

Programación 3 - Curso 2011
1er Modulo – 2do parcial - Viernes 3 de Junio

Ejercicio 1

Sea el siguiente algoritmo:

```
public void sumatorias (int n) {  
    int k = 1  
    while (k < n) {  
        for (int i = 1; i < n; i++)  
            for (int j = 1; j < i; j++) {  
                Operacion()  
            }  
        K = k * 2;  
    }  
}
```

a.- Calcular el T(n) y el O(n). Considere Operación() de tiempo constante. **(1 punto el T(n) y 1 punto el O(n))**

Calculo del T(n):

$$\begin{aligned} c + \sum_{k=1}^{\log_2(n)} \left(\sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^i (d) \right) \right) &= \\ = c + \sum_{k=1}^{\log_2(n)} \left(\sum_{i=1}^n id \right) &= \\ = c + \sum_{k=1}^{\log_2(n)} \left(d \sum_{i=1}^n i \right) &= \\ = c + \sum_{k=1}^{\log_2(n)} \left(d * \frac{n(n+1)}{2} \right) &= \\ = c + \log_2(n) * d * \frac{n(n+1)}{2} &= \\ = c + \frac{d}{2} * \log_2(n) * (n^2 + n) &= \\ = c + \frac{d}{2} * \log_2(n) * n^2 + \frac{d}{2} * \log_2(n) * n &= \\ = \frac{d}{2} * \log_2(n) * n^2 + \frac{d}{2} * \log_2(n) * n + c &= \end{aligned}$$

Calculo del O(n):

$$\begin{aligned} T(n) &= \frac{d}{2} * \log_2(n) * n^2 + \frac{d}{2} * \log_2(n) * n + c \text{ _ es _ } O(\log_2(n) * n^2) \\ \frac{d}{2} * \log_2(n) * n^2 &\leq \frac{d}{2} \log_2(n) * n^2, \forall n_0 \\ \frac{d}{2} * \log_2(n) * n &\leq \frac{d}{2} \log_2(n) * n^2, \forall n_0 \\ c &\leq c \log_2(n) * n^2, \forall n_0 \\ \frac{d}{2} * \log_2(n) * n^2 + \frac{d}{2} * \log_2(n) * n + c &\leq \left(\frac{d}{2} + \frac{d}{2} + c \right) \log_2(n) * n^2, \forall n_0 \therefore \text{ es _ } O(\log_2(n) * n^2) \end{aligned}$$

b.- Resolver la siguiente recurrencia y Calcular el O(n). **(1 punto la recurrencia y 1 punto el O(n))**

$$T(n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 1 \\ 32 T(n/2) + n^5 & \text{si } n \geq 2 \end{cases}$$

Resolución de la recurrencia:

$$\begin{aligned} &= 32T\left(\frac{n}{2}\right) + n^5 = \\ &= 32\left(32T\left(\frac{n}{2/2}\right) + \left(\frac{n}{2}\right)^5\right) + n^5 = 32^2\left(T\left(\frac{n}{2^2}\right) + \left(\frac{n}{2}\right)^5\right) + n^5 = 32^2T\left(\frac{n}{2^2}\right) + 32\left(\frac{n}{2}\right)^5 + n^5 = 32^2T\left(\frac{n}{2^2}\right) + 2n^5 = \\ &= 32^2T\left(\frac{n}{2^2}\right) + 2n^5 = 32^2\left(16T\left(\frac{n}{2^3}\right) + \left(\frac{n}{2^2}\right)^5\right) + 2n^5 = 32^3T\left(\frac{n}{2^3}\right) + 32^2\left(\frac{n}{2^2}\right)^5 + 2n^5 = 32^3T\left(\frac{n}{2^3}\right) + 3n^5 = \\ &= 32^iT\left(\frac{n}{2^i}\right) + in^5 = \\ &\frac{n}{2^i} = 1 \rightarrow i = \log_2(n) \\ &= 32^{\log_2(n)}T\left(\frac{n}{2^{\log_2(n)}}\right) + \log_2(n)n^5 = \\ &= n^5T\left(\frac{n}{n}\right) + \log_2(n)n^5 = \\ &= n^5 + \log_2(n)n^5 \end{aligned}$$

Calculo del $O(n)$:

$$T(n) = n^5 + \log_2(n)n^5 \text{ es } O(n^5 \log_2(n))$$

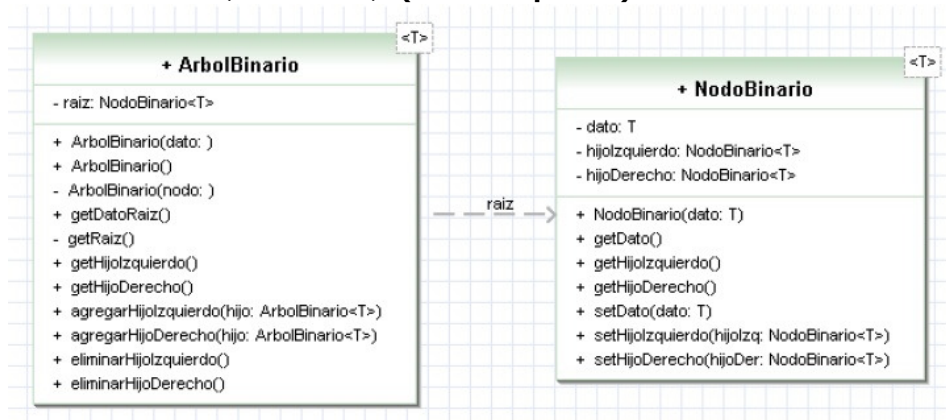
$$\log_2(n)n^5 \leq n^5 \log_2(n), \forall n_0$$

$$n^5 \leq n^5 \log_2(n), \forall n_0$$

$$n^5 + n^5 \log_2(n) \leq 2n^5 \log_2(n), \forall n_0 \therefore \text{es } O(n^5 \log_2(n))$$

Ejercicio 2

Sea la siguiente definición de un árbol binario, implemente un método que cuente las veces que aparece un cierto valor: `int contarOcuurrencias (int valor)`. **(vale 1.50 puntos)**



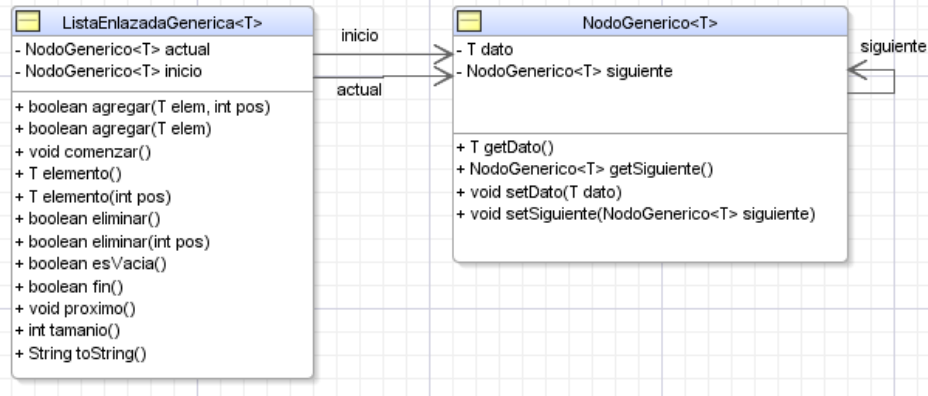
Solución:

Consideraciones: Considerar un Arbol de Integers y que el metodo contarOcuurrencias recibe como parámetro un Integer.

```
int contarOcuurrencias (Integer valor){
int cantidad = 0;
    if (getDatoRaiz().equals(valor)) then cantidad = 1;
    cantidad = cantidad + this.getHijoIzquierdo().contarOcuurrencias(valor);
    cantidad = cantidad + this.getHijoDerecho().contarOcuurrencias(valor);
return cantidad
}
```

Ejercicio 3

Sean las siguientes definiciones de `ListaGenerica<T>` y `NodoGenerico<T>`:



a.- Defina usando JAVA la clase `ArbolGeneral` e implemente dos constructores, uno para crear un árbol vacío y otro para crearlo con un único elemento. **(0,5 puntos cada constructor)**

Solucion:

En el enunciado del parcial, brindamos la clase `ListaGeneral`, pero no brindamos la clase `NodoGeneral`, por lo cual, es necesario definir `NodoGeneral` de la siguiente forma:

```

public class NodoGeneral<T> {
    private T dato;
    private ListaGenerica<NodoGeneral<T>> listaHijos;
    public NodoGeneral(T dato) {
        this.dato = dato;
        listaHijos = new ListaEnlazadaGenerica<NodoGeneral<T>>();
    }
}

```

Y luego hacer:

```

public class ArbolGeneral<T> {
    private NodoGeneral<T> raiz;

    public ArbolGeneral() {
        this.raiz = null;
    }

    public ArbolGeneral(T dato) {
        this.raiz = new NodoGeneral<T>(dato);
    }
}

```

b.- Implemente la operación `preorden()`. **(Vale 1 punto)**

Solucion:

Se basa en utilizar la operación `getHijos()` del árbol y luego recorrer la lista con las operaciones que se muestran en el enunciado.

```

public void preorden() {
    // hacer algo con this.getDatoRaiz()
    ListaGenerica<ArbolGeneral<T>> hijos = this.getHijos();
    hijos.comenzar();
    while (!hijos.fin()) {
        hijos.elemento().preorden();
        hijos.proximo();
    }
}

```

Ejercicio 4

a.- Determine el tiempo requerido por un algoritmo para resolver un problema de tamaño $n = 10000$. Asuma que el algoritmo requiere $f(n)$ operaciones y procesa 100 operaciones por segundo. Marque las celdas correctas en la siguiente tabla: **(vale 1 punto)**

$f(n)$	< 0.01	0.01 – 0.5 seg	0.5 – 30 seg	1 – 3	5 – 7	1 – 24	> 10
--------	--------	----------------	--------------	-------	-------	--------	------

	Seg			min	min	h	días
$\log_{10} n$							
\sqrt{n}							
n							
$n \log_{10} n$							
n^2							

Solucion:

$n = 10000$

100 operaciones por segundo.

$F(n)$	$N=10000$	/100 = segundos	
$\log_{10}(n)$	4	0.04	0.01-0.5 segund
Raiz (n)	100	1	0.5-30 segundos
N	10000	100	1-3 minutos
$N \log_{10}(n)$	40000	400	5-7 minutos
N^2	100.000.000	1.000.000	>10 dias

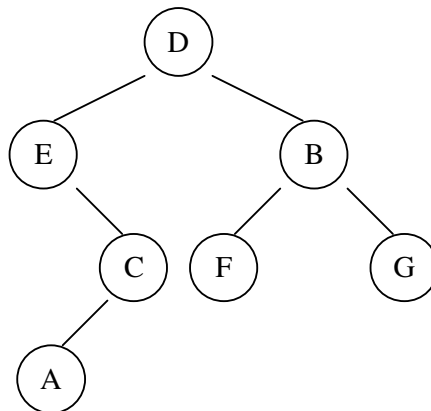
$F(n)$	<0.01 segundos		0.5-30 segundos	1-3 minutos	5-7 minutos		>10 dias
$\log_{10}(n)$		X					
Raiz (n)			X				
N				X			
$N \log_{10}(n)$					X		
N^2							X

b.- Suponga que sabemos que un árbol binario, en el que cada nodo está etiquetado con una letra mayúscula, tiene el recorrido inorden: EACDFBG y el recorrido postorden: ACEFGBD. Dibuje el árbol correspondiente. El árbol puede no ser lleno, de manera que algunos nodos pueden tener sólo un hijo. En este caso muestre claramente si el único hijo es izquierdo o derecho. **(Vale 1 punto)**

Solucion:

El recorrido inorden es EACDFBG y el posorden es ACEFGBD.

Del recorrido posorden podemos deducir que D es la raíz del árbol. Si D es la raíz del árbol, del recorrido inorden podemos deducir que EAC es el árbol izquierdo y FBG. El recorrido posorden del árbol izquierdo es ACE y el recorrido posorden del árbol derecho es FGB. Para el árbol izquierdo, como el inorden es EAC, se esperar lo que A sea la raíz, y los hijos izquierdo y derecho sean E y C respectivamente. Sin embargo, para ello, el posorden debe ser ECA, que no lo es. Por el posorden sabemos que A está en el nivel más bajo, le sigue C y arriba E. Por el inorden, E debe ser la raíz, C el derecho, y A el izquierdo de C. Luego, el subárbol derecho es trivial, B la raíz, y los hijos F y G.



c.- Indique cuál de las siguientes es la definición de grado de un árbol **(vale 0.5 puntos)**

- (a) El máximo número de nodos en uno de sus niveles
- (b) El máximo número de hijos de un nodo
- (c) La longitud máxima desde la raíz a una hoja
- (d) Ninguna de las anteriores

Solucion:

(b), el máximo grado de hijos de un nodo.