación para continuar con la práctica de los estándares de programación PEP-8 y pruebas de unidad. En la siguiente liga se encuentran los archivos de esta actividad:

https://github.com/JoaquinD5/TC4017.10-Pruebas-de-software/tree/main/A01281536_A6.2

Ejercicio 1

En este ejercicio se realizaron 3 programas, cada uno de ellos con una clase: Hotel, Cliente y Reservación. Cada uno de ellos contiene diferentes atributos, los cuales se describen a continuación:

- **Hotel:** Represents a Hotel with basic information and reservation capacity.
 - hotel_id (str): Unique identifier of hotel.
 - name (str): Name of hotel.
 - location (str): Location of hotel.
 - total_rooms (int): Total number of rooms in a hotel.
 - available_rooms (int): Number of available rooms.
- **Customer:** Represents a Customer with basic information.
 - customer_id (str): Unique identifier of Customer.
 - name (str): Name of Customer.
 - email (str): Email of Customer.
 - cellphone (str): Cellphone of Customer.
- **Reservation:** Represents a reservation.
 - reservation_id (str): Unique identifier of reservation.
 - customer_id (str): Customer identifier who made the reservation.
 - hotel_id (str): Hotel identifier where reservation was made.
 - state (str): State of the reservation, active or canceled.

Cada uno de ellos tiene sus funciones y se realizaron pruebas de unidad.

En el archivo de github se encuentran dos carpetas, en el de app se encuentran los códigos contruidos para estas clases. En el de test están los códigos para las pruebas de unidad junto con archivos .json contruidos para cada prueba en específico.