

HACER SW - multipersona, multiversión

LIDER DE PROYECTO, maneja la relación con otros interesados en el proyecto  
↳ es la "cara" del proyecto.

04/08.

## Componentes de un proyecto de SI

Proyecto → PLAN DE PROYECTO (Artefacto)

plan de desarrollo de SW  
(en empresas de SW)

¿Qué, quien, cuando, cómo?

QUE ⇒ 1) Objetivo del proyecto  
2) Alcance del proyecto  
↳ lo único que se hará.  
↳ construcción del producto

Cambiarlos no afecta al producto

CÓMO = 1) Proceso y ciclo de vida

↳ Información del contexto

elección  
CV

iter-iter  
cálculo  
revisión

QUIEN ⇒ 1) Asignación de responsabilidades.

Personas → asigna → Proceso / Roles

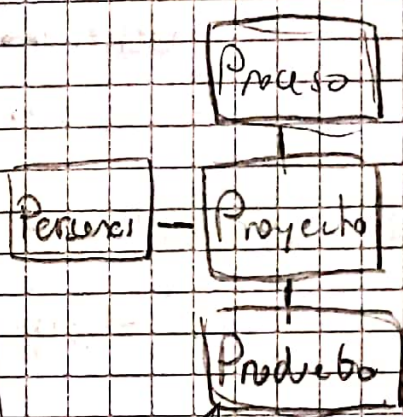
CUANDO ⇒ Estimaciones

↳ determinación anticipada  
predicción de valores  
↳ valores cuantitativos  
posibles.

TRADICIONALES

1º Tamaño del producto  
2º Esfuerzo (hacer personas lineales)  
3º Tiempo  
4º Costos  
↳ cuando

↳ lo hace el líder



ERS

↳ objetivos y alcances  
del producto  
↳ lo que el producto  
tiene que hacer

80%



Según...

1º) Líneas de código X

Requerimientos ✓

2º) Horas < del 101  
plenas

3º) Descomposición del proyecto WBS

↳ tareas del proyecto.

⇒

Inicio y Fin  
mes / año

o por Fases

4º) Duro.

⇒ RIESGOS = probabilidad de ocurrencia  
de daño para el proyecto.

prob = 1 PROBLEMA

- Gestión reactiva
- Gestión proactiva
- Negociación

↳ Exposición = Probabilidad x Impacto

⇒ TOP 10

Contratando  
de riesgos

se hace mitigación  
y contramedidas para  
estos 10  
(proyecto).

⇒ CALENDARIZACIÓN ⇒ GANTT

↳ detalle tareas por tarea, días, horas.

⇒ MÉTRICAS → número que brinde usabilidad

↳ es el plan decide que métricas voy a usar  
para para

⇒ MONITOREO  
y CONTROL

⇒ verificar que se esté cumpliendo  
el proyecto.

⇒ PLANES DE SOPORTE

testes  
subcontratación  
mantenimiento  
calidad

capacitación  
config. SW

⇒ PLANES DE  
ITERACIÓN

deben estar calificados  
todos