

Laboratorios Clase 2

Generadores

1. Para un nuevo juego que estamos creando web, necesitamos crear una función generadora que nos devuelva la cantidad de enemigos que habra en el siguiente nivel. Esta cantidad responde al model matematico de fibonacci.
2. Crear una función que tome una función generadora y le de la posibilidad de manejar llamadas asíncronas. La idea es que yield se haga sobre promesas y que el resultado de esas promesas vuelva para ser usada en las siguiente instrucciones.
La idea es que yo dentro de una función generadora pueda hacer algo como esto:

```
const users = yield api.get('users');
```

Y que logicamente funcione.

api.get vendria a ser nuestra libreria o función para hacer llamadas asíncronas.

Redux-saga

1. Realizar un app en react que sea simplemente un contador de clicks. La app debe tener 4 botones. Incrementar, Dismunuir, Incrementar Async y Dismunuir Async. Los botones de incrementar y disminuir realizan la accion al instante. Los botones "Async" realizan la misma accion pero luego de 1 segundo.
2. Desarrollar una aplicación que muestre en pantalla un listado de Todos o Notas. Las mismas tienen que venir desde un servicio externo.
Se debe considerar realizar alguna accion en el caso de que ocurra algun error con el request.

Integrador

Utilizando como backend la aplicación de mockapi.io realizar un administrador de usuarios. Tiene que ser una aplicación en react que nos permita crear, modificar y eliminar usuarios.

EXTRA: Cuando se elimina un usuario, quitarlo de pantalla con una animacion

Hacer todo el laboratorio integrador con redux-saga