Introducción al Patrón de Diseño MVC

(Model-View-Controller)

¿Qué es MVC?

- MVC es un patrón de diseño de software.
- Divide una aplicación en tres componentes principales: Modelo, Vista y Controlador.
- Mejora la separación de responsabilidades.

Componentes del MVC

1. Modelo (Model):

- Gestiona los datos y la lógica del negocio.
- Es independiente de la interfaz de usuario.
- Incluye la lógica de negocio.

2. Vista (View):

- Se encarga de la presentación de datos / muestra los datos al usuario.
- Escucha cambios en el modelo y se actualiza.

3. Controlador (Controller):

- Coordina la interacción entre el modelo y la vista.
- Controla el flujo de la aplicación.

Flujo de Trabajo en MVC

- El usuario interactúa con la Vista.
- La Vista notifica al Controlador.
- El Controlador actualiza el Modelo.
- El Modelo notifica a la Vista de los cambios.
- La Vista se actualiza y muestra los datos actualizados.

Ejemplo básico de MVC en Java

```
class Controlador {
   class Modelo {
                                                            private Modelo modelo;
       private String mensaje = "Hola, Mundo";
                                                            private Vista vista;
       public String getMensaje() {
                                                            public Controlador(Modelo modelo, Vista vista) {
           return mensaje;
                                                                this.modelo = modelo;
                                                               this.vista = vista;
// Clase Vista
class Vista {
                                                            public void actualizarVista() {
    public void mostrarMensaje(String mensaje) {
                                                                String mensaje = modelo.getMensaje();
        System.out.println("Mensaje: " + mensaje);
                                                                vista.mostrarMensaje(mensaje);
                      public class EjemploMVC {
                          public static void main(String[] args) {
                              Modelo modelo = new Modelo();
                              Vista vista = new Vista();
                              Controlador controlador = new Controlador(modelo, vista);
                              controlador.actualizarVista();
```

Ejemplo Calculadora (Multiplicación)

			×
Número 1:	Número 2:		
V		Multip	plicar
	Resultado:		

Aplicación

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
       // Crear el Modelo, la Vista y el Controlador
        CalculadoraModelo modelo = new CalculadoraModelo();
        CalculadoraVista vista = new CalculadoraVista();
        new CalculadoraControlador(modelo, vista);
        // Mostrar la Vista
        vista.setVisible(true);
```

Modelo

```
public class CalculadoraModelo {
    // Método que realiza la multiplicación de dos números
    public int multiplicar(int numero1, int numero2) {
        return numero1 * numero2;
    }
}
```

Vista

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
public class CalculadoraVista extends JFrame {
    private JTextField campoNumero1 = new JTextField(10);
    private JTextField campoNumero2 = new JTextField(10);
    private JButton botonMultiplicar = new JButton("Multiplicar");
    private JTextField campoResultado = new JTextField(10);
    public CalculadoraVista() {
        setTitle("Calculadora MVC - Multiplicación");
       setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        setSize(400, 150);
        setLocationRelativeTo(null);
        setLayout(new GridLayout(3, 5));
        add(new JLabel("Número 1:")); add(campoNumero1); add(new JLabel("Número 2:")); add(campoNumero2);
        add(new JLabel("")); add(new JLabel("")); add(new JLabel("")); add(botonMultiplicar);
        add(new JLabel("")); add(new JLabel("")); add(new JLabel("Resultado:")); add(campoResultado);
        campoResultado.setEditable(false);
```

Vista

```
Getters para los campos y botón
public int getNumero1() {
    return Integer.parseInt(campoNumero1.getText());
public int getNumero2() {
    return Integer.parseInt(campoNumero2.getText());
public void setResultado(int resultado) {
    campoResultado.setText(Integer.toString(resultado));
public JButton getBotonMultiplicar() {
    return botonMultiplicar;
public void mostrarMensajeError(String mensaje) {
    JOptionPane.showMessageDialog(this, mensaje, "Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
```

Controlador

```
public class CalculadoraControlador {
    private CalculadoraModelo modelo;
    private CalculadoraVista vista;
    public CalculadoraControlador(CalculadoraModelo modelo, CalculadoraVista vista) {
        this.modelo = modelo;
        this.vista = vista;
        // Asigna el controlador al botón de la vista
        this.vista.getBotonMultiplicar().addActionListener(new MultiplicarListener());
    // Clase interna que implementa la acción de multiplicación
    class MultiplicarListener implements ActionListener {
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            try {
                int numero1 = vista.getNumero1();
                int numero2 = vista.getNumero2();
                // Llamada al modelo para realizar la operación
                int resultado = modelo.multiplicar(numero1, numero2);
                // Actualiza la vista con el resultado
                vista.setResultado(resultado);
            } catch (NumberFormatException ex) {
                vista.mostrarMensajeError("Por favor ingrese números válidos.");
```

import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;

Ventajas de MVC

- Separación clara de responsabilidades.
- Facilita el mantenimiento del código.
- Facilita la prueba de componentes individuales.
- Escalable y flexible.