Práctica 4 - Redes y Comunicaciones

Ejercicios de la Práctica

- 1. ¿Qué protocolos se utilizan para el envío de mails entre el cliente y su servidor de correo? ¿Y entre servidores de correo?
- Para el envío de mails entre el cliente y su servidor de correo, y entre servidores de correo se utiliza el protocolo SMTP.
- 2. ¿Qué protocolos se utilizan para la recepción de mails? Enumere y explique características y diferencias entre las alternativas posibles.
- Los protocolos que se utilizan para la recepción de mails son POP3 e IMAP.

POP3

- POP3 (Post Office Protocol-Version 3) es un protocolo de acceso a correo simple, por lo tanto su funcionalidad es limitada.
- POP3 se inicia cuando el agente de usuario (el cliente) abre una conexión
 TCP en el puerto 110 al servidor de correo (el servidor). Una vez establecida
 la conexión TCP, POP3 pasa a través de tres fases:

Autorización

- Durante esta fase el agente de usuario envía un nombre de usuario y una contraseña (en texto legible) para autenticar al usuario.
- Tiene dos comandos principales: user <nombreUsuario> y pass <contraseña>.

■ Transacción

- Durante esta fase el agente de usuario recupera los mensajes; también durante esta fase, el agente de usuario puede marcar los mensajes para borrado, eliminar las marcas de borrado y obtener estadísticas de correo.
- Un agente de usuario que utilice POP3 suele ser configurado (por el usuario) para "descargar y borrar" o para "descargar y guardar". La secuencia de comandos que ejecute un agente de usuario POP3 dependerá de en cuál de estos dos modos esté operando.
 - En el modo descargar y borrar, el agente de usuario ejecutará los comandos list, retr y dele. Tiene como problema que no guarda los mensajes en el servidor de correo después de que se hayan descargado.
 - En el modo descargar y guardar, el agente de usuario deja los mensajes en el servidor de correo después de que se hayan descargado.

Actualización

- Esta fase tiene lugar después de que el cliente haya ejecutado el comando quit, terminando la sesión POP3; en este instante, el servidor de correo borra los mensajes que han sido marcados para borrado.
- En una transacción POP3, el agente de usuario ejecuta comandos y el servidor devuelve para cada comando una respuesta. Existen dos posibles respuestas:
 - +OK (seguida en ocasiones por una serie de datos servidor-cliente), utilizada por el servidor para indicar que el comando anterior era correcto.
 - -ERR, utilizada por el servidor para indicar que había algún error en el comando anterior.
- Durante una sesión POP3 entre un agente de usuario y el servidor de correo, el servidor POP3 mantiene cierta información de estado; en concreto, mantiene la relación de los mensajes de usuario que han sido marcados para ser borrados. Sin embargo, el servidor POP3 no conserva la información de estado de una sesión POP3 a otra.

IMAP

- El protocolo IMAP (Internet Mail Access Protocol) es un protocolo de acceso a correo que ofrece muchas más funcionalidades que POP3 pero es más complejo.
- Un servidor IMAP asociará cada mensaje con una carpeta; cuando un mensaje llega al servidor, se asocia con la carpeta INBOX (Bandeja de entrada) del destinatario, el cual puede entonces pasar el mensaje a una nueva carpeta creada por el usuario, leer el mensaje, borrarlo, etc.
- Proporciona comandos para crear carpetas, mover mensajes entre carpetas, buscar mensajes que cumplan con ciertos criterios en carpetas remotas, etc.
- Un servidor IMAP mantiene información acerca del estado a lo largo de las sesiones IMAP, como por ejemplo, los nombres de las carpetas y los mensajes asociados con cada una de ellas.
- Dispone de comandos que permiten a un agente de usuario obtener partes componentes de los mensajes.
- 3. Utilizando la VM y teniendo en cuenta los siguientes datos, abra el cliente de correo (Thunderbird) y configure dos cuentas de correo. Una de las cuentas utilizará POP para solicitar al servidor los mails recibidos para la misma mientras que la otra utilizará IMAP. Al crear cada una de las cuentas, seleccionar Manual config y luego de configurar las mismas según lo indicado, ignorar advertencias por uso de conexión sin cifrado.
 - Datos para POP

Cuenta de correo: alumnopop@redes.unlp.edu.ar

Nombre de usuario: alumnopop

Contraseña: alumnopoppass

Puerto: 110

- Datos para IMAP
 - Cuenta de correo: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar
 - Nombre de usuario: alumnoimapContraseña: alumnoimappass
 - Puerto: 143
- Datos comunes para ambas cuentas
 - Servidor de correo entrante (POP/IMAP):
 - Nombre: mail.redes.unlp.edu.ar
 - SSL: None
 - Autenticación: Normal password
 - Servidor de correo saliente (SMTP):
 - Nombre: mail.redes.unlp.edu.ar
 - Puerto: 25■ SSL: None
 - Autenticación: Normal password
- a. Verificar el correcto funcionamiento enviando un email desde el cliente de una cuenta a la otra y luego desde la otra responder el mail hacia la primera.

```
From Me <alumnoimap@redes.unlp.edu.ar> 
Subject Re: Saludo

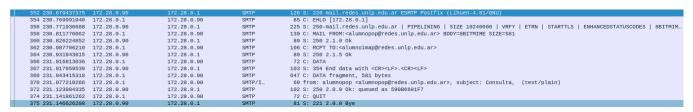
To Me <alumnopop@redes.unlp.edu.ar> 
Hola Pop!

On 9/25/24 10:23, alumnopop wrote:

Hola Imap!
```

Correcto Funcionamiento

- b. Análisis del protocolo SMTP
 - i. Utilizando Wireshark, capture el tráfico de red contra el servidor de correo mientras desde la cuenta alumnopop@redes.unlp.edu.ar envía un correo a alumnoimap@redes.unlp.edu.ar



Tráfico de red

ii. Utilice el filtro SMTP para observar los paquetes del protocolo SMTP en la captura generada y analice el intercambio de dicho protocolo

entre el cliente y el servidor para observar los distintos comandos utilizados y su correspondiente respuesta. Ayuda: filtre por protocolo SMTP y sobre alguna de las líneas del intercambio haga click derecho y seleccione Follow TCP Stream. . .

```
220 mail.redes.unlp.edu.ar ESMTP Postfix (Lihuen-4.01/GNU)
      EHLO [172.28.0.1]
      250-mail.redes.unlp.edu.ar
      250-PIPELINING
      250-SIZE 10240000
      250-VRFY
      250-ETRN
      250-STARTTLS
      250-ENHANCEDSTATUSCODES
      250-8BITMIME
      250-DSN
      250 CHUNKING
      MAIL FROM:<alumnopop@redes.unlp.edu.ar> BODY=8BITMIME SIZE=581
      250 2.1.0 Ok
      RCPT TO:<alumnoimap@redes.unlp.edu.ar>
      250 2.1.5 Ok
      DATA
      354 End data with <CR><LF>.<CR><LF>
      Message-ID:
<65ede691-6100-5d63-7060-042b986a4879@redes.unlp.edu.ar>
      Date: Wed, 25 Sep 2024 10:32:51 -0300
      MIME-Version: 1.0
      User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64; rv:91.0) Gecko/20100101
      Thunderbird/91.12.0
      Content-Language: en-US
      To: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar
      From: alumnopop <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>
      Subject: Consulta
      Content-Type: text/plain; charset=UTF-8; format=flowed
      Content-Transfer-Encoding: 7bit
      Che Imap, no te parece medio raro que 200 pibes de una materia creen
      cuentas con los mismos datos y hagan que nos comuniquemos como
boludos?
      250 2.0.0 Ok: queued as 590B6601F7
      OUIT
      221 2.0.0 Bye
```

c. Usando el cliente de correo Thunderbird del usuario alumnopop@redes.unlp.edu.ar envíe un correo electrónico

alumnoimap@redes.unlp.edu.ar el cual debe tener: un asunto, datos en el body y una imagen adjunta.

From Me <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>*

Subject Pitbull

To Me <alumnoimap@redes.unlp.edu.ar>☆

DALE!

- pitbull.jpeg-



 i. Verifique las fuentes del correo recibido para entender cómo se utiliza el header "Content-Type: multipart/mixed" para poder realizar el envío de distintos archivos adjuntos.

Return-Path: <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>
X-Original-To: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar
Delivered-To: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar
Received: from [172.28.0.1] (unknown [172.28.0.1])

by mail.redes.unlp.edu.ar (Postfix) with ESMTP id 41C1760209

for <alumnoimap@redes.unlp.edu.ar>; Wed, 25 Sep 2024 13:41:24 +0000 (UTC)

Content-Type: multipart/mixed; boundary="------w2xnKGdLK039CptB80rlbeCz" Message-ID: <c4056c88-3989-6eb6-1aa0-56996ba5a9d2@redes.unlp.edu.ar>

Date: Wed, 25 Sep 2024 10:41:18 -0300

MIME-Version: 1.0

User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64; rv:91.0) Gecko/20100101

Thunderbird/91.12.0 Content-Language: en-US

To: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar

From: alumnopop <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>

Subject: Pitbull

This is a multi-part message in MIME format.

-----w2xnKGdLK039CptB80rlbeCz

Content-Type: text/plain; charset=UTF-8; format=flowed

Content-Transfer-Encoding: 7bit

DALE!

-----w2xnKGdLK039CptB80rlbeCz

Content-Type: image/jpeg; name="pitbull.jpeg"

Content-Disposition: attachment; filename="pitbull.jpeg"

Content-Transfer-Encoding: base64

/9j/4AAQSkZJRgABAQAAAQABAAD/2wCEAAkGBxIREhUSEhIQFRUWFRUVFxUVFRUQFxUYG BUWGBUVFRUYHSqqGBolGxUWITEhJSkrLi4uFx8zODMtNyqtLisBCqoKDq0OGhAQGi0eHx0tL HQMBIgACEQEDEQH/xAAcAAEAAQUBAQAAAAAAAAAAAAAAQIDBAYHBQj/xABAEAACAQ IDBAcFBAkDBQAAAAAAQIDEQQSIQUGMUETIIFhcYGhBzJSkbEjQsHRFBUzYnKCkrLwc+HxJ DQ1osL/xAAZAQEAAwEBAAAAAAAAAAAAAAAAAAQIEAwX/xAAmEQEBAAIBBAEEAgMAAAA AAAAAAQIRAwQSITFBEyIyUWGBBRRC/9oADAMBAAIRAxEAPwDuAAAAAAAAAAAAFNSaim2 7JatlRpm9e2c0uig+rH3u99ngimecxm1sMbldKtsbec24xdoL1Plhj2uDPHnXbYi2YMs7btuxwk mmww2k/iPRw+3HwdvoagrlcLoTksLxbb9Sx6kr8O7kJYpcn6mlUsXKPNmQsbfmdPro/19Nn njeWZEUdpuD43XZ2/ka3+k3WrJp4n5CclUvHI6FQrKcVKPBlw1fd/aOWWRvSX15G0GvDLujLn j20ABaggAIAAAAAKSohgQACEoIZLIJSoZBUUkDIABdUAAAAAAABg7axnQ0ZT52svFnM68 7s2rf3E26Onfk5P6L8TTYy1MPUZby039Nh9u1+EEXoxRbolyEj01aMhblEvss1GBjzLeYuVCxJ kJXqdUrjVdzGiy/TiXxcs49HC1mrM6Ds3EdJTjLnbXx5nOKJuO6Ve8ZQfJ3Rq4rq6Y+WeNtgA BgZgAFQAAAAACGSAKQAKmDKSoghKgpZUvGBfABdUAAAAAAABzrfvtfE2+GEV89fxPApnu b+02sQ5dgj/al+B4VNnnc3516XT/jGZRkX3MxKbL8Ucnddci3MulpaJ0ljziWWi/Vkjy8dtGFPVu w7TbJ4GTh5mtfr9N9VN+CbPd2dKo0pOnJReuazS9S0xrllY9OJ7O7uOjSq2nJJNPi7cFc8Cp WSZNXDZ4Tm+Ucg/mdt0+1/kdJdVxuMv8Abdl720XUyJSy3tm0t5l2FM4q05xUleLho1f7r4ea OybHbdCk3x6OH9qO3Dy3K2VHVdPjxY43H5ZgANDCAAgAAAAEMglkACCSGQspkUsqkU2 AvgAugAAAAAAA1DfzB5sku2LXyd19TRY95v2921aOSULvNTkpN20stJa+DOY7z7co4WTTl mnxyR1evBy5RMfLj3ZeG7gy7Z93h69OqZPTpHL6m/NW94whbsld/RouT9oVbLaNKlGXbZSX yaKzgyXvU4Ol/palxWlcU5NNJK92mjlMt88RKWab5W+z+z8OHHvX0N72bCjWgpN16rywcnH LBJyipOKlJtu1+xFcuO4+18OaZ+mBj94lcZ1VThd6qOecrcckOfi9O81Lbe8MJ6UlStznV6832W V8sflc8nbSkq9SMtGpNcLaLh/neX8LsLEVKvQQp5qmTpcqlD3MqlmzN24SXPmacOPGRkz5c srphTx1SXvTk+6+nyWhcw833ooo0T1MNQzvgMrljDG1sm6+23TaVecnSfN3m4O2lrXbT4W7 0dCxeK6TB3pKd5da0oum/hi1XquLepz7ZeznFwfDr02v64nSaEbwd+z/cz+K0+rP4avqOOXua 9DsW7074ai/3F6aHlsDRetRagcpW7lf8Al7Jsqjko049kl/Qt0s81f/IZS4zX7ZQANleWAAgAAA AAEMglkACGSQyFkMpKmUki8ACyoAAAAAAADn++Wyp03iay60ZQhKKtfrZrzv3dVf1HBdo4d vrNtt9Zt6tt8Xc+oN6dgwxlLLPPeDzRyznTTfwzytZovsZwra+wnGNvgbj5cYv5fRmbOdmW/wB teGXfj5+HPZ03yLuCw0X0PSuap3WdwSc0ueVPS/ibZhdiO2Zrj9C/PYa+H8B9aH0NtWoYeh0 NTN0zrOSVO2VU1HS7nzb46I6TujOCpPo4uMXIST46U4KTfjJSfma5+pI8LWuvF2/zTzNr2Nhl TqoLkvXmcuXk7o78PF214G90w41pud1GSi2ur77X3W1wfGz8jW9n7Gc9Yy04Pk/BnTcVh1Lij wVgEq1tYtrSS0v48n5lceS60tnxTu28jD7vLmZ2G2dGnLXyPcls6rb3o/lx4blblec2+5cH4lLbfdW kk+GfgKEW4vzXyev5fM2XCWy2PGw1GMVoerhZHSenLJjbCwWerTprgpK65WvqdTRr+7uwY 0X0rm5uSzRVrK0bW3fxsbAaeHDtjLz8vfZr4AAda4AAIAAAABDIJIAEMkhkLIZSVFIF4AF1Q AAAAAAAAODfLd+Od1LPLJNg2lpcXHwdjfyxjcLGrBwlwfo+TKZ490dOPPtrimMoZ3eHBfds4v 8vUilhaz0St3y19Ofoe3tPCvD1ZRfBNr8jGeJsjBZq+XpYecWG8HGGjbIJ6tlzB1FFlrDVbuU35GD jMMpzzgUk072TtgRF/T2cXi4p5m0ktX5HkVtrU60Y0Gsn00XSz0ert4XMHGUJ1Flz03PvKtn YFUvEtrwr8tnVS6LKZYp1mXaM02UTazYGZhuJh2MmjLU6xnydH2ZK9KH8K9EZRocMbXnGp h8PUdOrKk6lKdlJZ4uzi009HdLzOc7M9rm0aNTLi0jqJSyzjKCpyi07NXjazT7jZhluMWePbX0

EDyd29v0sbS6Sno1pKL4xf4rvPWLKAAIAAAAAKSopAEMkhhZDKGVspIF4AF1QAAAAAAA AAad7QNkuc0mgtYg0l3cpeRzm0Z9Xmd1gQUk00mmrNPmjlG9mwJYSpeN+ik+pL4X8D/wA 1MvPx/wDUa+n5NfbXqVZuKtlk7Lkr/Qw5Y1X1ko9z4/I9OnjL6PSS9SjaGHhUWbKrruM0blwlSi rTlWVteHF9ngY0MXTvpKpLXkm/VF14Ki+MI/RfLgXZuOkVlil4IvqOlkW8PinPSnTm++Tyr82e ISzrWVvlooTilaJm0k2ijlWVSqXLzrWsjAnPKYmK2goLNxfCK5tvgi8rlY2/dirmryl8EMvn Np2+UDT/AGxbn/aLH0I9Wo4xxEYr3ZaJVrdi0T77PmzdN18E6NFZ/wBpN55+L5eSsiy/adth 0sKgaduleV+HF/Sxp4/EZOWy5NK3Z2/VwtTNSlZg2j4SXOMl2Hct294KWMp5o9Wa96m3rHv 713nzZs+peRs2zNozoTjUpzcJLhb6Pu7jq5PoUGj7C9odGay4m10Xxq8oy8uMWbZgNqUK6vS q05/wyTfmuKCGYAAAAAhkFTKQBDJIZCyGUITKQLwALqgAAAAAAABqG9++sMK3Tp5ZVF 7zfuw7rc2BttWoopyk0kk223ZJLi2zj/tB9oKrQnRw9uiTs6j1dR/dyp8l31vxdjVd4d7sTi24Sq1 Mj4xvli/5VpY1TaOJv1VwXqyt8pbns1zq4aOlaWXPKDcfuyjbj3O56GHrJ6Mq9kFaNXDYihN JpVFKz+GcUvrBmRt7d+dBuULuHJ/D3P8zLycXzGzi5dzVYmI2VGR4OC2f0eJy1LuLWj5f5+Z 6GH3hS6k9JLj5FzE7Uq1fTkcZueGjxXpwoQjwKp14xV7muVtsqK0Z5G0NqSb46f7MnHC2ozy jY8ZtFRjmkz0dztlSrTWKrKyX7KD/vf4Hgbs7Jlipxq1r9FH3Yv7/Zf936nTsMrJJHfHDTNn veNRnwZyn2v4+9anTT92Lk/ov/o6hOpZNnCN+MX0mNqv4bQXkrv1bOs9s9YeAr6nqxxSRrUJ 2MulXvoXVe3+nePzsWqW1KlCpeM2lfRpu8X4mNSguN1p3pfUxsZjYz6kNe/8kEun7C9pmKp pKbjWj2T4/wBS1+dzoe7u/eFxbUG+iqP7k3o3+7Lg/Q+asPiHE9LDY6z1dwh9Wg+fsDvXiYpJ Yiu0uHXlp6nt4T2j4un70oVEuU46/NWYNOysg5/sn2gYadlXhOk/ij9pH818mbdgNv4Wv+zr OpN8syT+T1Bp6RDIjUTbSabXFJp28ewlkJQykqZRcC+AC6oAWsXiI04SqS92EXJ+CV2BNavC GspRiv3mo/U8/G7xYWI79aF+yLzv5RucR3k3oqYmU6kpaNpRjd2im0rLyZaoY1S5kbTp1rEb /YaPuwqy/pivV39Dz6vtEf3cOvOp+UTns78TzcXtTLpHj2qb7tv2i1nDLGMKbfOLcpfN8DIW 0ts56jjJtvnfnfUvYio5K9zXMTSvJyepAz6tfsMGrLUozFIG7eyPaHR4103wq03H+aLzR9Mx 26dNNdtz5l2Ri3h69KsvuTjJ+HCX/q2fTGBrKcFJc0RVsWjb17jxq3qUerPil5M5pjNlV6bc ZpxabVndf8o+ip00aJ7RsdhcPTXTJSnL3IL3n2y01UV2+RS4/p2mevbkiptcWbFu/uxOq1Ur JgHGMHxl3y7u4xcBvDg4Vov9HguCespyjJx/ejBaPzbOsY0EJwj0DUoySaa4NEduvZlnL6Ye AwmVdh6IPQIUrEgmW8OaziqvVbfBK78j57xlfpKk6nxzlL5ts7hvviugwNefBuGSPjN5V9Th BbFTJJVBIBKkSqqrqUvvadhTRVmLISnbvAyKhTGoQ53RabCds2li5R1TMv8AWLa14nj5ic4N vVliiwsXJtJNg/05mHnEZ2u/JeYNtn3Z3mg4XFQrRnLSSU1d2nG/Wi+3Q+nac1JKS1TSa8Hg j4/w0tT6n3KxnTYDDVL3vRin4xWV+sRR7MillTKWRpK+AC6oa97Qgrhs7FNceia+bSfozYTy t68LGrg8RTk1FSoz1eiXVbT+aA+Y8ViPs++8fqYix0lwbMetU6rXen6luo+ZVZsmzd4murPV d5m4nJPrRNNTM3BY5xdmwhkzrvNKPJO3/JaxFK65CvNdJm+JJ+a0f4F2c9Al5EtCC5WWpa CqJHe/ZrtXpsFSbd3FZJeMOr6pJ+ZwrBYSdaap04uUpcEvVt8ku06tutsuWCoun0jk5PNK2iTt a0edtCmecxdeLjuXp0HG7Yo0l1pg/wAK6z8N0Hmca25sLEYyvPEVg0M03wSlJQj92Eb20S/E 3PJcs1aVuwzXmy+GydPjrz5ajg90KcfelOT8oo2bdxywc3FTlKjN3dOWuR/FTfZ2r/HTafJQ 8b/hYs1KEpe9JL+FfiPqZftb6OGvToNNqSTVmnwZWoGh7A3heGxCw1d/ZVn9jN6ZKnDo5d0 uK7zfp1Ek23ZLVneeZtjymrpzX2zbSSjRwyerbqyXck4xv4tv+k5WetvVtj9MxVWv91yyw7qc erD52v8AzM8k6xxtCCQEFxcFK4qXnlpbluQBNyLqi4Etk30RQ2TcDJpnfPYftPpMHUot60ql 0v3Zg/8AcpHAISN99km8IPB4t9NLLSgwySlyi7pwk+7ivMJj6IZDIpzUkpRaaaumtU0+DTDI SyAAXVDjXtk3tbqLB0Z9SNnVcX70r3UG+xaO3a+46F7Q9qywuArVYO0rRinwac5KOnfZs+Zs di30Tk+LlqYw8W9WUXuiqoWoPT0lQlMquWyUwLyqvTuMiFYwmwpBLKrO5RhcLKrONOHvSdI+LfcuJZzm77g7laTxE173Vp37PvS8+HzK55ds2vx4d102XYOx6eGpgMEs1utPnJ9/d3HgxRai i+uwwd1telJJNRTUjoYtadkZDZh4qF2StKwv0httllYiUv2cZy70rJfzPQ9DlorkWquOSVkN orW95dmYirSl7rtqoqXWTWujtx8ycXv+6my+ic/+pl9jL4svOq/GOni2ZG0drxjpe8vhWrfk c4xDvOTtbrN24WuzVw+tVj6mau4qirlkIHdkAAQIkxFFPFIYAEMgCopAApkSil8SpEiuLL10 RjlUWB9Neyva8MRs6jGL61GKozXNOPuvwcbeptx8/exreD9HxipSdgeIXRu/BTV3TfzvH+Y+ gSqWQAC6HPPbj/4+P+tD+2R8+TAlgYtSLa5kghCAiQBJAAB8Dsmy/wBhS/04f2oAzdT6jV0v

us6HBEyAM0bVE+JjVyQTUMXFcDxcV+ABOKawdzffq/xGq7z/APcz8QDRx/my8/4MFAA0MQ AALdPiytgAQAAJIAAtriVoAmCSUASPQ2X+0p/xx+qPrWlwXgvoAUqX/9k=

-----w2xnKGdLK039CptB80rlbeCz-

- La extensión del formato de los mensajes de correo MIME
 (Multipurpose Internet Mail Extensions) permite que los correos
 electrónicos puedan contener más que solo texto simple, como
 imágenes, archivos adjuntos, videos, y diferentes tipos de contenido
 multimedia o estructuras complejas. MIME hace uso del header
 "Content-Type: multipart/mixed" que indica que el mensaje contiene
 diferentes tipos de contenido combinados en una única estructura, y
 que esos contenidos pueden ser de naturaleza distinta, como texto,
 imágenes, archivos adjuntos, etc.
 - El header Content-Type es usado para especificar el tipo de contenido del cuerpo del mensaje en un correo electrónico o en una solicitud HTTP. En este caso, multipart/mixed es uno de los varios tipos de contenido posibles.
 - Multipart significa que el correo está dividido en múltiples partes. Cada parte tiene su propio tipo de contenido (por ejemplo, texto, imagen, archivo adjunto, etc.). Este tipo de mensajes suele incluir varias secciones separadas por un delimitador.
 - Mixed especifica que el mensaje puede contener diferentes tipos de contenido que no están necesariamente relacionados entre sí.
- ii. Extraiga la imagen adjunta del mismo modo que lo hace el cliente de correo a partir de las fuentes del mensaje.
 - ESTE NO LO PUDE HACER PERO LOS PASOS A SEGUIR SERÍAN:
 - Copiar el source de la imagen en un archivo txt por ejemplo.
 - Usar el comando base64 -d imagen_base64.txt > imagen.jpg así de esta forma con base64 podemos decodificar la imagen y dejarla en un archivo .jpg.

4. Análisis del protocolo POP

a. Utilizando Wireshark, capture el tráfico de red contra el servidor de correo mientras desde la cuenta alumnoimap@redes.unlp.edu.ar le envía una correo a alumnopop@redes.unlp.edu.ar y mientras alumnopop@redes.unlp.edu.ar recepciona dicho correo.

237 73.493610070	172.28.0.90	172.28.0.1		126 S: 220 mail.redes.unlp.edu.ar ESMTP Postfix (Lihuen-4.01/GNU)
239 73.507162165	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP	85 C: EHLO [172.28.0.1]
241 73.511775510	172.28.0.90	172.28.0.1	SMTP	225 S: 250-mail.redes.unlp.edu.ar PIPELINING SIZE 10240000 VRFY ETRN STARTTLS ENHANCEDSTATUSCODES 8BITMIM
243 73.538629368	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP	131 C: MAIL FROM: <alumnoimap@redes.unlp.edu.ar> BODY=BBITMIME SIZE=490</alumnoimap@redes.unlp.edu.ar>
245 73.581884888	172.28.0.90	172.28.0.1	SMTP	80 S: 250 2.1.0 Ok
247 73.593970976	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP	105 C: RCPT TO: <alumnopop@redes.unlp.edu.ar></alumnopop@redes.unlp.edu.ar>
249 73.652123962	172.28.0.90	172.28.0.1	SMTP	80 S: 250 2.1.5 Ok
250 73.654201952	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP	72 C: DATA
252 73.655015235	172.28.0.90	172.28.0.1	SMTP	103 S: 354 End data with <cr><lf>.<cr><lf></lf></cr></lf></cr>
253 73.661816203	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP	556 C: DATA fragment, 490 bytes
255 73.702830986	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP/I	69 from: alumnoimap <alumnoimap@redes.unlp.edu.ar>, subject: test, (text/plain)</alumnoimap@redes.unlp.edu.ar>
257 73.747343141	172.28.0.90	172.28.0.1	SMTP	102 S: 250 2.0.0 Ok: queued as 3BC5760184
258 73.768487936	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP	72 C: QUIT
261 73.781128704	172.28.0.90	172.28.0.1	SMTP	81 S: 221 2.0.0 Bye

Envío

10 3.248966821	172.28.0.90	172.28.0.1	P0P	86 S:	+OK Dovecot ready.
12 3.249841537	172.28.0.1	172.28.0.90	P0P	72 C:	CAPA
14 3.250793087	172.28.0.90	172.28.0.1	P0P	155 S:	+OK
16 3.253444537	172.28.0.1	172.28.0.90	P0P	78 C:	AUTH PLAIN
18 3.258920173	172.28.0.90	172.28.0.1	POP/IMF	70 +	
20 3.260949067	172.28.0.1	172.28.0.90	P0P	100 C:	AGFsdW1ub3BvcABhbHVtbm9wb3BwYXNz
22 3.294682886	172.28.0.90	172.28.0.1	P0P	82 S:	+OK Logged in.
24 3.303769956	172.28.0.1	172.28.0.90	P0P	72 C:	STAT
26 3.307190106	172.28.0.90	172.28.0.1	P0P	78 S:	+OK 2 1775
27 3.326383675	172.28.0.1	172.28.0.90	P0P	72 C:	LIST
29 3.331849629	172.28.0.90	172.28.0.1	P0P	100 S:	+OK 2 messages:
30 3.343161637	172.28.0.1	172.28.0.90	P0P	72 C:	UIDL
32 3.344074677	172.28.0.90	172.28.0.1	P0P	114 S:	+0K
34 3.402255316	172.28.0.1	172.28.0.90	P0P	72 C:	QUIT
36 3.405929417	172.28.0.90	172.28.0.1	POP		+OK Logging out.

Recepción

b. Utilice el filtro POP para observar los paquetes del protocolo POP en la captura generada y analice el intercambio de dicho protocolo entre el cliente y el servidor para observar los distintos comandos utilizados y su correspondiente respuesta.

```
+OK Dovecot ready.
CAPA
+OK
CAPA
TOP
UIDL
RESP-CODES
PIPELINING
AUTH-RESP-CODE
STLS
USER
SASL PLAIN
AUTH PLAIN
AGFsdW1ub3BvcABhbHVtbm9wb3BwYXNz
+OK Logged in.
STAT
+OK 3 2587
LIST
+OK 3 messages:
1 979
```

```
2 796
3 812
.
UIDL
+OK
1 0000000356eaa394
2 0000000456eaa394
3 0000000556eaa394
.
RETR 3
+OK 812 octets
Return-Path: <alumnoi
```

Return-Path: <alumnoimap@redes.unlp.edu.ar>
X-Original-To: alumnopop@redes.unlp.edu.ar
Delivered-To: alumnopop@redes.unlp.edu.ar

Received: from [172.28.0.1] (unknown [172.28.0.1])

by mail.redes.unlp.edu.ar (Postfix) with ESMTP id 3BC5760184

for <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>; Sat, 28 Sep 2024 16:06:24 +0000 (UTC)

Message-ID: <6c6e6aa7-ab04-b73c-4632-e88228f8edd7@redes.unlp.edu.ar>

Date: Sat, 28 Sep 2024 13:06:18 -0300

MIME-Version: 1.0

User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64; rv:91.0) Gecko/20100101

Thunderbird/91.12.0 Content-Language: en-US

To: alumnopop@redes.unlp.edu.ar

From: alumnoimap <alumnoimap@redes.unlp.edu.ar>

Subject: test

Content-Type: text/plain; charset=UTF-8; format=flowed

Content-Transfer-Encoding: 8bit

este es un mensaje de test para capturar tr..fico smtp

. QUIT

+OK Logging out.

Comandos Utilizados

- CAPA (Capabilities)
 - Este comando permite al cliente solicitar al servidor una lista de sus capacidades. Esto le dice al cliente qué características y extensiones admite el servidor, de manera que el cliente puede ajustar su comportamiento en función de las capacidades ofrecidas.
 - La lista de capacidades que devolvió el servidor fue:
 - TOP → Permite recuperar solo las cabeceras y una parte del cuerpo del mensaje.
 - UIDL → Proporciona un identificador único para cada mensaje en la bandeja de entrada, útil para identificar correos de manera única.

- RESP-CODES → Indica que el servidor puede enviar códigos de respuesta en algunas circunstancias especiales.
- PIPELINING → Permite enviar múltiples comandos sin esperar una respuesta intermedia del servidor, optimizando la comunicación.
- AUTH-RESP-CODE → Indica que el servidor soporta códigos de respuesta para la autenticación.
- STLS → Soporta la actualización de la conexión a una conexión segura (STARTTLS) si es necesario.
- USER → Indica que el servidor permite autenticación con el comando USER.
- SASL PLAIN → Indica soporte para autenticación SASL usando el mecanismo PLAIN (autenticación en texto plano).

AUTH PLAIN

- Este comando inicia el proceso de autenticación utilizando el método PLAIN del protocolo SASL (Simple Authentication and Security Layer). En el método PLAIN, el cliente envía el nombre de usuario y la contraseña codificados en Base64. Aunque el método es sencillo, es inseguro si no se utiliza una conexión cifrada (por ejemplo, con STARTTLS o SSL/TLS), ya que las credenciales son transmitidas en texto plano.
- El **servidor** responde con un "+", esto significa que está listo para recibir las credenciales del cliente.
- El cliente luego le envía la cadena codificada

 AGFsdW1ub3BvcABhbHVtbm9wb3BwYXNz. Que luego de decodificar se transforma en alumnopop\alumnopoppass.
- El **servidor** envía como respuesta **+OK Logged in.** confirmando de esta forma que la autenticación fue exitosa.

STAT

- Este comando solicita al **servidor** el estado general de la bandeja de entrada, específicamente el **número de mensajes que contiene** y el **tamaño total de todos esos mensajes en octetos (bytes).**
- El servidor devuelve la información con el formato +OK <número de mensajes> <tamaño total>, en este caso +OK 3 2587.

LIST

- Este comando proporciona una lista de todos los mensajes en la bandeja de entrada, junto con su tamaño individual en octetos. Esto permite al cliente identificar qué mensajes están presentes en el buzón y cuál es el tamaño de cada uno.
- El **servidor** responde con la lista de mensajes con el formato <número de mensaje> <tamaño total>.
- UIDL (Unique Identifier Listing)

- Este comando es utilizado para obtener un identificador único para cada mensaje en la bandeja de entrada.
- El **servidor** devuelve la lista de identificadores únicos para cada mensaje en el formato **<número de mensaje> <UID>.**
- RETR 3 (RETR <número de mensajes>)
 - Este comando permite al cliente solicitar la descarga completa de un mensaje específico desde el servidor. En este caso, el cliente está solicitando el mensaje número 3. El servidor devolverá el contenido completo del mensaje, incluidos los encabezados y el cuerpo.
- QUIT
 - Este comando se utiliza para finalizar una sesión POP3 de manera ordenada. Una vez enviado, el servidor cierra la conexión y el cliente se desconecta.
- 5. Análisis del protocolo IMAP
 - a. Utilizando Wireshark, capture el tráfico de red contra el servidor de correo mientras desde la cuenta alumnopop@redes.unlp.edu.ar le envía un correo a alumnoimap@redes.unlp.edu.ar y mientras alumnoimap@redes.unlp.edu.ar recepciona dicho correo.

175 65.488139258	172.28.0.90		SMTP	126 S: 220 mail.redes.unlp.edu.ar ESMTP Postfix (Lihuen-4.01/GNU)
177 65.539764789	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP	85 C: EHLO [172.28.0.1]
179 65.541496339	172.28.0.90	172.28.0.1	SMTP	225 S: 250-mail.redes.unlp.edu.ar PIPELINING SIZE 10240000 VRFY ETRN STARTTLS ENHANCEDSTATUSCODES 8BITMIM
181 65.581415609	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP	130 C: MAIL FROM: <alumnopop@redes.unlp.edu.ar> BODY=8BITMIME SIZE=555</alumnopop@redes.unlp.edu.ar>
183 65.596278663	172.28.0.90	172.28.0.1	SMTP	80 S: 250 2.1.0 Ok
185 65.615735713	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP	106 C: RCPT TO: <alumnoimap@redes.unlp.edu.ar></alumnoimap@redes.unlp.edu.ar>
187 65.642853928	172.28.0.90	172.28.0.1	SMTP	80 S: 250 2.1.5 Ok
189 65.661482045	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP	72 C: DATA
190 65.663568515	172.28.0.90	172.28.0.1	SMTP	103 S: 354 End data with <cr><lf>.<cr><lf></lf></cr></lf></cr>
192 65.684288452	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP	621 C: DATA fragment, 555 bytes
193 65.698673525	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP/I	69 from: alumnopop <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>, subject: Segundo test, (text/plain)</alumnopop@redes.unlp.edu.ar>
195 65.727076365	172.28.0.90	172.28.0.1	SMTP	102 S: 250 2.0.0 Ok: queued as 7DBD7601D4
196 65.768363735	172.28.0.1	172.28.0.90	SMTP	72 C: QUIT
197 65.773749552	172.28.0.90	172.28.0.1	SMTP	81 S: 221 2.0.0 Bye

Envío

203 66.390159641	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	90 [TCP ACKed unseen segment] Response: * 4 EXISTS
205 66.547960085	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	72 Request: DONE
207 66.548677602	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	125 Response: 191 OK Idle completed (102.843 + 102.788 + 102.842 secs).
209 66.554477460	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	76 Request: 192 noop
211 66.555031964	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	111 Response: 192 OK NOOP completed (0.001 + 0.000 secs).
213 66.556793839	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	93 Request: 193 UID fetch 6:* (FLAGS)
215 66.558216492	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	147 Response: 193 OK Fetch completed (0.001 + 0.000 secs).
217 66.560018816	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	249 Request: 194 UID fetch 6 (UID RFC822.SIZE FLAGS BODY.PEEK[HEADER.FIELDS (From To Cc Bcc Subject Date Message-ID Pri
219 66.576015207	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP/I	587 from: alumnopop <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>, subject: Segundo test, (text/plain)</alumnopop@redes.unlp.edu.ar>
221 66.712652321	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	113 Request: 195 UID fetch 6 (UID RFC822.SIZE BODY.PEEK[])
223 66.716151335	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP/I	1049 from: alumnopop <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>, subject: Segundo test, (text/plain)</alumnopop@redes.unlp.edu.ar>
225 66.837336162	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	179 Request: 196 UID fetch 6 (UID BODY.PEEK[HEADER.FIELDS (Content-Type Content-Transfer-Encoding)] BODY.PEEK[TEXT]<0.2
227 66.843704662	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP/I	436 (text/plain)
229 66.931351666	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	76 Request: 197 IDLE
231 66.935474192	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	76 Response: + idling
259 83.952994869	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	83 Response: * OK Still here
261 83.958479713	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	72 Request: DONE
263 83.960267529	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	122 Response: 197 OK Idle completed (17.028 + 17.022 + 17.027 secs).
265 83.963592994	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	76 Request: 198 noop
267 83.969245908	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	119 Response: 198 OK NOOP completed (0.005 + 0.000 + 0.004 secs).
269 83.973125933	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	93 Request: 199 UID fetch 7:* (FLAGS)
271 83.974730333	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	147 Response: 199 OK Fetch completed (0.001 + 0.000 secs).
273 84.099868400	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	76 Request: 200 IDLE
275 84.103169757	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	76 Response: + idling
277 91.293335518	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	72 Request: DONE
279 91.294880235	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	119 Response: 200 OK Idle completed (7.194 + 7.191 + 7.193 secs).
281 91.297653014	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	76 Request: 201 noop
283 91.299222224	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	111 Response: 201 OK NOOP completed (0.001 + 0.000 secs).
285 91.301198935	172.28.0.1	172.28.0.90	IMAP	93 Request: 202 UID fetch 7:* (FLAGS)
287 91.303515960	172.28.0.90	172.28.0.1	IMAP	147 Response: 202 OK Fetch completed (0.001 + 0.000 secs).

Recepción

b. Utilice el filtro IMAP para observar los paquetes del protocolo IMAP en la captura generada y analice el intercambio de dicho protocolo entre el cliente y el servidor para observar los distintos comandos utilizados y su correspondiente respuesta.

```
* 4 EXISTS
* 1 RECENT
[1 bytes missing in capture file].DONE
191 OK Idle completed (102.843 + 102.788 + 102.842 secs).
192 OK NOOP completed (0.001 + 0.000 secs).
193 UID fetch 6:* (FLAGS)
* 4 FETCH (UID 6 FLAGS (\Recent))
193 OK Fetch completed (0.001 + 0.000 secs).
194 UID fetch 6 (UID RFC822.SIZE FLAGS BODY.PEEK[HEADER.FIELDS (From To Cc Bcc
Subject Date Message-ID Priority X-Priority References Newsgroups In-Reply-To
Content-Type Reply-To)])
* 4 FETCH (UID 6 RFC822.SIZE 879 FLAGS (\Recent) BODY[HEADER.FIELDS (FROM TO CC
BCC SUBJECT DATE MESSAGE-ID PRIORITY X-PRIORITY REFERENCES NEWSGROUPS
IN-REPLY-TO CONTENT-TYPE REPLY-TO)] {271}
Message-ID: <3c8d0391-02c0-5a26-eed0-478fd251fb2d@redes.unlp.edu.ar>
Date: Sat, 28 Sep 2024 15:09:01 -0300
To: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar
From: alumnopop <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>
Subject: Segundo test
Content-Type: text/plain; charset=UTF-8; format=flowed
)
194 OK Fetch completed (0.016 + 0.000 + 0.015 \text{ secs}).
195 UID fetch 6 (UID RFC822.SIZE BODY.PEEK[])
* 4 FETCH (UID 6 RFC822.SIZE 879 BODY[] {879}
Return-Path: <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>
X-Original-To: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar
Delivered-To: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar
Received: from [172.28.0.1] (unknown [172.28.0.1])
      by mail.redes.unlp.edu.ar (Postfix) with ESMTP id 7DBD7601D4
      for <alumnoimap@redes.unlp.edu.ar>; Sat, 28 Sep 2024 18:09:06 +0000 (UTC)
Message-ID: <3c8d0391-02c0-5a26-eed0-478fd251fb2d@redes.unlp.edu.ar>
Date: Sat, 28 Sep 2024 15:09:01 -0300
MIME-Version: 1.0
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64; rv:91.0) Gecko/20100101
Thunderbird/91.12.0
Content-Language: en-US
To: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar
From: alumnopop <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>
Subject: Segundo test
Content-Type: text/plain; charset=UTF-8; format=flowed
Content-Transfer-Encoding: 7bit
Este mensaje es para testear el flujo de mensajes de un POP a un IMAP
para luego analizar los comandos de IMAP
)
```

```
195 OK Fetch completed (0.002 + 0.000 + 0.001 secs).
196 UID fetch 6 (UID BODY.PEEK HEADER.FIELDS (Content-Type
Content-Transfer-Encoding) BODY.PEEK[TEXT]<0.2048>)
* 4 FETCH (UID 6 BODY HEADER. FIELDS (CONTENT-TYPE
CONTENT-TRANSFER-ENCODING) [91]
Content-Type: text/plain; charset=UTF-8; format=flowed
Content-Transfer-Encoding: 7bit
BODY[TEXT]<0> {116}
Este mensaje es para testear el flujo de mensajes de un POP a un IMAP
para luego analizar los comandos de IMAP
)
196 OK Fetch completed (0.006 + 0.000 + 0.005 secs).
197 IDLE
+ idling
* OK Still here
DONE
197 OK Idle completed (17.028 + 17.022 + 17.027 secs).
198 noop
198 OK NOOP completed (0.005 + 0.000 + 0.004 secs).
199 UID fetch 7:* (FLAGS)
* 4 FETCH (UID 6 FLAGS (\Recent))
199 OK Fetch completed (0.001 + 0.000 secs).
200 IDLE
+ idling
DONE
200 OK Idle completed (7.194 + 7.191 + 7.193 secs).
201 noop
201 OK NOOP completed (0.001 + 0.000 secs).
202 UID fetch 7:* (FLAGS)
* 4 FETCH (UID 6 FLAGS (\Recent))
202 OK Fetch completed (0.001 + 0.000 secs).
203 IDLE
+ idling
```

Comandos Utilizados

- <número de mensajes> RECENT
 - El servidor informa cuántos mensajes nuevos han llegado desde la última vez que se revisó la carpeta.
- NOOP (No Operation)
 - Este comando es utilizado por el cliente para mantener la conexión activa con el servidor IMAP sin realizar ninguna acción específica. Es útil para evitar que el servidor cierre la conexión por inactividad.
 - El servidor responde de la forma 192 OK NOOP completed (0.001 + 0.00 secs) indicando que la operación NOOP se completó correctamente.

UID FETCH

- Este comando permite al cliente solicitar información detallada sobre un mensaje o un conjunto de mensajes, identificados por su UID (Unique Identifier). Es un comando versátil que se utiliza para obtener las cabeceras, cuerpo del mensaje y otros detalles específicos.
- En una primera ejecución el cliente hace:
 - 193 UID fetch 6:* (FLAGS)
 solicitando sobre los flags de todos los mensajes desde el UID
 6 hasta el último (*). El servidor responde:
 - * 4 FETCH (UID 6 FLAGS (\Recent))
 193 OK Fetch completed (0.001 + 0.000 secs).

indicando que el mensaje con UID 6 tiene el flag **\Recent**, es decir, es un mensaje reciente que no ha sido leído aún.

- En una **segunda** ejecución el **cliente** hace:
 - 194 UID fetch 6 (UID RFC822.SIZE FLAGS
 BODY.PEEK[HEADER.FIELDS (From To Cc Bcc Subject
 Date Message-ID Priority X-Priority References
 Newsgroups In-Reply-To Content-Type Reply-To)])
 solicitando información más detallada del mensaje con UID 6,
 el cliente solicita el tamaño del mensaje, los flags y los
 campos de cabecera específicos, como From, To, Subject,
 Date, etc. El servidor responde:
 - * 4 FETCH (UID 6 RFC822.SIZE 879 FLAGS (\Recent)
 BODY[HEADER.FIELDS (FROM TO CC BCC SUBJECT
 DATE MESSAGE-ID PRIORITY X-PRIORITY
 REFERENCES NEWSGROUPS IN-REPLY-TO
 CONTENT-TYPE REPLY-TO)] {271}

Message-ID:

<3c8d0391-02c0-5a26-eed0-478fd251fb2d@redes.un lp.edu.ar>

Date: Sat, 28 Sep 2024 15:09:01 -0300 To: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar

From: alumnopop <a li>alumnopop@redes.unlp.edu.ar>

Subject: Segundo test

Content-Type: text/plain; charset=UTF-8;

format=flowed)

194 OK Fetch completed (0.016 + 0.000 + 0.015 secs).

indicando que el mensaje con UID 6 tiene el flag **\Recent** y que el tamaño del mensaje es de 879 octetos. A su vez, retorna los campos cabecera solicitados con sus respectivos valores.

o **BODY.PEEK**

■ Este comando permite al cliente descargar una parte del cuerpo del mensaje sin marcarlo como leído. En este caso, el cliente solicita los campos del header y parte del contenido del

cuerpo del mensaje, pero sin cambiar el estado de lectura, haciendo 195 UID fetch 6 (UID RFC822.SIZE BODY.PEEK[]).

- El **servidor** devuelve el contenido completo del cuerpo del mensaje con UID 6. Incluyendo toda la información de la cabecera y el cuerpo.
 - * 4 FETCH (UID 6 RFC822.SIZE 879 BODY[] {879}
 Return-Path: <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>
 X-Original-To: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar
 Delivered-To: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar
 Received: from [172.28.0.1] (unknown [172.28.0.1])
 by mail.redes.unlp.edu.ar (Postfix) with ESMTP id
 7DBD7601D4

for <alumnoimap@redes.unlp.edu.ar>; Sat, 28 Sep 2024 18:09:06 +0000 (UTC)

Message-ID:

<3c8d0391-02c0-5a26-eed0-478fd251fb2d@redes.un lp.edu.ar>

Date: Sat, 28 Sep 2024 15:09:01 -0300

MIME-Version: 1.0

User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64; rv:91.0)

Gecko/20100101 Thunderbird/91.12.0 Content-Language: en-US

To: alumnoimap@redes.unlp.edu.ar

From: alumnopop <alumnopop@redes.unlp.edu.ar>

Subject: Segundo test

Content-Type: text/plain; charset=UTF-8;

format=flowed

Content-Transfer-Encoding: 7bit

Este mensaje es para testear el flujo de mensajes de un POP a un IMAP para luego analizar los comandos de IMAP

)

195 OK Fetch completed (0.002 + 0.000 + 0.001 secs).

o IDLE

- Este comando permite al cliente permanecer en estado de espera sin cerrar la conexión. Durante este estado, el servidor puede notificar al cliente de cualquier cambio, como la llegada de nuevos correos.
 - 197 IDLE
 + idlina
- El **servidor** confirma que la conexión está ahora en modo IDLE, esperando notificaciones del **servidor** sin que el **cliente** tenga que enviar más comandos.

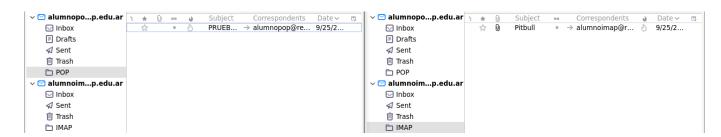
DONE

■ El cliente envía DONE para salir del estado de IDLE.

- El **servidor** confirma que el modo IDLE se ha completado y la conexión sigue activa.
 - 197 OK Idle completed (17.028 + 17.022 + 17.027 secs).
- FETCH (UID <número> FLAGS (<flags>))
 - Este comando solicita las flags de un mensaje específico o de un conjunto de mensajes.
 - Si es nuevo \Recent.
 - Si ya fue leído \Seen.
 - Si fue marcado para eliminación \Deleted.
 - etc.

6. IMAP vs POP

a. Marque como leídos todos los correos que tenga en el buzón de entrada de alumnopop y de alumnoimap. Luego, cree una carpeta llamada POP en la cuenta de alumnopop y una llamada IMAP en la cuenta de alumnoimap. Asegúrese que tiene mails en el inbox y en la carpeta recientemente creada en cada una de las cuentas.



- b. Cierre la sesión de la máquina virtual del usuario redes e ingrese nuevamente identificándose como usuario root y password packer, ejecute el cliente de correos. De esta forma, iniciará el cliente de correo con el perfil del superusuario (diferente del usuario con el que ya configuró las cuentas antes mencionadas). Luego configure las cuentas POP e IMAP de los usuarios alumnopop y alumnoimap como se describió anteriormente pero desde el cliente de correos ejecutado con el usuario root. Responda:
 - i. ¿Qué correos ve en el buzón de entrada de ambas cuentas? ¿Están marcados como leídos o como no leídos? ¿Por qué?
 - En la cuenta del alumnopop veo los mensajes recibidos y están marcados como no leídos. En la cuenta del alumnoimap veo los mensajes recibidos y están marcados como leídos. Esto se debe a que:
 - Con POP el estado de los mensajes generalmente se maneja localmente en el cliente, entonces, cuando se accede a una cuenta desde otro cliente o dispositivo, ese cliente descargará los mensajes como si fueran nuevos. Los cambios realizados en un cliente POP no se sincronizan con el servidor.

 Con IMAP se trabaja directamente con los mensajes en el servidor de correo, por lo tanto, los cambios que se realicen en un cliente de correo se sincronizarán automáticamente en el servidor haciendo que esos cambios se vean reflejados para todos los clientes.

ii. ¿Qué pasó con las carpetas POP e IMAP que creó en el paso anterior?

- La carpeta de POP no está pero la de IMAP sí. Esto se debe a que el protocolo POP no está diseñado para sincronizar la estructura de carpetas ni los estados de los mensajes con el servidor. Su función principal es descargar los mensajes del inbox del servidor y almacenarlos localmente en el dispositivo del cliente. En el caso de IMAP las carpetas y los estados de los mensajes se ven almacenados y sincronizados en el servidor, por eso no se pierden aunque se cambie de cliente.
- c. En base a lo observado. ¿Qué protocolo le parece mejor? ¿POP o IMAP? ¿Por qué? ¿Qué protocolo considera que utiliza más recursos del servidor? ¿Por qué?
- No puedo decir qué protocolo es mejor, todo depende de lo que necesitemos, si por ejemplo queremos crear una aplicación que pueda gestionar o enviar mails de una manera precaria y no necesite el uso de carpetas o mantener información de los mails en el servidor, debería inclinarme a usar el protocolo POP ya que es sencillo y tiene una funcionalidad reducida que se adecúa a lo que necesito. En cambio, si necesito hacer una aplicación que requiera un manejo de mails más complejos me decantaría por usar el protocolo IMAP ya que su funcionalidad es más extensa que la de POP y mantiene sincronización con el servidor.

Considero que el protocolo IMAP debería de utilizar más recursos del servidor ya que debe gestionar toda la sincronización de los datos de los mails con el mismo.

- 7. ¿En algún caso es posible enviar más de un correo durante una misma conexión TCP? Considere:
 - Destinatarios múltiples del mismo dominio entre MUA-MSA y entre MTA-MTA.
 - Destinatarios múltiples de diferentes dominios entre MUA-MSA y entre MTA-MTA.
- En el caso de destinatarios múltiples del mismo dominio o de diferentes dominios entre MUA-MSA se pueden enviar más de un correo durante una misma conexión.
 En el caso de destinatarios múltiples del mismo dominio entre MTA-MTA se pueden enviar más de un correo durante una misma conexión, esto reduce la sobrecarga al

no necesitar establecer múltiples conexiones TCP para destinatarios que pertenecen al mismo dominio.

En el caso de destinatarios múltiples de diferentes dominios entre MTA-MTA se puede enviar correos a todos los destinatarios de ese dominio usando una sola conexión, pero necesitará abrir nuevas conexiones TCP para los otros dominios.

- 8. Indique sí es posible que el MSA escuche en un puerto TCP diferente a los convencionales y qué implicancias tendría.
- Es posible que el MSA escuche en un puerto TCP diferente a los convencionales, pero esto implica que los MUA del dominio y la infraestructura de red (como cortafuegos y NAT) deberán configurarse correctamente para permitir el tráfico en ese puerto no estándar. Además, podría generar problemas de interoperabilidad y soporte, ya que la mayoría de las aplicaciones y servicios están diseñados para operar en los puertos estándar de SMTP.
- 9. Indique sí es posible que el MTA escuche en un puerto TCP diferente a los convencionales y qué implicancias tendría.
- Es posible configurar un MTA para que escuche en un puerto diferente al estándar (25) pero es altamente desaconsejado debido a las implicaciones en la interoperabilidad, entrega de correos y la compatibilidad con otros servidores. El puerto 25 es un estándar universal para la entrega de correos entre servidores, y cambiarlo puede romper la comunicación con otros MTAs, causando fallos en la entrega de correos a nivel global.

10. Ejercicio integrador HTTP, DNS y MAIL

- Suponga que registró bajo su propiedad el dominio redes2024.com.ar y dispone de 4 servidores:
 - Un servidor DNS instalado configurado como primario de la zona redes2024.com.ar. (hostname: ns1 - IP: 203.0.113.65).
 - Un servidor DNS instalado configurado como secundario de la zona redes2024.com.ar. (hostname: ns2 - IP: 203.0.113.66).
 - Un servidor de correo electrónico (hostname: mail IP:
 203.0.113.111). Permitirá a los usuarios envíar y recibir correos a cualquier dominio de Internet.
 - Un servidor WEB para el acceso a un webmail (hostname: correo IP: 203.0.113.8). Permitirá a los usuarios gestionar vía web sus correos electrónicos a través de la URL https://webmail.redes2024.com.ar.
- a. ¿Qué información debería informar al momento del registro para hacer visible a Internet el dominio registrado?
- Al servidor autoritativo de .com.ar se le debería informar:
 - El NS de los servidores autoritativos de mi dominio redes2024.com.ar (ns1 y ns2).

- El A de ambos servidores autoritativos.
- b. ¿Qué registros sería necesario configurar en el servidor de nombres? Indique toda la información necesaria del archivo de zona. Puede utilizar la siguiente tabla de referencia (evalúe la necesidad de usar cada caso los siguientes campos): Nombre del registro, Tipo de registro, Prioridad, TTL, Valor del registro.
- Los registros que deberían configurarse en el servidor de nombres serían:
 - o redes2024.com.ar. 86400 IN NS ns1.redes2024.com.ar.
 - o redes2024.com.ar. 86400 IN NS ns2.redes2024.com.ar.
 - o redes2024.com.ar. 86400 IN MX 5 mail.redes2024.com.ar.
 - o ns1.redes2024.com.ar. 86400 IN A 203.0.113.65
 - o ns2.redes2024.com.ar. 86400 IN A 203.0.113.66
 - o mail.redes2024.com.ar- 86400 IN A 203.0.113.111
 - webmail.redes2024.com.ar. 86400 IN CNAME correo.redes2024.com.ar.
 - redes2024.com.ar. 86400 IN SOA ns1.redes2024.com.ar.
 root.redes2024.com.ar. 2024093000 86400 2419200 86400
- c. ¿Es necesario que el servidor de DNS acepte consultas recursivas? Justifique.
- No, no es necesario que el servidor DNS acepte consultas recursivas, y es más, es recomendable que no lo haga por estas razones:
 - Funcionalidad
 - La funcionalidad del servidor DNS autoritativo es responder con los registros DNS correspondientes al dominio del cuál es autoritativo cuando se le consulte directamente.

Seguridad

Habilitar la recursividad en un servidor autoritativo lo hace vulnerable a ciertos tipos de ataques como lo pueden ser los ataques de amplificación DNS. También puede exponerse a intentos de manipulación de caché o a ser usado como un recurso para resolver dominios maliciosos.

Desempeño

Aceptar consultas recursivas consume más recursos del servidor DNS, ya que implica que este debe resolver nombres de dominios externos, lo que aumenta la carga de trabajo innecesariamente para un servidor cuya principal función es responder a consultas sobre su propia zona.

Separación de roles

 Normalmente, los servidores autoritativos están separados de los servidores recursivos. Esta separación de funciones mejora la seguridad y la eficiencia.

- d. ¿Qué servicios/protocolos de capa de aplicación configuraría en cada servidor?
- Protocolos que configuraría:
 - Para los servidores DNS configuraría el protocolo DNS sobre TCP o UDP, depende el tamaño de la consulta.
 - o Para el servidor de correo configuraría los protocolos SMTP e IMAP.
 - Para el servidor web configuraría el protocolo HTTPS sobre TCP.
- e. Para cada servidor, ¿qué puertos considera necesarios dejar abiertos a Internet?. A modo de referencia, para cada puerto indique: servidor, protocolo de transporte y número de puerto.
- Puertos que considero que es necesario dejar abiertos:
 - Para los servidores DNS (ns1 y ns2) que usan como protocolo de transporte TCP dejaría abierto el puerto 53 para DNS.
 - Para el servidor de correo que usa como protocolo de transporte TCP dejaría abiertos los puertos 25 para SMTP y 143 para IMAP.
 - Para el servidor web que usa como protocolo de transporte TCP dejaría abierto el puerto 443 para HTTPS.
- f. ¿Cómo cree que se conectaría el webmail del servidor web con el servidor de correo? ¿Qué protocolos usaría y para qué?
- El servidor webmail actúa como un MUA para los usuarios así que en caso de tener que enviar un mail se conectaría de la siguiente forma con el servidor de correo:
 - El usuario accede al servidor webmail vía HTTPS desde su navegador y redacta el mail a enviar, luego, el servidor webmail se conectará con el MSA usando el protocolo SMTP para poder enviarle el mail que se desea enviar y este MSA se ocuparía de enviarselo al MTA emisor para que este lo envíe vía SMTP al MTA receptor en el servidor de correo. En caso de que el MSA esté integrado en el MTA emisor, el servidor webmail que actúa como MUA se conectará vía SMTP directamente con el MTA emisor.

En caso de recibir mails la conexión sería:

- El usuario accede al servidor webmail vía HTTPS desde su navegador para poder ver los mails del inbox, internamente, el servidor webmail usa el protocolo IMAP para recuperar los mails necesarios desde el servidor de correo.
- g. ¿Cómo se podría hacer para que cualquier MTA reconozca como válidos los mails provenientes del dominio redes2024.com.ar solamente a los que llegan de la dirección 203.0.113.111? ¿Afectaría esto a los mails enviados desde el Webmail? Justifique.

- El principal mecanismo utilizado para asegurarse de que cualquier MTA reconozca como válidos los correos electrónicos del dominio redes2024.com.ar. solo si llegan desde la IP 203.0.113.111 es configurar los registros SPF (Sender Policy Framework)
 - SPF es un mecanismo de autenticación de correos que permite a los servidores receptores (MTAs) verificar si un correo electrónico proviene de un servidor autorizado por el dominio que aparece en la cabecera "From". Para lograr esto, deberíamos configurar un registro SPF en nuestro servidor de nombres de la siguiente manera:
 - v=spf1 ip4:203.0.113.111 -all
 - **v=spf1** → indica que es un registro SPF de versión 1.
 - ip4:203.0.113.111 → solo permite que los correos enviados desde esa IP sean considerados válidos.
 - -all → indica que cualquier otro servidor que intente enviar correos en nombre de redes2024.com.ar. debe ser rechazado.

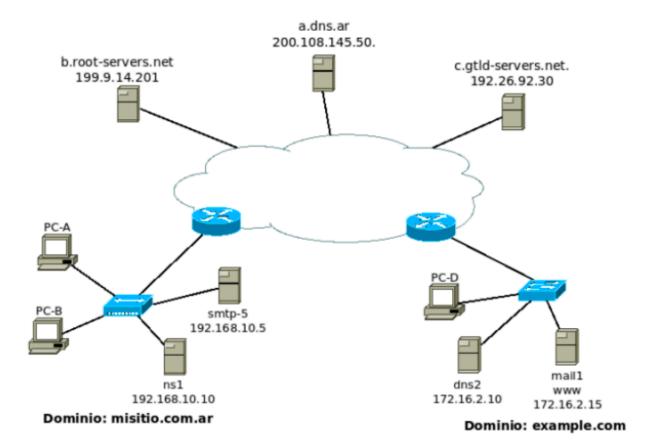
El servidor webmail no debería verse afectado por esta nueva configuración siempre y cuando los correos enviados desde el webmail pasen por el servidor de correo que tiene la IP 203.0.113.111

- h. ¿Qué característica propia de SMTP, IMAP y POP hace que al adjuntar una imagen o un ejecutable sea necesario aplicar un encoding (ej. base64)?
- Es necesario aplicar un encoding como por ejemplo base64 ya que estos protocolos fueron diseñados para soportar la transmisión de datos en formato de texto plano (ASCII) limitado a 7 bits. Imágenes, ejecutables y otros archivos binarios contienen bytes que no se ajustan a este formato, ya que utilizan una codificación de 8 bits o más. Para poder enviar estos archivos a través del correo electrónico, es necesario convertirlos a un formato de texto plano compatible con el protocolo.
- i. ¿Se podría enviar un mail a un usuario de modo que el receptor vea que el remitente es un usuario distinto? En caso afirmativo, ¿Cómo? ¿Es una indicación de una estafa? Justifique
- Si, es posible enviar un correo electrónico haciendo que el receptor vea un remitente distinto al real, y esto se conoce como "email spoofing". Esto se logra al manipular el header "From:" del correo electrónico, y es posible realizar esto debido a que SMTP no tiene un mecanismo intrínseco de autenticación del remitente. Esto significa que, al configurar un cliente o servidor de correo, un atacante puede modificar el campo "From" para que aparezca como si el correo proviene de cualquier dirección deseada. El "email spoofing" puede ser un indicador de una estafa o intento de phishing.
- j. ¿Se podría enviar un mail a un usuario de modo que el receptor vea que el destinatario es un usuario distinto? En caso afirmativo, ¿Cómo? ¿Por qué no

le llegaría al destinatario que el receptor ve? ¿Es esto una indicación de una estafa? Justifique

- Sí, es técnicamente posible enviar un correo electrónico de manera que el receptor vea un destinatario (remitente) distinto al que realmente lo envió. Este proceso se conoce como email spoofing, y a menudo se utiliza en actividades maliciosas o engañosas. Esta manipulación se logra modificando la línea RCPT TO: del envoltorio del mensaje, la cual no es visible para el usuario final.
- k. ¿Qué protocolo usará nuestro MUA para enviar un correo con remitente redes@info.unlp.edu.ar? ¿Con quién se conectará? ¿Qué información será necesaria y cómo la obtendría?
- Nuestro MUA usará SMTP, se conectará con el MSA y va a necesitar los registros MX y AAAA mediante una consulta DNS.
- I. Dado que solo disponemos de un servidor de correo, ¿qué sucederá con los mails que intenten ingresar durante un reinicio del servidor?
- El servidor de correo local se va a encargar de encolarlos hasta que se puedan enviar una vez se reinicie el servidor.
- m. Suponga que contratamos un servidor de correo electrónico en la nube para integrarlo con nuestra arquitectura de servicios.
 - i. ¿Cómo configuraría el DNS para que ambos servidores de correo se comporten de manera de dar un servicio de correo tolerante a fallos?
 - Necesitaría otro registro MX y otro registro A/AAAA para el servidor en la nube, además, habría que configurar prioridades en los registros MX dejando el local como el más prioritario y configurar al servidor en la nube para que acepte correos para nuestro dominio, de esta forma tenemos la tolerancia a fallos si es que el local no puede servir.
- 11. Utilizando la herramienta Swaks envíe un correo electrónico con las siguientes características:
 - Dirección destino: Dirección de correo de <u>alumnoimap@redes.unlp.edu.ar</u>
 - Dirección origen: redesycomunicaciones@redes.unlp.edu.ar
 - Asunto: SMTP-Práctica4
 - Archivo adjunto: PDF del enunciado de la práctica
 - Cuerpo del mensaje: Esto es una prueba del protocolo SMTP
 - a. Analice tanto la salida del comando swaks como los fuentes del mensaje recibido para responder las siguientes preguntas:

- ¿A qué corresponde la información enviada por el servidor destino como respuesta al comando EHLO? Elija dos de las opciones del listado e investigue la funcionalidad de la misma.
- ii. Indicar cuáles cabeceras fueron agregadas por la herramienta swaks.
- iii. ¿Cuál es el message-id del correo enviado? ¿Quién asigna dicho valor?
- iv. ¿Cuál es el software utilizado como servidor de correo electrónico?
- v. Adjunte la salida del comando swaks y las fuentes del correo electrónico.
- Descargue de la plataforma la captura de tráfico smtp.pcap y la salida del comando swaks smtp.swaks para responder y justificar los siguientes ejercicios.
 - i. ¿Por qué el contenido del mail no puede ser leído en la captura de tráfico?
- c. Realice una consulta de DNS por registros TXT al dominio info.unlp.edu.ar y entre dichos registros evalúe la información del registro SPF. ¿Por qué cree que aparecen muchos servidores autorizados?
- d. Realice una consulta de DNS por registros TXT al dominio outlook.com y analice el registro correspondiente a SPF. ¿Cuáles son los bloques de red autorizados para enviar mails?. Investigue para qué se utiliza la directiva "~all"
- 12. Observar el gráfico a continuación y teniendo en cuenta lo siguiente , responder:



- El usuario juan@misitio.com.ar en PC-A desea enviar un mail al usuario alicia@example.com
- Cada organización tiene su propios servidores de DNS y Mail
- El servidor ns1 de misitio.com.ar no tiene la recursión habilitada
- a. El servidor de mail, mail1, y de HTTP, www, de example.com tienen la misma IP, ¿es posible esto? Si lo es, ¿cómo lo resolvería?
- Si, esto es posible, podríamos identificarlos únicamente por el número de puerto que estén escuchando.
- b. Al enviar el mail, ¿por cuál registro de DNS consultará el MUA?
- El MUA consultará por el registro A/AAAA del servidor SMTP que tenga configurado.
- c. Una vez que el mail fue recibido por el servidor smtp-5, ¿por qué registro de DNS consultará?
- Va a consultar por el registro MX del dominio receptor (example.com).
- d. Si en el punto anterior smtp-5 recibiese un listado de nombres de servidores de correo, ¿será necesario realizar una consulta de DNS adicional? Si es afirmativo, ¿por qué tipo de registro y de cuál servidor preguntaría?
- Si, es necesario realizar una consulta más, se consultará por el registro A/AAAA del servidor con mayor prioridad.
- e. Indicar todo el proceso que deberá realizar el servidor ns1 de misitio.com.ar para obtener los servidores de mail de example.com.
- El servidor ns1 tendrá que primero consultar por el root server más cercano que tenga para que le de la IP de un servidor autoritativo de .com, una vez obtenida la IP le consultará al autoritativo para que le de la IP de un servidor autoritativo de example.com y por último, una vez obtenida la IP del servidor autoritativo para example.com, le consultará para que le brinde los registros MX de los servidores de correo asociados a example.com.
- f. Teniendo en cuenta el proceso de encapsulación/desencapsulación y definición de protocolos, responder V o F y justificar:
 - Los datos de la cabecera de SMTP deben ser analizados por el servidor DNS para responder a la consulta de los registros MX.
 - **Falso**. El MSA se tiene que encargar de analizar los datos de la cabecera para saber si hay algún dato faltante.

- Al ser recibidos por el servidor smtp-5 los datos agregados por el protocolo SMTP serán analizados por cada una de las capas inferiores.
- Falso. En el modelo de capas que utilizamos cada capa es responsable de procesar y encapsular los datos antes de pasarlos a la capa inferior, por lo que no son analizados por las capas inferiores.
- Cada protocolo de la capa de aplicación agrega una cabecera con información propia de ese protocolo.
- Verdadero. En la capa de aplicación protocolos como HTTP, SMTP, o FTP, agregan su propia cabecera con información relevante para ese protocolo en particular. Estas cabeceras contienen detalles como la dirección de destino, tipo de contenido, y otras informaciones específicas del protocolo que ayudan a la correcta interpretación de los datos.
- Como son todos protocolos de la capa de aplicación, las cabeceras agregadas por el protocolo de DNS pueden ser analizadas y comprendidas por el protocolo SMTP o HTTP.
- Falso. Cada protocolo tiene su propia estructura de cabeceras y formato de datos, no necesariamente deberían de estar diseñados para funcionar entre ellos de manera directa.
- Para que los cliente en misitio.com.ar puedan acceder el servidor HTTP www.example.com y mostrar correctamente su contenido deben tener el mismo sistema operativo.
- Falso. El protocolo HTTP brinda la abstracción necesaria para que los clientes puedan acceder al servidor HTTP independientemente de su sistema operativo.
- g. Un cliente web que desea acceder al servidor www.example.com y que no pertenece a ninguno de estos dos dominios puede usar a ns1 de misitio.com.ar como servidor de DNS para resolver la consulta.
- No, no podrá. ns1 no es un servidor DNS recursivo, por lo tanto, no podrá resolver consultas para dominios que no sean los que administra directamente. Un servidor DNS autoritativo solo puede responder consultas para los dominios para los que tiene registros.
- h. Cuando Alicia quiera ver sus mails desde PC-D, ¿qué registro de DNS deberá consultarse?

- Por ninguno ya que el acceso a mails se gestiona con protocolos como POP o IMAP.
- i. Indicar todos los protocolos de mail involucrados, puerto y si usan TCP o UDP, en el envío y recepción de dicho mail.
- Se utiliza el protocolo SMTP en el puerto 25 y POP3 (puerto 110) o IMAP (puerto 143). Todos utilizan TCP.