

ACTIVIDAD

EQUIPO 4

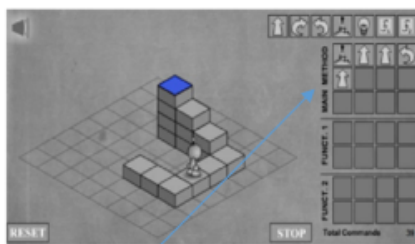
Joaquin Mármol
Roger Camacho
Victor Jose Rangel
Serafin Quesada
Blanca Tovar
Segu del Litto

15/02

El juego consiste en que mediante una serie de instrucciones dadas el bot llegue al espacio marcado de color azul y se ilumine.

Tener en cuenta que el espacio de acción esta limitado a 12 acciones, las cuales en caso de ser necesario se tengan que usar funciones 1 o 2, ambas o una mezcla entre las dos.

Suerte!



Les proponemos de la interfaz superior, determinar todos los sectores, nombrarlos y nombrar cada una de las instrucciones.

ESPACIO DE ACCION



AVANZAR: El bot avanza hacia adelante un espacio



GIRO 1: El bot gira en sentido horario 90°



GIRO 2: El bot gira en sentido antihorario 90°



SALTO: El bot salta y avanza en caso de encontrar una superficie donde saltar

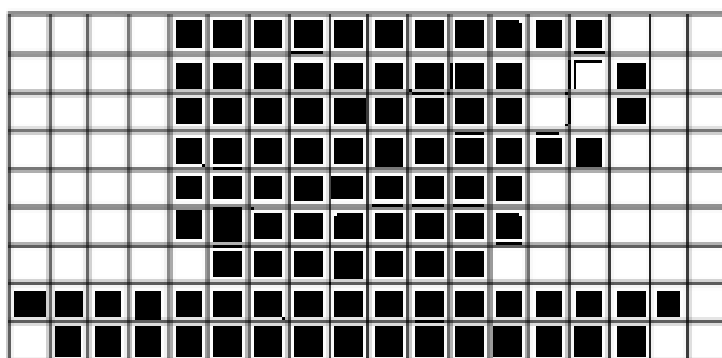


LUZ: El bot se ilumina



FUNCIONES.

Sirve para crear distintos patrones en caso de movimientos que sean repetitivos



4, 11
 4, 9, 2, 1
 4, 9, 2, 1
 4, 11
 4, 9
 4, 9
 5, 7
 0, 17
 1, 15