

UTN - FRBA

# Algoritmos y Estructuras de Datos

## Curso K1025

### TP N° 1

Legajo: 2041170

Nombre: Joaquín Ignacio Trifone

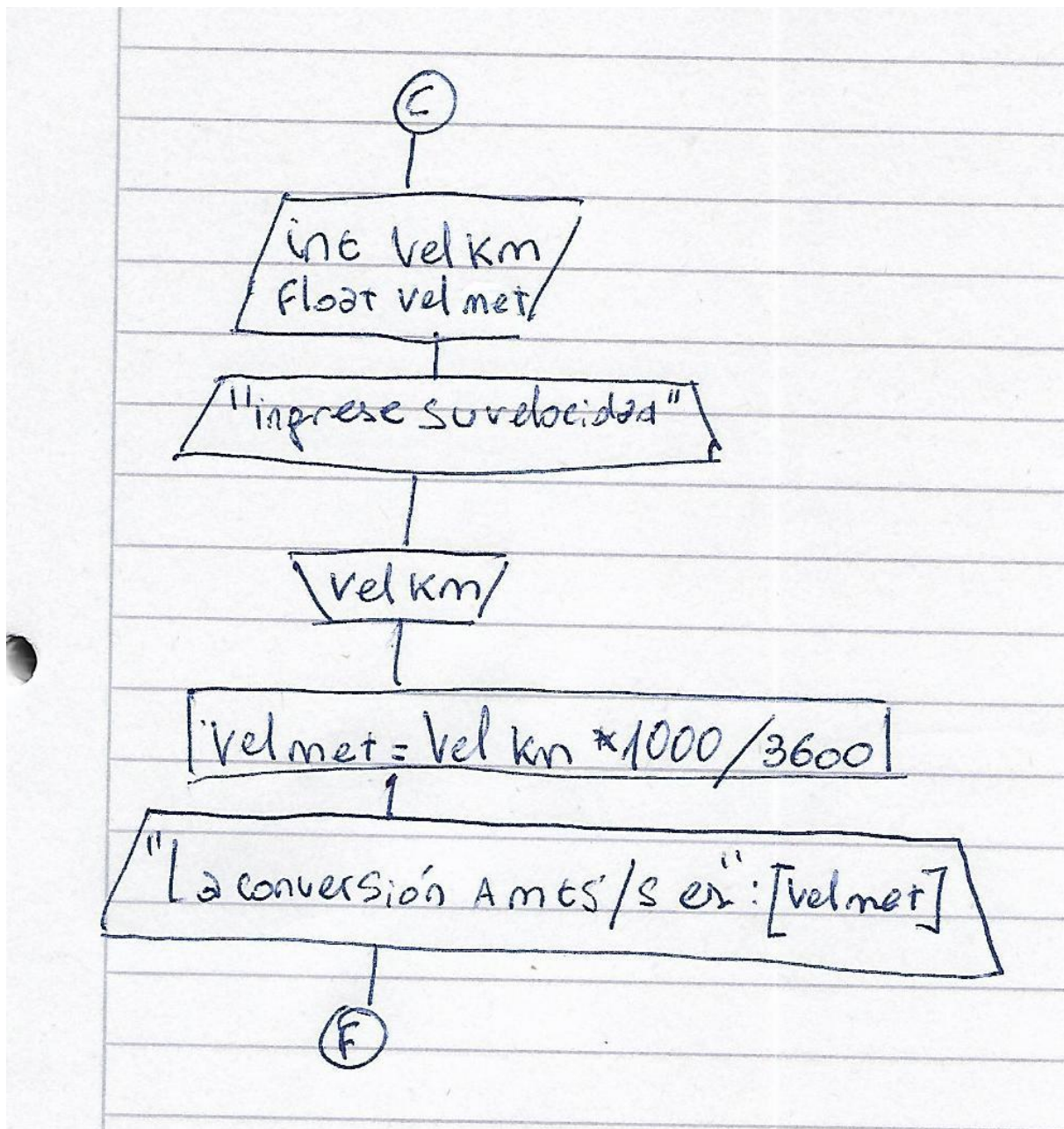
E-mail: jtrifone@frba.utn.edu.ar

Usuario GitHub: JoaquinTrifone

Link: <https://github.com/JoaquinTrifone/Algoritmos-y-Estructuras-de-Datos-Curso-K1025>

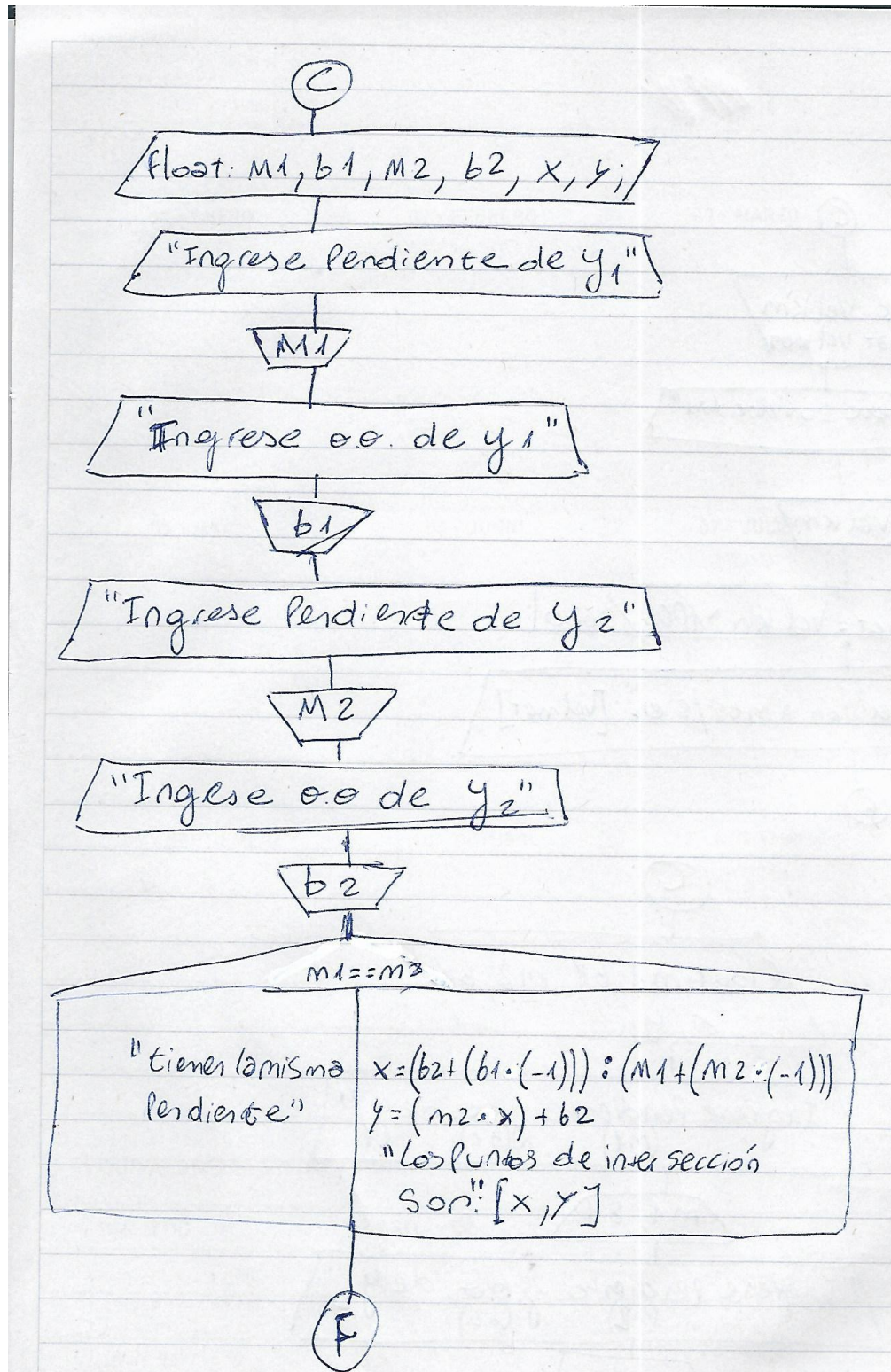
3. a)

Inicia el programa mostrando en consola un comentario indicando que ingrese la velocidad, al ser ingresado, el programa automáticamente inicia la conversión y termina devolviendo el dato convertido



b)

Inicia el programa pidiendo los valores por consola de la recta Y1 y la recta Y2. El programa, a partir de los datos recibidos, compara las pendientes. Si son iguales termina el programa indicando en consola que son rectas paralelas, y si son diferentes; inicia el cálculo matemático devolviendo los puntos en X e Y de la intersección entre las dos rectas



4. Todas las variables en JavaScript se crean mediante la palabra `var`, a diferencia de `c++` que se especifica que clase de variable es (ej; `int`, `float`, etc.).

En JavaScript simplemente se le asigna el valor escribiendo directamente el dato que se desea.

Para cadenas de texto; Englobando el texto entre comillas y para números, simplemente se escribe el número.