

¿Qué es la ingeniería de sw?

Ingeniería en software: La ingeniería de software es una disciplina de ingeniería que se interesa por todos los aspectos de la producción de software, desde las primeras etapas de la especificación del sistema hasta el mantenimiento del sistema después de que se pone en operación

Hay algunas disciplinas, como las técnicas, de soporte y de gestión:

Disciplinas técnicas: son aquellas que permiten construir un producto de software y evolucionar el conocimiento del equipo de trabajo sobre dicho producto hasta que se lo entrega al usuario final.

Disciplinas de gestión: - Planificación de proyecto. - Monitoreo y control de proyectos.

Disciplinas de soporte: son transversales, es decir, se aplican desde el primer momento en que se empieza a construir el software.

¿Y el software que sería?

Podemos definir al software como un set de programas y la documentación que acompaña. El código es la manera que nosotros establecemos como queremos que la computadora se comporte

Tenemos algunos tipos de productos de sw, dependiendo si es para un cliente particular o no.

Tenemos los *genéricos*, que son aquellos sistemas independientes que se producen por una organización de desarrollo y se venden en el mercado abierto a cualquier cliente que desee comprarlos y los *personalizados o a medida* que son sistemas que están destinados para un cliente en particular. Un contratista de software desarrolla el programa especialmente para dicho cliente.

Podemos distinguir aquellos procesos que sean empíricos, y los que son definidos.

Procesos definidos: (PUD) son procesos que ya tienen muy pautado todas las actividades necesarias para realizar un trabajo. Un proceso definido asume que podemos repetir el mismo proceso una y otra vez, indefinidamente, y obtener los mismos resultados.

Procesos empíricos: intentan que el equipo plantee la forma en que va a trabajar sin basarse en reglas externas.

¿Que son los ciclos de vida?

Son modelos genéricos (no descripciones definitivas) de los procesos de software; es una representación de un proceso, tenemos los secuenciales, iterativos e incrementales y recursivos.

Componentes de proyecto de sw

El proyecto es una unidad de gestión por la cual tenemos el software. Las personas a incorporar al proyecto son las condicionantes para encararla. Es una instancia única e irreplicable que genera un producto único e irreplicable.

Tiene duración ilimitada, es único, objetivos claros y alcanzables, entre otras características.

Las personas se incorporan al proyecto, los procesos se adaptan al proyecto, y el resultado de un proyecto va a dar un producto. Los procesos son más eficientes utilizando herramientas, ya que permiten automatizarlos.