

Subnetting



División de un bloque IP en diversas subredes



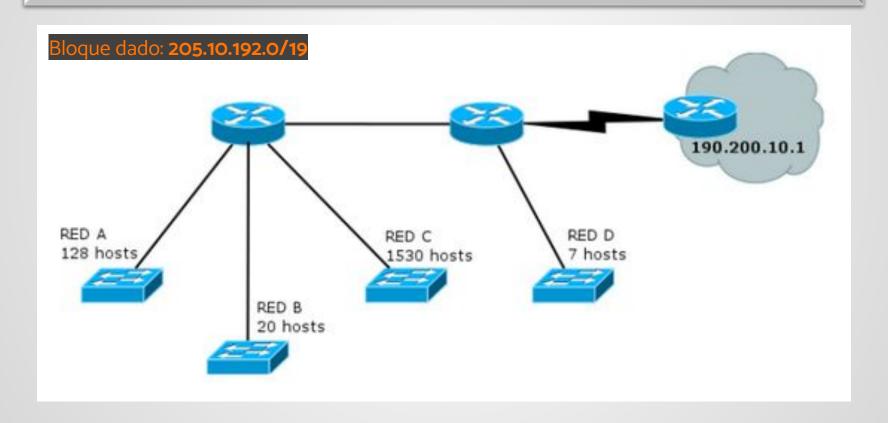
Glosario de direccionamiento

Repasemos algunos términos que vamos a usar en la explicación del ejercicio.

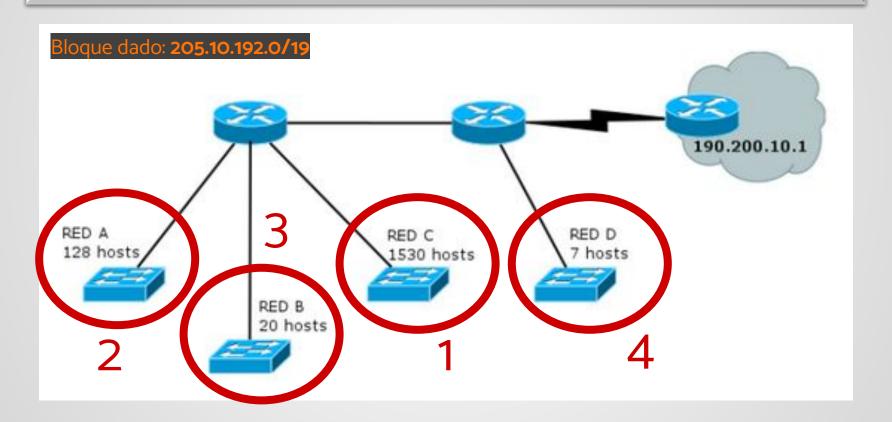
Bloque IP	Rango de direcciones IP establecido por una IP base y una máscara de red.
<u>Host</u>	Dispositivo al que ha de ser asignada una dirección IP.
<u>Máscara de red</u>	Número entre el 0 y el 32 escrito al final de la dirección IP, separado por una barra ('/'). Indica la cantidad de bits más significativos que son tomados como dirección de la subred y que no pueden ser asignados a hosts.
<u>Octeto</u>	Grupo de 8 bits que definen, en la dirección IP, un número entre O y 255, separados entre sí por un punto ('.').
Subred	Bloque IP de menor tamaño al primero dado, obtenido al dividir en dos partes iguales un bloque mayor e incrementar su máscara de red en 1 cada vez.
Clase	Divisiones de todo el bloque IPv4 existente, abarcando distintos rangos según sean públicas o privadas.
VLSM Subnetting	Variable Length Subnet Mask, lo que vamos a aplicar para estos ejercicios.

ASIGNANDO RANGOS DE IPS A LAS SUBREDES

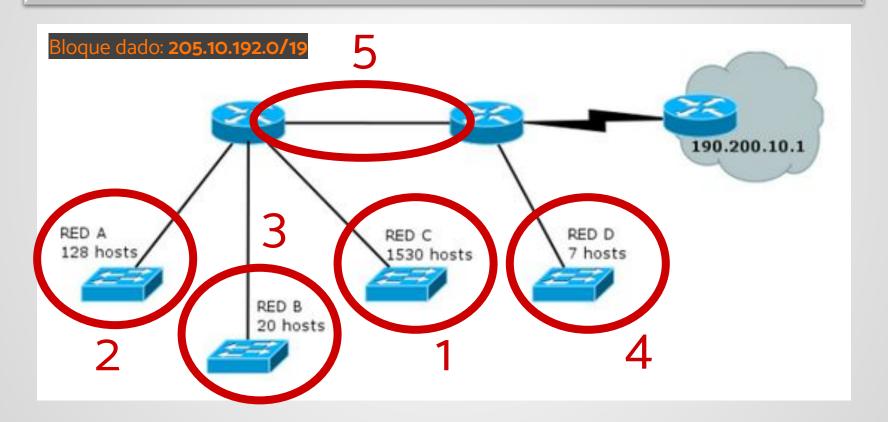
Presentación de ejercicio 16



Ordenar las subredes por hosts



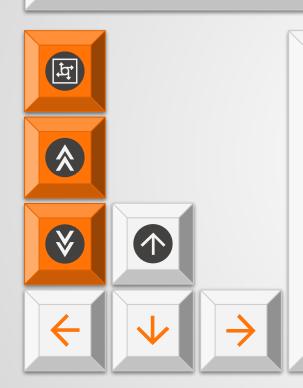
Agregar redes Punto a Punto



Determinar máscara para cada red

Red C:	1530	>
Red A:	128	>
Red B:	20	>
Red D:	7	>
Red PP:	2	>

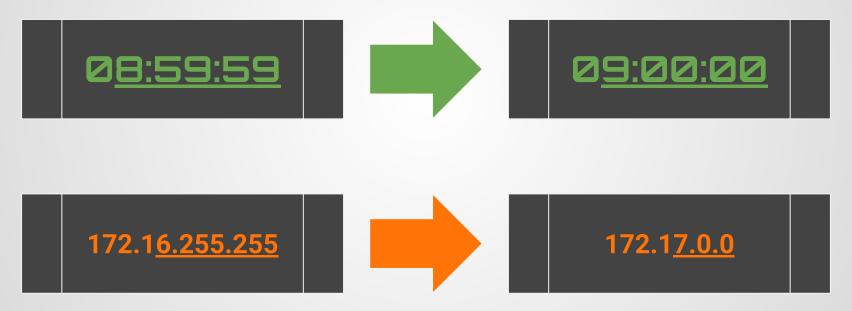
Cuántos hosts por máscara?



Determinar máscara para cada red

Red C:	1530	>	/21 (2046),	porque <u>/22 (1022) no me alcanza</u> .
Red A:	128	>	/24 (254),	porque <u>/25 (126) no me alcanza</u> .
Red B:	20	>	/27 (<i>30</i>),	porque <u>/28 (14) no me alcanza</u> .
Red D:	7	>	/28 (<i>14</i>),	porque <u>/29 (6) no me alcanza</u> .
Red PP:	2	>	/30 (2),	porque <u>/31 no se puede utilizar</u> .

Analogía con reloj digital



Nota: Sumar 1 en el 2º octeto (pasar de 172.17.0.0 a 172.18.0.0) equivale a sumarle (1)*256*256 direcciones IP a la primera dirección, es decir, el tamaño de una máscara /16.

Dividir redes

Consigna: Tengo 205.10.192.0/19 y nececesito /	21, /24, /27, /28, /30.
Divido 205.10.192.0/19 en 205.10.192.0/20 y 205.10.208.0/20	
Divido 205.10. <u>192</u> .0 /20 en 205.10. <u>192</u> .0 /21 y 205.10. <u>200</u> .0 /21	Red C: 205.10.192.0/21
Divido 205.10. <u>200</u> .0 /21 en 205.10. <u>200</u> .0 /22 y 205.10. <u>204</u> .0 /22	
Divido 205.10.200.0/22 en 205.10.200.0/23 y 205.10.202.0/23	
Divido 205.10. <u>200</u> .0/23 en 205.10. <u>200</u> .0/24 y 205.10. <u>201</u> .0/24	Red A: 205.10.200.0/24
Divido 205.10. <u>201</u> .0 /24 en 205.10.201. <u>0</u> /25 y 205.10.201. <u>128</u> /25	

Dividir redes (Cont.)

Consigna: Teno	70 205.10.192.0/19	y nececesito /21, /	/24, /27, /28, /30.

Divido 205.10.201.<u>0</u>/25 en 205.10.201.<u>0</u>/26 y 205.10.200.<u>64</u>/26

Divido 205.10.201.<u>0</u>/**26** en 205.10.201.<u>0</u>/**27** y 205.10.200.<u>32</u>/**27** Red B: **205.10.201.0**/27

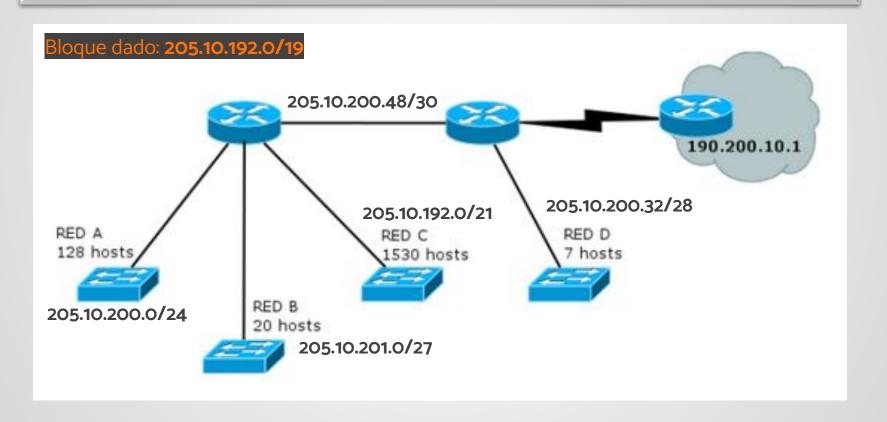
Divido 205.10.200.32/27 en 205.10.200.32/28 y 205.10.200.48/28

Red D: **205.10.200.32/28**

Divido 205.10.200.48/28 en 205.10.200.48/29 y 205.10.200.56/29

Divido 205.10.200.48/29 en 205.10.200.48/30 y 205.10.200.52/30 Red D: 205.10.200.48/30

Resolución del ejercicio



Representación visual

Bloque dado: 205.10.192.0/19

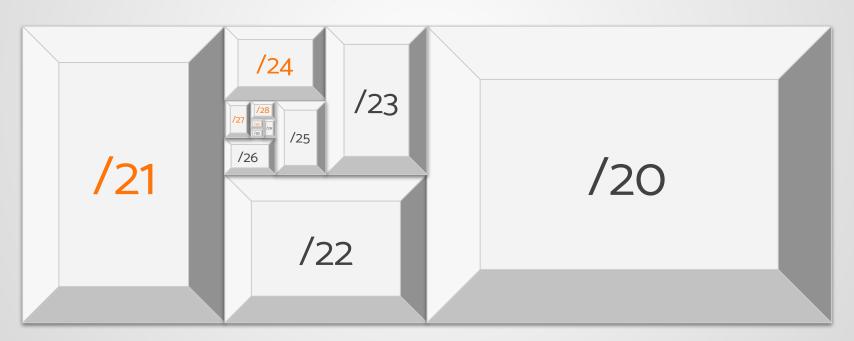


Tabla mnemotécnica

/24	<u>254</u> : 2 (5) 4	/28	14: La mitad
/25	<u>126</u> : (1) 25+1	/29	6: ???
/26	62: Al revés	/30	2: MaxMask - /30 = 2
/27	<u>30</u> : 10-7 = 3		



Direccionamiento Sumarización



Reconstrucción de bloques mayores



Ignacio Traberg

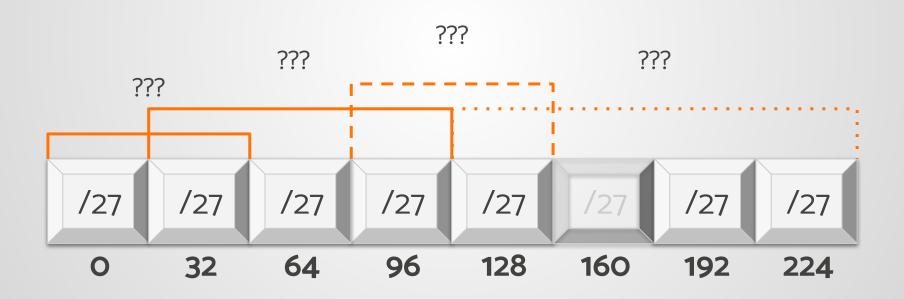
Cuándo sí y cuándo no?

Bloque Red A: 205.10.200.0/24



Cuándo sí y cuándo no?

Bloque Red A: 205.10.200.0/24



Reglas de sumarización

Bloque Red A: 205.10.200.0/24

- 1) <u>La cantidad de bloques</u> a sumarizar debe ser **potencia de 2**.
- 2) Los <u>bloques</u> deben estar **contiguos**.
- 3) La <u>primera dirección</u> IP debe ser <u>divisible</u> por la suma de los hosts de los bloques a sumarizar ¹.

1: Si la dirección IP termina en O (cero), siempre va a ser divisible.

Reglas de sumarización (cont.)

Bloque Red A: 205.10.200.0/24

4) Todas las <u>subredes</u> deben ser alcanzables a través de la **misma interfaz** y el **mismo next-hop**. Ej:

IP	Mask	Next-hop	Interface
192.168.0.0	/24	10.0.0.2	etho
192.168.1.0	/24	10.0.0.2	etho

Cuándo sí y cuándo no?

Bloque Red A: 205.10.200.0/24



Subredes como árbol binario

Bloque Red A: 205.10.200.0/24

