

Instrucciones de la Evaluación

Esta prueba corresponde al primer paso en el proceso de selección de Software Engineer. Te recordamos que posterior a esta evaluación, el proceso continúa con una entrevista presencial o llamada. Para que puedas maximizar tus posibilidades en este proceso de selección es necesario que contestes cada pregunta de acuerdo con tus conocimientos. El ser sorprendido publicando tus respuestas en internet hará que quedes descartado(a) de este proceso de selección. Tendrás un plazo de 24 horas para contestar la prueba desde la hora en que es enviada a tu correo electrónico. Lee las instrucciones con cuidado y contesta las preguntas. ¡Éxito!

Las siguientes son preguntas básicas de JavaScript y manejo de datos. Se evaluará eficiencia, orden y claridad del código entregado.

- Se debe programar un algoritmo para cada método y que este retorne lo requerido.
- Su prueba debe ejecutarse sin errores.
- El formato para enviar su archivo debe ser: apellido-nombre.js
- Debe usar nombres explicativos para sus variables.
- Usar sintaxis ES6.
- Escribir como comentarios todos los supuestos utilizados.
- Métodos menos verbosos, DRY y buenas prácticas en el código mejoran el puntaje final de su prueba.

1. Obtener el número más pequeño de una lista, utilizando todos los elementos del array, sin duplicados. El tamaño de la lista es variable. Por ejemplo:

```
minValue([1,3,1]) ==> return (13)
minValue([5,7,5,9,7]) ==> return (579)
minValue([1,9,3,1,7,4,6,6,7]) ==> return (134679)
```

2. Obtener una matriz a partir de una imagen máximo de 100 x 100 píxeles que contengan las letras: W, B, O según el color del pixel W = White, B = Black, O = Otro color. Puedes hacer uso de librerías externas. Ejemplo:



Obtener:

B	W	B
W	B	W
B	W	B