

FACULTAD DE INGENIERIA ELECTRÓNICA Y ELÉCTRICA
UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS
EAP INGENIERIA DE TELECOMUNICACIONES

1. Describir como mínimo 3 paradigmas de programación y dar sus características

Paradigma de programación de procedimientos:

- a. Es aplicable tanto en lenguajes de programación de bajo nivel como en lenguajes de alto nivel.
- b. No hay diferencia entre el enfoque de procedimiento y el imperativo.
- c. Tiene la capacidad de reutilizar el código.

Paradigma de Programación orientada a objetos:

- a. El programa está escrito como una colección de clases y objetos destinados a la comunicación.
- b. La entidad más pequeña y básica es el objeto.
- c. Más énfasis está en los datos y no en el procedimiento.
- d. Manejar casi todo tipo de problemas de la vida real.

Paradigma de Programación Paralela:

- a. Divide el procesamiento de las instrucciones entre varios procesadores
- b. Tiene el objetivo de ejecutar un programa en menos tiempo.
- c. Se aplica el enfoque de dividir para conquistar.

- 2.Cuál es la diferencia entre `i++` e `++i`, dar un ejemplo en código.

`i++` primero asigno, luego incremento.

```
i=0;  
a=i++;  
Resultado a=0, i=1
```

`++i` primero incremento, luego asigno.

```
i=0;  
a=++i;  
Resultado a=1, i=1
```

3. Completar el cuadro con la información de prioridad, siendo 1 más prioritario que 5.

Operador	Prioridad	Operador	Prioridad
/	4	(expr)	1
--var	3	+expr	3
*	4	+	5
%	4	-	5
var--	2	&&	5

4. Responder las siguientes preguntas y dar ejemplos:

- a) ¿Qué significa un casting en programación?

El casting es un procedimiento para transformar una variable de un tipo a otro o transformar un objeto de una clase a otra clase siempre y cuando haya una relación de herencia entre ambas.

- b) ¿Qué es una función y un procedimiento?

Una función, también llamados método, nos permiten dividir el trabajo que hace un programa, en tareas más pequeñas separadas de la parte principal.

Un procediendo es una porción de código dentro de un programa más grande, que realiza una tarea específica y es relativamente independiente del resto del código.

- c) ¿Qué quiere decir sobrecarga de métodos?

La sobrecarga de métodos es la creación de varios métodos con el mismo nombre pero con diferente lista de tipos de parámetros.