

```

Public Clase Procesador De Arbol {
    Private Arbol Binario < Character > arbol;
    Public int Procesar (int k) {
        if (this.esHoja())
            return 0;
        else { // Si tiene hijos
            int resultado = 0;
            if (k < 0) { // Si no tengo que contar, sigo recorriendo
                if (this.tiene HI())
                    resultado += this.get HI().Procesar(k-1);
                if (this.tiene HD())
                    resultado += this.get HD().Procesar(k-1);
            }
            else { // Si tengo que contar, recorro contando
                if (this.tiene HI() && !this.tiene HD())
                    resultado += 1 + this.get HI().Procesar(k);
                else if (!this.tiene HI() && this.tiene HD())
                    resultado += 1 + this.get HD().Procesar(k);
                else {
                    this.get HI().Procesar(k);
                    this.get HD().Procesar(k);
                }
            }
            return resultado;
        }
    }
}

```