

Manifesto.org.

Manifesto Agil → Requerimientos Ágiles

Alvaro a agilismo Para lograr un equilibrio entre Nada de Proceso y mucha flexión.

Los valores ágiles están basados a el empirismo

22 Principios Ágiles

Sube de una explicación de cada principio...

Valores Ágiles

Principios de empirismo
 → Inspección
 → Adaptación
 → Transparencia

¿Sube explicar se?

6. Es fundamental ver a la gente y su comportamiento corporal. 27% habra 83% Carpa.
7. La mejor forma de ~~demostrar~~ demostrar avance es mostrando software funcionando.
8. Es decir que sean confiables los tiempos para desarrollar, y si se dicen que se van a hacer a x tiempo, que sea en ese tiempo.
9. La calidad de producto NO SE NEGOCIA
10. No hace de más, si es simple mantenerlo simple.
11. Sugiere la equipo, no se es imple.
12. Es el momento de Reflexión que tenemos para lograr la adaptación, tomar intuición para reconocer oportunidades de mejora.

Ágil? → No es una metodología o proceso, es una ideología

una filosofía, una cultura

ATD → Prácticas continuas, sustenta el desarrollo del producto a lo largo

Ser Ágil no es escusa para ser ineficiente y desperdiciando

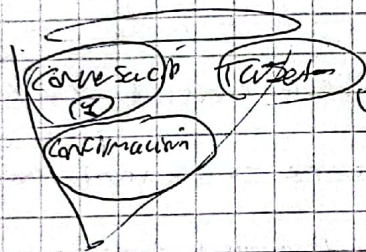
Requisitos Ágiles

La idea es entregar valor de negocio, es S.W. es un medio para lograr el valor de negocio. Las historias de usuario son una forma de lograr Requisitos Ágiles.

Nunca el ^{Product Backlog} Bx ~~se que~~ es como la ERS, Nunca tenga el 100% de los requisitos

Buscamos reemplazar especificaciones de requerimientos larga por chunks.

Un use story sin requerimiento de usuario no es S.W.



La frase verbal nunca debe reemplazar la historia

Críticas de calidad

Definición de listo: Esta en condiciones de ser utilizada **DoD**

Definición de hecho: Cuando sea usar esta condición de ser mostrada al product owner, esta implementada **DoD**

DoD → Como mínimo necesita el **Invest Model**, es un modelo de calidad para saber si muestra historias antes de escribir

I

I → el que

W → tiene que tener valor de negocio

E → persona que está en condiciones de estimar es un user

S →

T →

Las Use Story son un Recordatorio **TV**