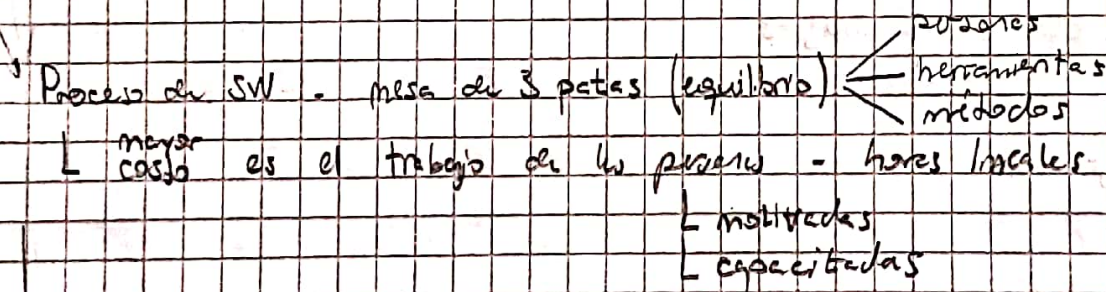
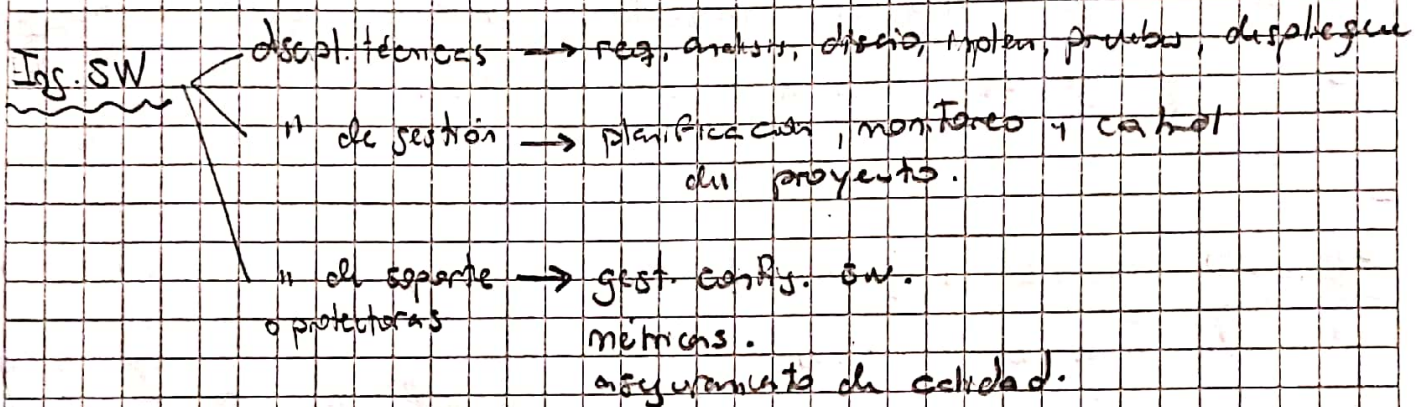
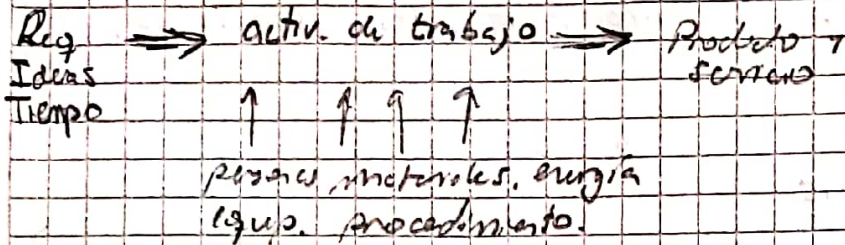


02/08

SW : programas y documentación, información a distintos niveles de abstracción.

Proceso y Proceso de Software



analogía de procesos

Definidos

FPD
RUP

- buscan lograr la repetibilidad

Alta predictibilidad

- Entradas identificadas y Salidas esperadas.

Empíricos

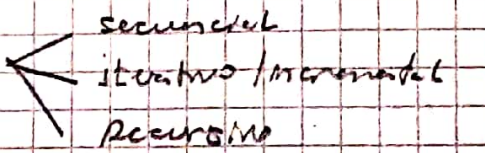
propias prácticas

- basarse en la experiencia, la gente hace su camino.
- inspección - adaptación
- la experiencia es propia, no se puede extrapolar.

Skills introducidos \rightarrow buenas prácticas de trabajo.

El ciclo de vida determina cómo se lleva a cabo un proceso en un proyecto.

- Ciclo de vida del producto
 - Ciclo de vida del proyecto
- o el del producto es mayor al del proyecto.

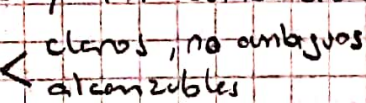
TPDS  - entregas parciales sucesivas.

BIBLIOGRAFIA: Rapid Development

Se usa parte del proceso en el proyecto, el proceso se adapta al proyecto.

El proyecto organiza para la producción del SW.

PROYECTO : medio para lograr el SW

- Resultados únicos e irrepetibles
- Fecha inicio y fin establecidas.
- Objetivos 
- Elaboración gradual

Caract. proyecto

GESTIÓN PROYECTOS

organizar personas y recursos para entregar el producto o servicio en tiempo y forma de acuerdo al presupuesto acordado con el cliente y que cumple con los requerimientos.

Triple restricción

ALCANCES

TIEMPOS

COSTOS

- Si cambian los alcances, cambian los otros dos.