

TDA Tercer Clase:

Procesos definidos.

(PUD) son procesos que ya tienen muy pautado todas las actividades necesarias para realizar un trabajo. Su intención es esquematizar el trabajo de manera de pre visualizar de que por ejemplo si trabajo con procesos de calidad, el producto será de calidad. Asumen que puedo predecir la salida esperada ante una entrada aplicando los distintos procesos

Un proceso definido asume que podemos repetir el mismo proceso una y otra vez, indefinidamente, y obtener los mismos resultados.

Procesos empíricos.

Intentan que el equipo plantee la forma en que va a trabajar sin basarse en reglas externas. El equipo debe tener las competencias necesarias para definir el proceso necesario para realizar el trabajo y la retroalimentación de poder determinar si es correcta la aplicación del proceso. Además, permite que los integrantes del equipo ganen experiencia. La experiencia no se puede extrapolar a otro equipo porque la forma de encarar un proyecto es diferente, ya que el proceso lo define el equipo. Su diferencia está en que no son procesos completos, es decir, está sujeto a cambios de acuerdo a las necesidades del equipo. Si no se respetan la filosofía de estos procesos empíricos no estaríamos aplicando la metodología ágil (no estarías siendo “ágil”).

ASUMIR – CONSTRUIR – RETROALIMENTAR -REVISAR – ADAPTAR

Asumir acordar con el cliente algo y arrancar a Construir sobre ese acuerdo. La Retroalimentación debe ser rápida para saber si lo que asumí está bien. Reviso la retroalimentación para realizar cambios y Adapto lo que asumí a los cambios Ciclos de vida.

CICLOS DE VIDA

Son modelos genéricos (no descripciones definitivas) de los procesos de software; es decir, son abstracciones del proceso que se usan para explicar los distintos enfoques del desarrollo de software. En definitiva, un ciclo de vida de software es una representación de un proceso, el cual grafica una descripción del mismo desde una perspectiva particular.

Es una guía para la administración del proyecto ya que indica el progreso a través de hitos. • Los modelos de ciclos de vida se han vuelto necesarios debido a que los sistemas son más complejos por el aumento de funcionalidad y la mayor variedad de usuarios.

Tenemos secuenciales, iterativos/incrementales, recursivos.

Los definidos aceptan los 3, los empíricos aceptan los iterativos solamente.

Los secuenciales toman las actividades fundamentales del proceso de especificación, desarrollo, validación y evolución y, luego, los representa como fases separadas del proceso, tal como especificación de requerimientos, diseño de software, implementación, pruebas, etcétera.

En cuanto al iterativo, este enfoque vincula las actividades de especificación, desarrollo y validación. El sistema se desarrolla como una serie de versiones (incrementos), y cada versión añade funcionalidad a la versión anterior.

En cuanto al recursivo, este enfoque se basa en la existencia de un número significativo de componentes reutilizables. El proceso de desarrollo del sistema se enfoca en la integración de estos componentes en un sistema, en vez de desarrollarlo desde cero