

TDA Segunda Clase:

La crisis del Software hace referencia a por ejemplo que la introducción de nuevas tecnologías de hardware que generaron la posibilidad de construir software más complejo y de mayor tamaño.

También habla sobre la complejidad que supone la tarea de programar.

PROCESO DE SOFTWARE:

Conjunto de actividades relacionadas, métodos, prácticas y transformaciones que conducen a las personas a desarrollar o mantener un producto de software y sus productos asociados.

Básicamente consiste de una mesa de tres patas, las personas, procedimientos y métodos, herramientas y equipos para ayudar a mejorar el desempeño de las personas al momento de trabajar con el software. El conjunto de actividades relacionadas varía dependiendo de la organización y el tipo de sistema que debe desarrollarse. Pueden incluir el desarrollo de software desde cero o extendiendo y modificando los sistemas existentes.

Tenemos algunas actividades.

Especificación del software: clientes junto con ingenieros definen el software a construir junto con la funcionalidad del mismo y las restricciones de su operación

Diseño e implementación del software. Debe desarrollarse el software para cumplir con las especificaciones

Validación del software. Hay que validar el software para asegurarse de que cumple lo que el cliente quiere

Evolución del software. El software tiene que evolucionar para satisfacer las necesidades cambiantes del cliente. Se modifica el software para reflejar los requerimientos cambiantes del cliente y mercado.

¿Que hace que un software sea “bueno”?

Mantenibilidad (debe escribirse de tal forma que pueda evolucionar para cumplir necesidades de cambio)

Confiabilidad (no debe causar daños físicos o económicos en el caso de una falla del sistema.

Eficiencia (no debe malgastar los recursos del sistema, como memoria o procesamiento)

Usabilidad (debe ser fácil de usar por el usuario, con interfaz apropiada y su documentación)