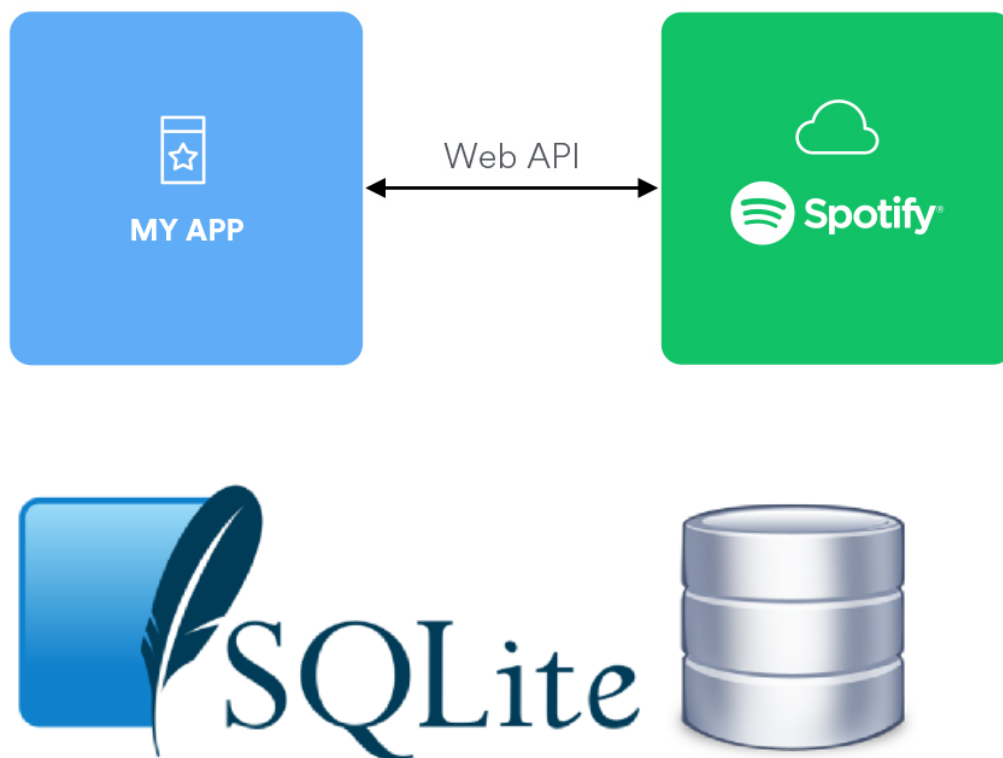


PROYECTO SPOTIFY A SQLITE

Desarrollo de Aplicaciones
para Ciencia de Datos

2º Ciencia e Ingeniería de Datos

Escuela de Ingeniería Informática - Universidad de Las Palmas de Gran
Canaria (ULPGC)



Resumen

El proyecto consiste en extraer información de los artistas, álbumes, y canciones de la API de Spotify, y llevarla a una base de datos relacional que creamos mediante el sistema de gestión SQLite. Para ello he utilizado 3 clases POJO (Artist, Album y Track) que son el molde para crear objetos de sus clases con esos atributos. En la clase Controller, se obtiene información de la API de Spotify en formato Json, se deserializa, y se convierte en listas de objetos. Posteriormente, en la clase DataBase se crea la base de datos, sus tablas y se insertan los valores recorriendo las listas.

Recursos utilizados

- IntelliJ
- Git
- GitHub
- Google
- SimpleSQLiteBrowser
- Google Docs
- SQLite
- Maven
- Maven central

Diseño

Model view controller (Sin view porque no se crea interfaz)

Líneas futuras

Alguna discográfica que tenga nombres en mente para contratar podría necesitar el uso de una base de datos como la que implementamos para conocer su popularidad o sus canciones hasta el momento.

Conclusiones

Lecciones aprendidas: Me ha quedado mucho más claro como hacerle solicitudes a una API y cómo insertar los valores en tablas de una base de datos.

Si empezara de nuevo: Me centraría en usar interfaces para hacer un código más limpio quizás.

Bibliografía

<https://www.sqlitetutorial.net/>

<https://developer.spotify.com/documentation/web-api/reference/#/>

Joaquín Ibáñez Penalva
09/11/22