## Arbol Binario de Búsqueda

```
class nodo
  int item;
  nodo *izq;
  nodo *der;
  public:
  int obteneritem(void)
   return(item);
  void cargaritem(int xitem)
   item=xitem;
  nodo* cargarizq(nodo* punt)
   izq=punt;
   return(izq);
```



```
nodo* obtenerizq(void)
   return(izq);
   nodo* cargarder(nodo* punt)
   der=punt;
   return(der);
  nodo* obtenerder(void)
   return(der);
```

## Arbol Binario de Búsqueda

```
class arbol
 nodo *raiz;
 public:
//CONSTRUCTOR
 arbol(nodo* xpr=NULL): raiz(xpr)
// VACIO
 int Vacio(void)
  return (raiz==NULL);
/// RAIZ
 nodo* obtenerraiz(void)
  return(raiz);
 //MOSTRAR RAIZ
   int mostrarraiz(void)
  return(raiz->obteneritem());
```

```
//INSERTAR RAIZ
  void insertarraiz(int x)
  {    nodo *aux;
    aux=new(nodo);
    aux->cargaritem(x);
    aux->cargarizq(NULL);
    aux->cargarder(NULL);
    raiz=aux;
}
```

```
case 6:
  void main(void)
     arbol a:
                                                                         int ele;
     int elem, op;
                                                                         cout << "Ingrese elemento a buscar";
    do
                                                                         cin >> ele:
                                                                         if (a.Buscar(ele))
     { clrscr();
                                                                           cout << "lo encontré";
       cout<<"1-Insertar un elemento en el arbol\n";
                                                                         else
       cout<<"2-Mostar el arbol\n";
                                                                           cout << "no lo encontré";
                                                                         getchar();
       cout<<"3-Mostrar Raiz\n";
                                                                         break;
       cout<<"5-Suprimir\n";
       cout<<"6-Buscar\n":
                                                                       case 7:
       cout<<"7-Altura\n";
                                                                        { nodo* raiz=a.obtenerraiz();
                                                                         m1=0;m2=0;
       cout<<"8-Nivel de un nodo\n";
                                                                         cout << "Altura de arbol " << a.auxAltura(raiz) << endl;</pre>
       cout<<"9-Contar Nodos\n":
                                                                         getchar();
       cout<<"0-Salir\n";
                                                                         break;
       cout<<"Opcion:";
                                cin>>op:
                                                                       case 8:
switch (op)
 { case 1: { cout<<"Ingrese un elemento\n";
                                                                         int ele:
                                                                         cout << "Ingrese elemento";
               cin>>elem:
                                                                         cin >> ele;
            if (a.Vacio())
                                                                         cout << "Nivel del nodo " << a.Altura(ele) << endl;
                  {a.insertarraiz(elem);}
                                                                         getchar();
             else
                                                                        break;
              {a.insertar(elem,a.obtenerraiz());}
               break; }
                                                                       case 9:
   case 2:
    { a.mostrar(a.obtenerraiz());
                                                                        cout << "N nodos: ";
      getchar(); break; }
                                                                        nodo* raiz =a.obtenerraiz();
   case 3:
                                                                        contador=0:
   { cout<<"RAIZ "<<a.mostrarraiz();
                                                                        cout<< a.auxContador(raiz); // FUnción auxiliar
                                                                        getchar();
   case 5:
                                                                         break;
    a.Borrar(12);
                                                                        } // case
getchar();
             break; }
                                                                     } //while
                                                                     while (op!=0);
```