

Examen práctico Móvil

V1.0

RESUMEN Y OBJETIVO

Evaluar los conocimientos técnicos del aspirante en el desarrollo de aplicaciones móviles.

MATERIALES NECESARIOS

- 1. Recursos proporcionados (Imágenes)
- 2. Servidor API con datos
 - a. http://www.mocky.io/v2/5bf3ce193100008900619966

ACTIVIDAD

Desarrollar una aplicación móvil con el lenguaje de programación del perfil aplicado al puesto.

- 1. Crear una vista basada en el diseño (Pantalla Listado)
- 2. Consultar el API y desplegar los resultados.
- 3. Obtener la ubicación del usuario y ordenar los resultados de menor a mayor distancia.
- 4. Crear la vista **Place Detail** basado en el diseño (Pantalla DETAIL)
- 5. Opciones:
 - a. **Directions**: Muestra el tiempo de trayecto en coche entre la ubicación del usuario y el place
 - i. Al dar tap sobre el elemento, la ubicación del place deberá abrirse en una aplicación instalada en el teléfono (Maps)
 - b. Call: Llamar al numero del place
 - c. Visit Website: Abrir el website en un visor web sin salir de la aplicación.



