

Bloque 1

Programación con JavaScript



Ejercicio bloque 2

Programación con JavaScript
Cefire 2017/2018
Autor: Arturo Bernal Mayordomo

Índice

Ejercicio bloque 2.....3

 Enviar el formulario.....3

 Añadir un nuevo evento.....4

Ejercicio bloque 2

Descarga el fichero zip adjunto al ejercicio que contiene los ficheros para hacer el ejercicio. Debes completar el fichero JavaScript dejando el resto intactos.

Verás que en el HTML hay un formulario. Este formulario sirve para crear un nuevo evento y contiene estos datos:

- **Nombre** → Requerido (sólo puede contener letras y espacios y empezar por letra)
- **Descripción** → Requerida (contener al menos un carácter que no sea espacio)
- **Fecha** → Requerida (formato: YYYY-mm-dd)
- **Imagen** → Requerida
- **Precio** → Requerido (Número entero o con 2 decimales)

Cuando selecciones una imagen, se mostrará una previsualización en el elemento . Para ello transformamos la imagen a formato Base64 de esta manera:

```
newEventForm.image.addEventListener('change', event => {  
  let file = event.target.files[0];  
  let reader = new FileReader();  
  
  if (file) reader.readAsDataURL(file);  
  
  reader.addEventListener('load', e => {  
    document.getElementById("imgPreview").src = reader.result;  
  });  
});
```

Enviar el formulario

Cuando el usuario envíe el formulario, se debe hacer lo siguiente:

- Comprobar cada valor del formulario
- Cuando un campo no sea válido, añádele la clase “is-invalid” (<input>). Si es correcto, usa la clase “is-valid”.
- Si todos los campos son correctos, añade el nuevo evento al documento HTML y borra el formulario y quita las clases is-valid is-invalid (usa querySelectorAll para obtener los elementos).
- Transforma la fecha al formato dd/mm/YYYY creando un objeto Date con la fecha introducida y generando la cadena con el formato pedido (no uses substrings).

Events manager

Name

Date

Description


Price (in €)

You must insert price in 0.00 format.

Image

Seleccionar archivo

Asylum.jpg



Create

Añadir un nuevo evento

Cuando el formulario sea correcto, genera esta estructura HTML(**no** debes usar innerHTML) usando createElement, innerText, textContent, ... etc:

```
<div class="card">
  
  <div class="card-body">
    <h4 class="card-title">Nombre del evento</h4>
    <p class="card-text">Descripción</p>
  </div>
  <div class="card-footer">
    <small class="text-muted">
      dd/mm/yyyy
      <span class="float-right">precio €</span>
    </small>
  </div>
</div>
```

Debes poner 2 eventos dentro de en un elemento **<div class="card-deck">**. Haz lo siguiente:

- Obtén el último elemento con la clase **card-deck** (selector → **.card-deck:last-of-type**).
- Si contiene solo un evento (card), añade el nuevo evento ahí.
- Si no hay ningún elemento card-deck todavía o si este contiene 2 eventos ya, crea uno nuevo, añadiéndolo al elemento **<div id="eventsContainer">**, y mete el evento aquí .