

-FairTrade-

1. Introducción al problema

Hoy en día es típico encontrar multitud de videojuegos donde podemos conseguir objetos virtuales que podemos intercambiar con el resto de jugadores.

Este intercambio está muy limitado debido a la poca visibilidad que tenemos del inventario de los demás usuarios y que la única posibilidad que nos ofrecen para poder publicitar estos intercambios son mediante el chat dentro de una partida, una opción muy efímera y con un target potencial ínfimo.

Mediante la implementación de esta aplicación web, se facilitaría enormemente la tarea del intercambio y aumentaríamos la visibilidad extraordinariamente, pudiendo llegar a un target mucho mayor.

La característica principal de la aplicación sería poder generar, por parte del usuario, solicitudes de intercambios, tanto para ítems que tiene en propiedad y desean intercambiar, como ofertas por objetos que este buscando. Así como la posibilidad de realizar búsquedas de un ítem en concreto.

2. Explicación del servicio

El servicio consistiría en una web/app donde los usuarios puedan publicar todas sus ofertas de intercambio, así como un buscador para poder localizar todos los intercambios con un ítem en concreto con ciertos atributos. Sería necesario implementar filtros por plataforma y por metadatos que dependerían de cada juego (colección, color, calidad ...)

El servicio dispondrá de un chat para que los usuarios puedan ponerse en contacto con el creador del intercambio y poder concretar la transacción que se realizaría dentro del juego.

Dispondríamos de un registro con todos los intercambios de cada usuario y sería posible implementar un sistema de reputación con el que los usuarios votarían para valorar al creador del trade.

El servicio permitirá introducir nuevos ítems/juegos que se implementen, eliminarlos y modificarlos.

También dispondríamos de una BBDD, donde el usuario podría consultar todos los ítems de cada plataforma con todas sus características y un precio orientativo de cada objeto.

3. Extra

La principal característica que nos diferenciaría de la competencia sería la implementación de un sistema multiplataforma. Los servicios similares que encontramos actualmente, se centran en un único juego, en una única plataforma (PC,PS,Xbox,Switch...). Este servicio estaría orientado a una comunidad interesada en el coleccionismo, independientemente de la plataforma en la que juegue.

Webs de referencia:

<https://rocket-league.com/>

<https://backpack.tf/>

<https://cs.trade/>