

DOCUMENTO DE PROGRAMACIÓN

PROYECTO FINAL

40 semestre Año

2022

INFORMACIÓN DEL DOCUMENTO

Nombre de Proyecto:	Proyecto Final		
Preparada por:	Diaz, Ariadna Lopez, Federico Torena, Nahuel Vazquez, Christofer Santana, Joaquín	Fecha: 22/10/2022	
Revisado por:		Fecha revisión:	

Versiones

Ver. No.	Fecha Ver.	Actualizado por:	Descripción
1.0	22/10/2022	The Boys	Sprint 3

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN 3

INTRODUCCIÓN

El presente documento se centra en mostrar lo trabajado en el área de programación para el proyecto final de tecnicatura relacionado a las terneras.

Sprint 3

Para este sprint se llevó a cabo el Rest para el inicio de sesión de la aplicación mobile y el alta de las terneras, la cual no pudo ser completada para la entrega del sprint pero ya presenta grandes avances.

Mocks

Además de esto se hicieron los mocks para las diferentes pantallas que vamos a utilizar en la aplicación mobile.

Pantalla de Login:		Menú princi	pal:
12:00	all 🗢 🔳	12:00	all 🗢 🔳
		_	IENU PRINCIPAL
INICIAR S	SESION	_	degistrar Ternera
Ingrese el usua Usuario	ario		os históricos de enfermedad
Ingrese la clave	е		
ı	NICIAR SESION		
The Boys	- 2022	т	he Boys - 2022

Listado de datos historicos:

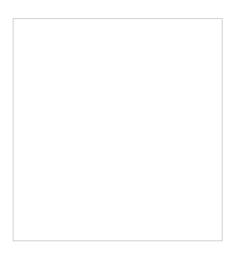
Listado de terneras:

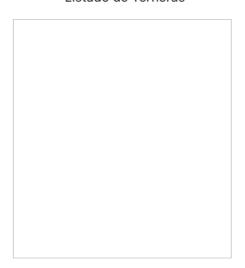




Listado de datos historicos

Listado de Terneras





The Boys - 2022

The Boys - 2022

Carga de datos historicos:

Registro de terneras:





Carga de datos historicos

Registar Ternera

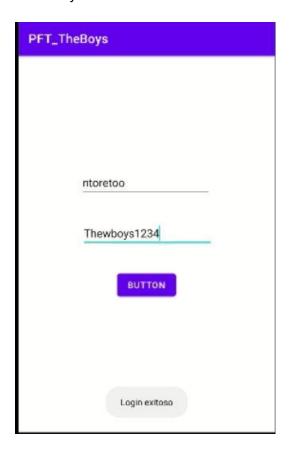




Aplicación Android

Se empezó el desarrollo de la aplicación Android en el cual se consume el servicio rest para el login de la misma, el cual se pudo implementar con éxito.

La aplicación como tal aun esta en un estado muy temprano pero esta función básica de consumo del rest ya esta funcionando.



Como podemos ver, cuando la respuesta del consumo del REST es exitoso nos devuelve el mensaje "Login exitoso", el cual se utiliza temporalmente mientras se implementan los demás paneles.

```
}

//Aca tendria que ir la respuesta si el login es exitoso
if (response.isSuccessful()){
    Context context = getApplicationContext();
    int duration = Toast.LENGTH_SHORT;

    Toast toast = Toast.makeText(context, text: "Login exitoso", duration);
    toast.show();
}
```

Ejemplo de como esta implementado temporalmente la respuesta del login.

Aplicación Web

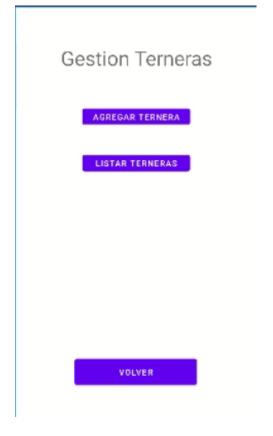
En la aplicación web se implementó el Alta de terneras, el cual aún nos devuelve un error pero ya esta en una fase más avanzada, cuando esta esté completada la modificación y la baja de la misma va a ser más sencilla.

		Sistema de Gestión de Tambo
Inicio		encargado ^ Cerrar Sesión
Gestion de terneras		
	Id terneras	
	Caravana	
	Id Guachera	
	peso_al_nacer	
	fecha_nto	
	Id madre	
	ld padre	
	tipo de parto	
	Crear Volver	
		P Roys - LITEC - 2022

SPRINT 4

Para el sprint 4 se prepararon todas las pantallas que se van a utilizar en la aplicación mobile, exceptuando las de agregar terneras y los listados, las cuales aun se están diseñando el tema de la funcionalidad en si de listar y el REST para ello, estas son las pantallas diseñadas:





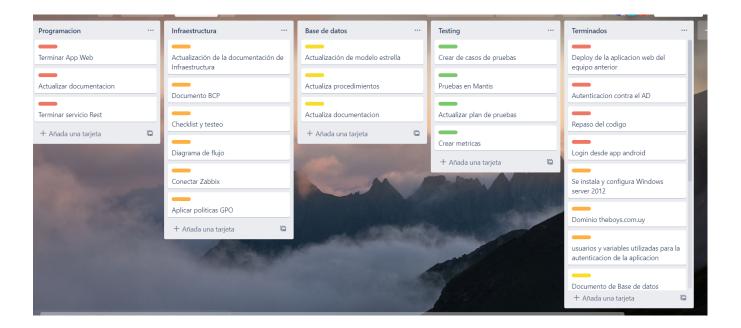




En cuanto a la aplicación WEB seguimos desarrollando la funcionalidad de el Alimentar una ternera y guardar sus respectivos registros, ya esta en funcionamiento toda la gestión de la ternera, la cual faltan tocar detalles relacionados a los distintos controles para la misma, de las funcionalidades solicitadas en general de la aplicación ya tenemos un avance en todas ellas, faltando solo el front-end para el ajuste de las mismas.

Además de esto se planificó un rediseño de la aplicación web para tener una interfaz más acorde a lo que esperamos de la aplicación y para que esté más acorde a las nuevas funcionalidades.

Todo avance se realizo utilizando la herramiento trello para ver el estado del desarrollo.

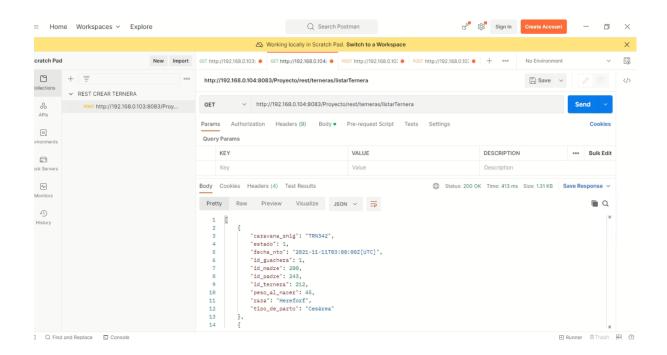


SPRINT 5

En este sprint se trabajo en vario de los detalles restantes del Sprint 4, varios de estos requerimientos de la aplicación Mobile, en la cual se trabajaron los requerimientos de Listar terneras y el requerimiento de alta de ternera, el cual es la base del proyecto.

Se logró dar de alta en varias ocasiones una ternera utilizando los REST, en los cuales enfrentamos problemas con los tipo de datos(las fechas) los cuales fueron solucionados.

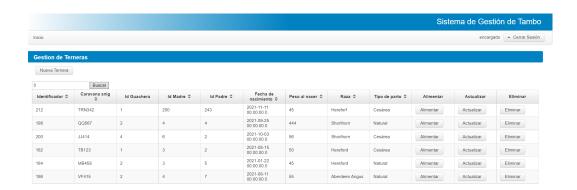
Para llevar a cabo las pruebas de los servicios REST, se hizo uso de la herramienta POSTMAN, con la cual pudimos consumir exitosamente nuestras APIs.



En la imagen se adjunta un ejemplo de cómo fue el consumo de nuestra API de listar las terneras, la cual después fue utilizada para nuestra aplicación en mobile.

Se crearon todas las clases restantes para terminar una aplicación mobile la cual podíamos dejar funcionando lo suficientemente bien para seguir mejorando en el correr del tiempo entre la entrega del Sprint 5 y la presentación al cliente.

En cuanto a la web se incluye el Layout de las demás páginas en nuestra clase de Terneras, la cual fue implementada con éxito, tambien se resolvieron distintos problemas con la conexión de Wildfly y se ajusto el Consumo de los servicios en las Apis REST.



En la imagen se adjunta una captura de pantalla de nuestra aplicación con todas las funcionalidades ya implementadas.

Anexo

Demo Aplicación Mobile:

 $\frac{https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1XXM9BCq8h5QHkPt0y10AEre0LiB}{nLW-N}$

Demo Aplicación Web:

https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1XXM9BCq8h5QHkPt0y10AEre0LiBnLW-N