

Investir Time.

Modelo de Calidad para evaluar que tan bien escritos están nuestros User Story.

Spike → Escenario de una User que no es ESTIMABLE.  
 ↳ porque hay incertidumbre.

• Una Spike también puede ser una historia de usuario.

Estimaciones.

- El Líder es el que estima.
- ① Estimo el tamaño del producto.
  - ② " " el esfuerzo.
  - ③ " " el tiempo.
  - ④ " " el costo.

• Hay Incertidumbre, proceso probabilístico.

• Las estimaciones Agiles son Relativas, → depende de la persona.

Absoluto = esto sale 2000 pesos, por ej.

Relativo = esto sale el doble que aquello.

Tamaño → cantidad de TRABAJO necesaria para construir ~~la~~ ~~software~~ User Story.

→ Que tan compleja es una Story → Si es muy grande es + compleja.

Serie de Fibonacci  $\Rightarrow$  En Base Al tamaño, decidimos  
Que tan complejo va ser la User Story

Story Point  $\Rightarrow$  Unidad de medida de complejidad, riesgo y esfuerzo.

↳ Da una idea del "peso" de cada Story, y en Base  
a eso decide que tan grande (compleja) es.

• Sereserale

- Velocidad  $\Rightarrow$  Se cuentan todos los Story Points de ~~los~~<sup>una</sup>  
User Stories. que están completas.

↳ es una medida del progreso de un equipo.

Poker estimation:

↳ Los que estiman son Desarrolladores, QA,  
Se Liguas, personas más competentes en realizar una tarea.

La Canónica es aquella que tiene 1 o 2 puntos, es con la  
que se comparan las demás Cartas, Serie de Base.

• ?  $\Rightarrow$  Spike.

0  $\Rightarrow$  Req. No funcionales.

• El número ideal es 5  $\Rightarrow$  Func. Media