

18/08

INVEST p/ ver que bien estén las US

↳ se usa para el DOR

que sea  
grande, NO  
la convierte  
a SPIKE

## SPIKE

cuando un usuario no es ESTIMABLE  
por falta de información. Incertidumbre  
NO se puede asignar un puntaje (story points)

↳ consecuencia → se necesita investigación

↳ TIPOS → técnicas (el equipo de desarrollo)  
→ funcionales (PO) o su ambiente

• Una misma US puede tener los dos (ppt)

↳ Como relacionamos a un SAKÉ

- Resultado esperado estimable, demostrable, aceptable
- Tiempo dedicado (a dedicar)
  - ↳ cuánto dedicado? NO cuánto necesario!
- NO se mezcla US y su SPIKE en el mismo SPRINT
  - ↳ 1º resolver spike
  - ↳ 2º resolver US
  - o sig.

# no estimate - desperdicio?

## ESTIMACIONES (Ágiles)

- NO son compromisos + puntos de vista, mejor
- Estimaciones colectivas sobre únicas
- son probabilidades que se puede dar o no
- escucha colectiva, críticas constructivas, actitud de NO verdad absoluta
- tips? (ppt)
- El beneficio es la experiencia más que el resultado (visión ágil)
- Protección para el grupo ante realismo



EA = est. c/les

## EA

- Son relativas, NO Absolutas

- └ por comparación

- └ tamaño? difícil de poner, por eso se toma algo como referencia de tamaño.  
↓  
debido a que no se puede ver

3 dimensiones US

← complejidad  
esfuerzo  
frecuencia

→ + cuántas se incluyen en el Sprint?

No se debe comparar a todo el trabajo con el esfuerzo.

- └ TAMANO NO ES ESFUERZO (no medir tamaño en horas)

- └ mediremos en Fibonacci → STORY POINTS  
(debido a que el software  
es exponencial)

## VELOCIDAD

- └ medir número de tareas → su funcionamiento

- └ CALCULO → cuántos puntos de historia me aceptó el PO.  
(No se estima)

- └ LA CAPACIDAD SI (completo futuro)