



---

# DESARROLLO DE PAGINA WEB

---

Lenguaje de Marcas y Sistemas de gestión



6 DE MARZO DE 2025

DECROLY

Camilo Arone, Joaquin Ortonello y Beanimin Calin

## Índice

Introducción: .....	2
Ideas: .....	3
Diseño:.....	4
Programación: .....	5
Incidentes: .....	6
Conclusión: .....	7

## **Introducción:**

Un saludo para cualquier lector que se encuentre presente, esto es un trabajo de Lenguaje de Marcas creado por mi y mis compañeros. Es nuestro primer trabajo conjunto en Lenguaje de Marcas y en un lenguaje medianamente nuevo para nosotros, espero que la lectura sea amena, aunque sea escrita por un novato como yo.

Este es un documento de informe sobre todo el desarrollo del trabajo que se dividirá parte en parte de todo lo que hemos hecho, desde ideas hasta la programación y todos los incidentes que encontramos durante su desarrollo, por lo que pido por favor que se preste atención.

Un saludo lector.

## Ideas:

En un comienzo tras la explicación del profesor y seleccionar a los integrantes del grupo teníamos que decidir que clase de tienda había que hacer, en un comienzo no hubo ningún tipo de idea hasta que el profesor nos enseñó alguno de otros proyectos hechos por otras clases. La mayoría era normalita y alguna que otra buscaba ser polémica, pero solo eso llevo a que su evaluación sea negativa por “impresentable” por decirlo de alguna manera, era importante tomarse en serio la idea de negocio, como si realmente quisiéramos venderlo como una idea.

Después de un rato pensarlo e ignorar las ideas de uno de mis compañeros de hacer una tienda que podría ser polémica recordé algo diferente y útil.



Había visto esto en un juego popular de estos días, me pareció bastante único y divertido como se usaba para mostrar diálogos sobre diferentes personajes. Rápidamente decidí comentárselo a mis compañeros para ver sus respectivas opiniones para ir pensando como y cuando desarrollarlo.

Esto era una idea bastante buena desde mi perspectiva. No quería caer en la monotonía de crear una tienda de zapatos, bicicletas, coches o algo tan cliché. Es por eso opte por esta idea donde se tiene un gran margen al poder añadir cualquier personaje o persona como una decoración y soltar unas risas al escuchar el audio.

Después del planteamiento de la idea y de la aprobación de mis compañeros presente la idea ante el tutor y fue admitida, por lo cual solo nos faltaría desarrollar todo lo demás.

## Diseño:

Ahora estábamos en la parte del desarrollo del diseño de la página, eran obligatorio tener 10 productos como mínimo así que solo seleccionamos personajes que más nos gustaba a cada uno. En cuanto al diseño de la página web como éramos novatos no quisimos optar por un diseño altamente completo así que cogimos es el más estándar que había, todo esto teniendo en cuenta las especificaciones que se pedían desde un botón de modo oscuro, un temporizador y un carrito de compras.



## Programación:

En cuanto a la programación de la página hubo algunos problemas ya que nadie era especialmente bueno con el nuevo lenguaje de Javascript, pero aun así teníamos un nivel decente con el html y css, lo cual nos ayudo mucho a poder mejorar la estructura y la estética de la pagina que lentamente iba tomando forma de lo que buscábamos.

Tras unos días de programación y diferentes decisiones de como hacer determinadas cosas la pagina se asemejaba más y más a lo que buscábamos para que podemos presentarlo con decencia a nuestro tutor y compañeros.

Aquí hay un fragmento del código de Javascript donde se puede ver la función de cambiar a modo oscuro, una de las que piden obligatoriamente para el trabajo.

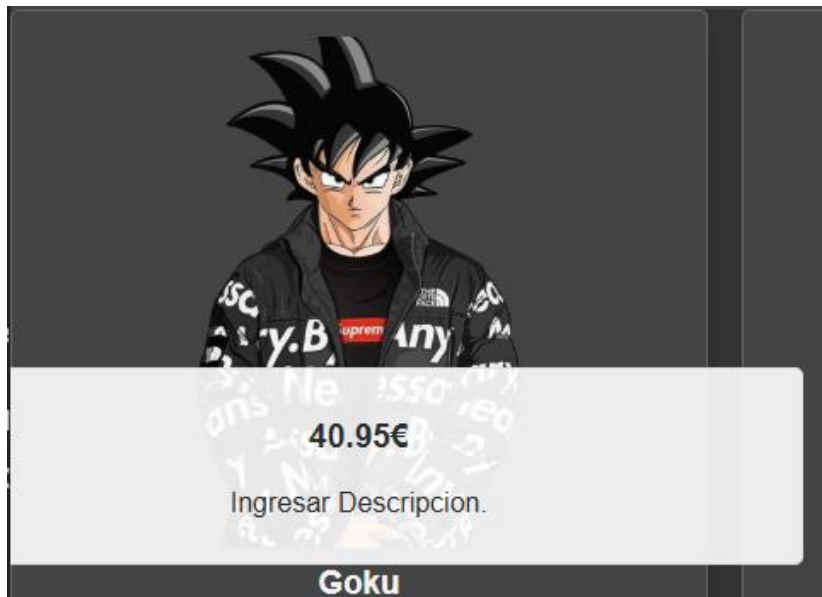
```
// Modo oscuro
const botonCambiarTema = document.getElementById('cambiar-tema');
const cuerpo = document.body;
const encabezado = document.querySelector('header');

// Evento para cambiar entre modo claro y oscuro
botonCambiarTema.addEventListener('click', () => {
  cuerpo.classList.toggle('modo-nocturno');
  encabezado.classList.toggle('modo-nocturno');
});
```

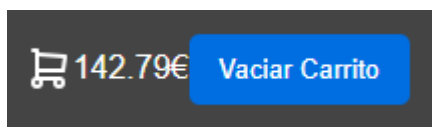
## Incidentes:

Este es un apartado donde mostramos todos los incidentes que se nos han presentado durante o después de finalizar el proyecto.

Uno de ellos es que no se podía ajustar el tamaño del contenedor de texto por lo cual quedaba estéticamente mal.



Otro problema que teníamos es que al añadir productos y presionar el botón de vaciar carrito no se quedaba en cero, pero funciona al añadir un nuevo producto empezando desde ese:



También tuvimos problemas con el tiempo porque queríamos rellenar el resto de las opciones que teníamos en la página, por lo que quedaron prácticamente vacías.

## **Conclusión:**

Finalmente terminamos la página como mejor pudimos pese a los diferentes contratiempos y la dejamos en un estado donde todo lo fundamental era totalmente funcional.

Este trabajo ha sido divertido de hacer ya que teníamos que buscar una idea original que pudiera llamar al resto y que nos representara como grupo, por lo cual tuvimos que esforzarnos en desarrollar la idea y el programa como mejor se podría haber hecho dentro de los márgenes de tiempo y nuestras capacidades. Espero que para la próxima vez tenga un conocimiento más profundo sobre el Javascript y las demás lenguas para poder hacerlo tal y como queramos sin ningún tipo de incidente para que sea una tienda totalmente profesional, hasta el punto de ser operativa.