

Cambios en el código del juego

Estudiantes: Tomas Andrade - Jerson Dominguez - Joaquín Picazo -
Alonso Carrasco

- Cambiamos las clases de los enemigos, ya no obtienen atributos y métodos de una superclase. Hicimos este cambio porque a medida que avanzamos en el código, ya que habían problemas en los cuales no llegábamos a el resultado que deseábamos.
- Al jefe final del juego le otorgamos más velocidad que al jugador, esto fué para hacerlo un poco más difícil.