

## # Integrantes del grupo

Vargas. Joaquin.\*\* - Legajo FAI 4873 - TUDW - mail: joaquinivl95@gmail.com - GitHub: JoaquinIVL95

Uñates, Federico.\*\* - Legajo FAI 4988 - TUDW - mail: fedee.unates.2001@gmail.com - Github: FedeU18

Zuluaga P. Mónica M.\*\* - Legajo FAI 4356 - TUDW - mail: monicazul.desarrollo@gmail.com - Github: MoniZuluagaP

## URL Repositorio GitHub:

<https://github.com/JoaquinIVL95/Wordix.git>

## # Colecciones utilizadas

\$coleccionPalabras=

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS	GOTAS	HUEVO	TINTO	NAVES	VERDE

## Información de la estructura:

Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipos de datos: Almacena valores String

¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que se pueden elegir para jugar wordix

\$coleccionPartidas

"partida"

"palabra"

"jugador"

"puntaje"

"intento"

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
"QUESO"	"MUJER"	"FUEGO"	"CASAS"	"QUESO"	"PIANO"	"MELON"	"CABRA"	"CEJAS"	"ABETO"	"VERDE"
"fedee"	"joaquin"	"fedee"	"fedee"	"moni"	"moni"	"joaquin"	"joaquin"	"moni"	"joaquin"	"fedee"
0	16	20	0	6	10	0	10	12	15	0
0	2	1	0	6	4	0	4	3	2	0

**Información de la estructura:**

Tipo: Multidimensional. Indexado (los índices son numéricos) con arreglos asociativos

Tipos de datos: Almacena en cada posición un arreglo asociativo con claves String y valores String y Entero

¿Para qué se utiliza?: guardar cada una de las partidas jugadas con los datos relevantes de cada una

\$coleccionVocales

0	1	2	3	4
"A"	"E"	"I"	"O"	"U"

\$coleccionConsonant1

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
"B"	"C"	"D"	"F"	"G"	"H"	"J"	"K"	"L"	"M"

\$coleccionConsonant2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
"N"	"P"	"Q"	"R"	"S"	"T"	"V"	"W"	"X"	"Y"	"Z"

**Información de la estructura:**

Tipo: Los 3 arreglos anteriores son arreglos Indexados (los índices son numéricos)

Tipos de datos: Almacenan datos de tipo String

¿Para qué se utiliza?: guardar vocales y letras del abecedario para sumar a los puntajes obtenidos en cada partida

**ejemplo de arreglo de las palabras utilizadas por el jugador: moni**

	0	1	2
\$palabrasJugadas	QUESO	PIANO	CEJAS

**Información de la estructura:**

Tipo: Arreglo indexado

Tipos de datos: Almacena datos de tipo String

¿Para qué se utiliza?: Guardar las palabras jugadas por un jugador determinado

**"ejemplo de arreglo estadísticas del jugador: moni"**

	"moni"	3	28	3	0	0	1	1	0	1
\$estadistJugador	"jugador"	"partidas"	"puntaje"	"victorias"	"intento1"	"intento2"	"intento3"	"intento4"	"intento5"	"intento6"

**Información de la estructura:**

Tipo: Arreglo asociativo

Tipos de datos: Almacena datos de tipo String y numericos

¿Para qué se utiliza?: traer y guardar los datos de un jugador desde el arreglo de las Partidas y mostrar las estadísticas del jugador en pantalla

Se genera solo cuando se ejecuta la función que lo requiere. No se guarda