

## **Cambios en el código del juego**

**Estudiantes:** Tomas Andrade - Jerson Dominguez - Joaquín Picazo

- Cambiamos las clases de los enemigos, ya no obtienen atributos y métodos de una superclase. Hicimos este cambio porque a medida que avanzamos en el código, habían problemas en los cuales no llegábamos a el resultado que nosotros queríamos llegar. Finalmente resolvimos dudas y completamos este trabajo con apoyo de videos de youtube, incluyendo los suyos en el cual realiza un videojuego junto al profesor Cristian.
- Al jefe final del juego le otorgamos más velocidad que al jugador, esto fué para hacerlo un poco más difícil.