

# DeliverEat

Servicio de delivery de “lo que sea”

User storie	Usuario
Agregar producto al carrito	Cliente (comprador)
Realizar pedido a comercio adherido	Cliente (comprador)

## 1. Agregar producto al carrito

Como cliente (comprador) quiero agregar productos al carrito para poder realizar el pedido.

CA:

- Puede ingresar una descripción del producto (por ejemplo, si el producto es un lomito, la descripción puede ser “sin mayonesa”)
- Debe ingresar la cantidad del producto [positiva] (cuántos quiere).
- Todos los productos deben ser de un mismo comercio.

PA:

- Probar agregar un producto al carrito que sea del mismo comercio adherido, indicando la cantidad y una observación. (Pasa)
- Probar agregar un producto al carrito que sea del mismo comercio adherido, indicando la cantidad y sin agregar observación. (Pasa)
- Probar agrega un producto al carrito de otro comercio. (Falla)
- Probar agregar producto al carrito dejando sin completar alguno de los campos requeridos. (Falla)
- Probar agregar un producto al carrito indicando una cantidad negativa. (Falla)
- Probar agregar productos al carrito y que no haya disponibilidad (o te excedas). (Falla)

## 2. Realizar pedido a comercio adherido

Como cliente (comprador) quiero realizar un pedido a un comercio adherido para evitar ir a buscarlo al local.

CA:

- Deben existir productos en el carrito.
- Debe indicar dirección, forma de pago, cuándo queremos recibirlo (fecha y hora).
- En caso de pagar en efectivo se debe indicar con cuánto se abonará.
- La fecha y hora de entrega deben ser posteriores a la actual (no puedo entregar ayer).
- *La cantidad de productos no debe exceder la capacidad de la mochila del cadete. Está bien identificado pero como no se conoce la forma de implementación, es mejor evitarlo.*

PA:

- Probar realizar pedido a comercio adherido ingresando dirección, forma de pago (con tarjeta), fecha y hora de entrega validos. (Pasa)
- Probar realizar pedido a comercio adherido ingresando dirección, forma de pago (con efectivo), con cuánto va a pagar, fecha y hora de entrega validos. (Pasa)
- Probar realizar pedido a comercio adherido sin completar alguno de los campos requeridos. (Falla)
- La cantidad supera la capacidad de la mochila del cadete. (Falla)

MVP

Hipótesis: Hay gente dispuesta a comprar comida a un comercio adherido.

Objetivo: Aplicación para la realización de pedidos a comercios adheridos.

Empezamos con un conjunto de cadetes y comercios adheridos previamente cargados para omitir los ABMs. Idem para catálogos (solo se visualizan por ahora)

No se incluyen:

- ♦ ABMs
- ♦ Seguimiento en tiempo real del cadete
- ♦ Realizar pedido en comercio adherido.

\*Hacer todo en efectivo o todo con tarjeta (definir)

Se incluyen las siguientes:

- ♦ Inicio de sesión (con email y contraseña)
- ♦ Visualizar catálogo
- ♦ Agregar producto al carrito
- ♦ Realizar pedido a comercio adherido

Estimaciones:

- Registrar pedido a comercio adherente. Peso 5

Complejidad: Es compleja, ya que se trabaja con una transacción la cual requiere validaciones combinadas, varios datos ingresables y seleccionables, y requiere resolver la comunicación con Google maps para el seguimiento del paquete.

Esfuerzo: Se requiere esfuerzo ya que es un desarrollo complejo y con muchas pruebas de diferentes combinaciones posibles.

Incertidumbre: Nula. El requerimiento es claro y no hay duda técnica.

- Agregar producto al carrito. Peso 3

Complejidad: Mediana, ya que se requiere tener en cuenta validaciones como el tamaño máximo de la mochila, por lo que se debe validar que el tamaño del carrito no supere un tamaño específico.

Esfuerzo: Se requiere esfuerzo para la implementación de validaciones como el tamaño de la mochila.

Incertidumbre: Nula. El requerimiento es claro y no hay duda técnica.

Hacer la estimación para la clase que viene