

Proyecto integrador de mitad de año

Alumnos: Celina Gillo Mayer, Valentín Cardozo, Joaquín Pablo Tissera

Sea presente el siguiente proyecto (dictado por los profesores de la materia):

Para administrar la nómina de empleados de una sucursal de un banco se requiere hacer un algoritmo (y luego un programa) con un menú de opciones que permite realizar estas tareas:

1. Alta de empleado (se carga apellido).
2. Baja de empleado (se elimina un empleado, se lo busca por apellido).
3. Modificar datos de empleado (se lo busca por apellido y se ofrece modificarlo).
4. Listar (muestra todos los apellidos almacenados).
5. Buscar a un empleado (si el apellido existe en la lista lo muestra, sino informa apellido inexistente).
6. Salir.

La cantidad máxima que se podrá almacenar será de 1000 empleados (apellidos).

Para poder administrar la lista se deben desarrollar las siguientes acciones y/o funciones:

- A. Una función llamada Vacía que reciba como parámetro el registro (con el arreglo de apellidos y la cantidad de apellidos cargados), y devuelva verdadero si la lista está vacía y si no debe devolver Falso.
- B. Una función llamada Llena que reciba como parámetro el registro (con el arreglo de apellidos y la cantidad de apellidos cargados), y devuelva Verdadero si el arreglo está completamente lleno (es decir si ya tiene 1000 apellidos cargados) y sino debe devolver Falso.
- C. Una acción que permita insertar un apellido en el arreglo. Para ello se pasarán como parámetros el registro (con el arreglo de apellidos y la cantidad de apellidos cargados), y el nuevo apellido a insertar. El nuevo apellido se inserta siempre al final. Después de ejecutada la acción, la cantidad debe quedar incrementada en una unidad.
- D. Una acción que permita suprimir un apellido de la lista. Debe ubicarlo por el apellido y eliminarlo (desplazando los otros registros). Después de ejecutada la acción, la cantidad debe quedar decrementada en una unidad.
- E. Una acción que permita mostrar todos los apellidos. Los parámetros que debe recibir son: el arreglo y la cantidad de apellidos que tiene cargados.

- F. Una función que permita encontrar un empleado por apellido y que devuelva la ubicación en el arreglo.
- G. Una función que dados dos apellidos, devuelve Verdadero si están repetidos.

Nota: no debe haber apellidos repetidos.

Bajo el compromiso de realizar las consignas:

Consignas a entregar

La resolución del Trabajo Práctico Integrador debe incluir:

1) Un documento en formato PDF con:

a) Análisis de cada módulo (incisos a hasta g). Identificar los datos de prueba y relaciones.

Aclaración: no hace falta el análisis del problema general.

b) Diseño (algoritmo en notación algorítmica)

c) Pruebas (completar el resultado de cada uno de los 6 casos de prueba)

2) Un archivo de texto con el Programa fuente en C.

Se incluye a continuación la resolución del Trabajo Práctico, dando las respuestas a las consignas:

1) a) Análisis de cada módulo:

Inciso A (Función Vacía):

Datos: arr (TData) // *Recibe el registro como parámetro*

Resultados: (Lógico) // *Retorna un valor lógico*

Relación: La función devuelve verdadero si el campo del registro que corresponde a la cantidad de apellidos cargados es cero. En otro caso devuelve falso.

Inciso B (Función Llena):

Datos: arr (TData) // *Recibe el registro como parámetro*

Resultados: (Lógico) // *Retorna un valor lógico*

Relación: La función devuelve verdadero si el campo del registro que corresponde a la cantidad de apellidos cargados es igual al valor de la constante AMax (que vale mil). En otro caso devuelve falso.

Inciso C (Acción InsertarApellido):

Datos: apellido(Cadena), empleados (TData) // *Recibe el apellido del nuevo empleado que se desea agregar y el arreglo de empleados previamente ya cargados*

Resultados: empleados (TData) // Devuelve el arreglo de empleados con uno nuevo registro.

Relación: Se toma la variable **apellido** y se la coloca al final del arreglo **empleados** como una nueva componente.

Inciso D (Acción SuprimirApellido):

Datos: apellido (Cadena), empleados (TData) // Recibe el arreglo empleados y el apellido del empleado que se desea eliminar del arreglo.

Resultados: empleados(TData)

Relación: Se recorre el arreglo **empleados** y de haber coincidencia con la variable **apellido** se solicita una validación del usuario y luego se elimina.

Inciso E (Accion MostrarApellidos):

Datos: empleados (TData)

Resultados: // No tiene parámetros de tipo resultado

Relación: Se recorre el arreglo **empleados** y hace la salida de todas sus componentes

Inciso F (Función UbicarApellido):

Datos: apellido (Cadena), arr (TData) // Recibe un apellido y el registro del arreglo (con campos; el arreglo y la cantidad cargada)

Resultados: i (Z) // Devuelve un entero, en particular, el iterador

Relación: Se recorre todo el arreglo; va comparando "apellido" con los componentes del arreglo. Ni bien coincidan con algún elemento del arreglo, devuelve el índice en el cuál coincidió. Si no coincide con ningún componente, devuelve -1

Inciso G (Función ApellidosRepetidos):

Datos: apellido1 (Cadena), apellido2 (Cadena) // Recibe dos apellidos

Resultados: (Lógico) // Retorna un valor lógico

Relación: Se compara "apellido1" con "apellido2", si son iguales devuelve Verdadero. Si no son iguales, devuelve Falso.

b) Diseño del proyecto:

Algoritmo NóminaEmpleadosBanco

Léxico

AMax = 1000

// Constante; límite para que la nómina se llene

TArreglo = arreglo [1..AMax] de Cadena

TData = < arreglo \in TArreglo, cant \in (0..AMax) >

Función Vacía (dato arr \in TData) \rightarrow Lógico

Inicio

\leftarrow (arr.cant = 0)

Ffunción

Función Llena (dato arr \in TData) \rightarrow Lógico

Inicio

\leftarrow (arr.cant = AMax)

Función

Acción InsertarApellido (dato apellido \in Cadena, dato/resultado empleados \in TData)

Inicio

empleados.cant \leftarrow empleados.cant + 1

empleados.arreglo[empleados.cant] \leftarrow apellido

Facción

Acción SuprimirApellido (dato apellido \in Cadena, dato/resultado empleados \in TData)

Léxico local

msg \in Cadena

rta \in (Si, No)

i, j \in Z

Inicio

i \leftarrow 1

msg \leftarrow "Desea dar de baja el empleado " + apellido + "? Ingrese "Si" o "No". "

Salida: msg

Entrada: rta

Si (rta = Si) entonces

Mientras (i \leq empleados.cant) hacer

Si (apellido = empleados.arreglo[i]) entonces

Para (j \leftarrow i , j \leq empleados.cant , j \leftarrow j+1) hacer

empleados.arreglo[j] \leftarrow empleados.arreglo[j+1]

Fpara

empleados.cant \leftarrow empleados.cant - 1

Fsi

Fsi

i \leftarrow i + 1

Fmientras

msg \leftarrow "Baja del empleado " + apellido + " exitosa."

Salida: msg

sino

msg \leftarrow "Volviendo al menú principal."

Salida: msg

Fsi

Facción

Acción MostrarApellidos (dato arr \in TData)

Léxico local

msg \in Cadena

i \in Z

Inicio

msg \leftarrow "Inicio de la nómina de empleados..."

Salida: msg

Para ($i \leftarrow 1$, $i \leq \text{arr.cant}$, $i \leftarrow i+1$) hacer

Salida: arr.a[i]

Fpara

msg \leftarrow "Fin de la nómina de empleados..."

Salida: msg

Facción

Acción ModificarApellido (dato posicion $\in \mathbb{Z}$, apellidoViejo \in Cadena, apellidoNuevoMod \in Cadena, dato/resultado lista \in TData)

// No forma parte de los incisos del trabajo práctico. Ayuda en la modularización del algoritmo.

Léxico local

auxPosicion $\in \mathbb{Z}$

msg \in Cadena

Inicio

Si (apellidoViejo = apellidoNuevoMod) entonces // Si se quiere modificar un apellido por el mismo no hace la modificación y avisa que es el mismo.

msg \leftarrow "La modificación del apellido debe ser distinta al que se quiere modificar."

Salida: msg

sino

auxPosicion \leftarrow UbicarApellido(apellidoNuevoMod, lista)

Si (auxPosicion = -1) entonces // Siempre y cuando no se haya ubicado ningún apellido, lo podremos modificar.

lista.arreglo[posicion] \leftarrow apellidoNuevoMod

msg \leftarrow "Modificación exitosa."

Salida: msg

sino // Si se encuentra que hay alguno, entonces no podemos poner apellidos repetidos.

msg \leftarrow "ERROR. El apellido no se puede modificar por uno que ya existe."

Salida: msg

Fsi

Fsi

Facción

Función UbicarApellido (dato apellido \in Cadena, arr \in TData) $\rightarrow \mathbb{Z}$

Léxico local

i $\in \mathbb{Z}$

Inicio

Para ($i \leftarrow 1$, $i \leq \text{arr.cant}$, $i \leftarrow i + 1$) hacer

Si (apellido = arr.arreglo[i]) entonces

$\leftarrow i$

Fsi

Fpara

$\leftarrow -1$ // Si devuelve -1 es porque no hubo coincidencia. Usado como una guarda por ser una función incompleta.

Ffunción

Función ApellidosRepetidos (dato apellido1, apellido2 \in Cadena) \rightarrow Lógico

Inicio

← (apellido1 = apellido2)

Función

Acción DesplegarMenuDeOpciones () // Creada y usada para el programa específicamente. No forma parte de los incisos del trabajo práctico.

Léxico local

msg ∈ Cadena

Inicio

msg ← "· Menú principal

Seleccione una opción para continuar:

1. Dar de alta un empleado (por apellido)
2. Dar de baja un empleado (buscando por apellido)
3. Modificar apellido
4. Listar empleados
5. Buscar un empleado (por apellido)
6. Salir"

Salida: msg

Facción

Acción DefensivaEntrada(dato/resultado entr ∈ Z) // Resguardo contra negativos o mayores a 6. Creada y usada para el programa específicamente. No forma parte de los incisos del trabajo práctico.

Léxico local

msg ∈ Cadena

Inicio

Si (entr < 1 o entr > 6) entonces

Repetir

msg ← "Debe ingresar un dígito del 1 al 6"

Salida: msg

Entrada: entr

Hasta que (entr ≥ 1 o entr ≤ 6)

Fsi

Facción

nominaEmpleados ∈ TData	// Almacenador de la nómina
opcionEntry ∈ Z	// Entrada y selección del menú
apellidoNuevo, bajaDeApellido, apellidoModificarViejo, apellidoModificarNuevo,	
apellidoBuscar ∈ Cadena	// Variables para cada opción del menú
auxRepetido ∈ Lógico	// Auxiliar/flag
posicionArreglo ∈ Z	// Auxiliar
msg ∈ Cadena	// Variable para mensajes al usuario
i ∈ Z	// Iterador

Inicio

opcionEntry ← 0

nominaEmpleados.cant ← 0

auxRepetido ← 0

Repetir

DesplegarMenuDeOpciones()

Entrada: opcionEntry

DefensivaEntrada(opcionEntry)

Según

(opcionEntry = 1) : msg ← "Opción 1: Dar de alta un empleado"

Salida: msg

Si (Llena(nominaEmpleados)) entonces

msg ← "No se puede agregar, la lista está llena"

Salida: msg

sino

msg ← "Ingrese el apellido del nuevo empleado: "

Salida: msg

Entrada: apellidoNuevo

Para (i ← 1 , i ≤ nominaEmpleados.cant , i ← i + 1) hacer

auxRepetido ← ApellidosRepetidos(apellidoNuevo,

nominaEmpleados.arreglo[i])

Fpara

Si (auxRepetido) entonces

msg ← "ERROR. El apellido ya existe"

Salida: msg

sino

InsertarApellido(apellidoNuevo, nominaEmpleados)

msg ← "Alta del empleado " + apellidoNuevo + "exitosa."

Salida: msg

Fsi

(opcionEntry = 2) : msg ← "Opción 2: Dar de baja un empleado"

Salida: msg

Si (Vacía(nominaEmpleados)) entonces

msg ← "La nómina está vacía."

Salida: msg

sino

msg ← "Ingrese el apellido del empleado a dar de baja: "

Salida: msg

Entrada: bajaDeApellido

posicionArreglo ← UbicarApellido(bajaDeApellido,

nominaEmpleados)

Si (posicionArreglo = -1) entonces

msg ← "ERROR. El apellido no existe."

Salida: msg

sino

SuprimirApellido(bajaDeApellido, nominaEmpleados)

Fsi

Fsi

```

( opcionEntry = 3 ) : msg ← "Opción 3: Modificar apellido"
Salida: msg
Si ( Vacia(nominaEmpleados) ) entonces
    msg ← "La nómina está vacía."
    Salida: msg
sino
    modificar: "
        msg ← "Ingrese el apellido del empleado que quiere
        Salida: msg
        Entrada: apellidoModificarViejo
        posicionArreglo ← UbicarApellido(apellidoModificarViejo,
        nominaEmpleados)
        Si ( posicionArreglo = -1 ) entonces
            msg ← "ERROR. No hay coincidencia de apellidos."
            Salida: msg
        sino
            msg ← "Va a cambiar el apellido " +
            nominaEmpleados.arreglo[posicionArreglo]
            Salida: msg
            msg ← "Ingrese el nuevo apellido: "
            Salida: msg
            Entrada: apellidoModificarNuevo
            ModificarApellido(posicionArreglo, apellidoModificarViejo,
            apellidoModificarNuevo, nominaEmpleados)
        Fsi
    Fsi

( opcionEntry = 4 ) : msg ← "Opción 4: Listar empleados"
Salida: msg
Si ( Vacia(nominaEmpleados) ) entonces
    msg ← "La nómina está vacía."
    Salida: msg
sino
    MostrarApellidos(nominaEmpleados)
Fsi

( opcionEntry = 5 ) : msg ← "Opción 5: Buscar un empleado"
Salida: msg
Si ( Vacia(nominaEmpleados) ) entonces
    msg ← "La nómina está vacía."
    Salida: msg
sino
    msg ← "Escriba el apellido que quiere buscar: "
    Salida: msg
    Entrada: apellidoBuscar
    posicionArreglo ← UbicarApellido(apellidoBuscar,
    nominaEmpleados)
    Si ( posicionArreglo = -1 ) entonces

```


msg ← "El apellido " + apellidoBuscar + "no está en la
nómina."

Salida: msg

sino

msg ← "El apellido " +
nominaEmpleados.arreglo[posicionArreglo] + " está en la nómina."

Salida: msg

msg ← "Además, corresponde a la posición "

Salida: msg posicionArreglo

Fsi

Fsi

(opcionEntry = 6) : msg ← "Opción 6: Salir"

Salida: msg

Fsegún

Hasta que (opcionEntry = 6)

msg ← "Salida exitosa."

Salida: msg

Fin

c) Pruebas:

Modelamos las siguientes pruebas con base en lo visto en el teórico, como pruebas de escritorio. Las mismas corresponden a pruebas para el algoritmo y tienen un funcionamiento similar en el programa fuente entregado.

Inciso A:

Vacía(nominaEmpleados)	
arr.cant	arr.cant = 0
0	V
arr.cant	arr.cant = 0
1	F

Inciso B:

Llena(nominaEmpleados)	
arr.cant	arr.cant = AMax
1000	V
arr.cant	arr.cant = AMax
70	F

Inciso C:

apellidoNuevo	nominaEmpleados	InsertarApellido(apellidoNuevo, nominaEmpleados)						
Sion	{ [Vas, Bob], 2 }	<table> <tr> <td>apellido</td><td>empleados</td><td>empleados.cantidad ← empleados.cantidad +1 empleados.apellido[empleados .cantidad] ← apellido</td></tr> <tr> <td>Sion</td><td>{ [Vas, Bob], 2 }</td><td>{ [Vas, Bob, Sion], 3 }</td></tr> </table> { [Vas, Bob, Sion], 3 }	apellido	empleados	empleados.cantidad ← empleados.cantidad +1 empleados.apellido[empleados .cantidad] ← apellido	Sion	{ [Vas, Bob], 2 }	{ [Vas, Bob, Sion], 3 }
apellido	empleados	empleados.cantidad ← empleados.cantidad +1 empleados.apellido[empleados .cantidad] ← apellido						
Sion	{ [Vas, Bob], 2 }	{ [Vas, Bob, Sion], 3 }						

apellidoNuevo	nominaEmpleados	InsertarApellido(apellidoNuevo, nominaEmpleados)						
Plop	{ [], 0 }	<table> <tr> <td>apellido</td><td>empleados</td><td>empleados.cantidad ← empleados.cantidad + 1 empleados.apellido[empleados .cantidad] ← apellido</td></tr> <tr> <td>Plop</td><td>{ [], 0 }</td><td>{ [Plop], 1 }</td></tr> </table> { [Plop], 1 }	apellido	empleados	empleados.cantidad ← empleados.cantidad + 1 empleados.apellido[empleados .cantidad] ← apellido	Plop	{ [], 0 }	{ [Plop], 1 }
apellido	empleados	empleados.cantidad ← empleados.cantidad + 1 empleados.apellido[empleados .cantidad] ← apellido						
Plop	{ [], 0 }	{ [Plop], 1 }						

Inciso D:

bajaDeApellido	nominaEmpleados	SuprimirApellido(bajaDeApellido, nominaEmpleados)		
Plop	{ [Vas, Plop, Bob, Sion], 4 }	apellido	empleados	empleado.apellido = apellido. empleados.apellido[empleados .cantidad] ← apellido. empleados.cantidad ← empleados.cantidad - 1.
		Plop	{ [Vas, Plop, Bob, Sion], 4 }	{ [Vas, Bob, Sion], 3 }
		{ [Vas, Bob, Sion], 3 }		

bajaDeApellido	nominaEmpleados	SuprimirApellido(bajaDeApellido, nominaEmpleados)		
Vas	{ [Vas], 1 }	apellido	empleados	empleado.apellido = apellido. empleados.apellido[empleados .cantidad] ← apellido. empleados.cantidad ← empleados.cantidad - 1.
		Vas	{ [Vas], 1 }	{ [], 0 }
		{ [], 0 }		

Inciso E:

MostrarApellido(nominaEmpleados)	
nominaEmpleados	
nominaEmpleados.arreglo	nominaEmpleados.cant
[Bob, Plop, Vas]	3

c	i	i < arr.cant	Salida: apellido[i]
1 ⁽¹⁾	1 ⁽²⁾	V ⁽³⁾	Bob ⁽⁴⁾
2 ⁽⁵⁾	2 ⁽⁶⁾	V ⁽⁷⁾	Plop ⁽⁸⁾
3 ⁽⁹⁾	3 ⁽¹⁰⁾	V ⁽¹¹⁾	Vas ⁽¹²⁾

MostrarApellido(nominaEmpleados)			
nominaEmpleados			
nominaEmpleados.arreglo		nominaEmpleados.cant	
[Bob, Sion]		2	
c	i	i < arr.cant	Salida: apellido[i]
1 ⁽¹⁾	1 ⁽²⁾	V ⁽³⁾	Bob ⁽⁴⁾
2 ⁽⁵⁾	2 ⁽⁶⁾	V ⁽⁷⁾	Sion ⁽⁸⁾

Inciso F:

UbicarApellido(apellidoUbicar, nominaEmpleados)			
apellido		arr	
Sion		arr.arreglo	arr.cant
		[1] : Vas [2] : Bop [3] : Sion	3

c	i	$i \leq \text{arr.cant}$	apellido=arr.arreglo[i]
-	1 ⁽¹⁾	V ⁽²⁾	-
1 ⁽³⁾	2 ⁽⁵⁾	V ⁽⁶⁾	F ⁽⁴⁾
2 ⁽⁷⁾	3 ⁽⁹⁾	V ⁽¹⁰⁾	F ⁽⁸⁾
			V ⁽¹¹⁾
			$\leftarrow i$ ⁽¹²⁾
3 ⁽¹³⁾			

UbicarApellido(apellidoUbicar, nominaEmpleados)			
apellido		arr	
Sion		arr.arreglo	arr.cant
		[1] : Vas [2] : Sion [3] : Bop	3
c	i	$i \leq \text{arr.cant}$	apellido=arr.arreglo[i]
-	1 ⁽¹⁾	V ⁽²⁾	-
1 ⁽³⁾	2 ⁽⁵⁾	V ⁽⁶⁾	F ⁽⁴⁾
2 ⁽⁷⁾			V ⁽⁸⁾
			$\leftarrow i$ ⁽⁹⁾
2 ⁽¹⁰⁾			

UbicarApellido(apellidoUbicar, nominaEmpleados)			
apellido		arr	
Sion		arr.arreglo	arr.cant
		[1] : Vas [2] : Fen [3] : Bop	3

c	i	$i \leq \text{arr.cant}$	apellido=arr.arreglo[i]
-	1 ⁽¹⁾	V ⁽²⁾	-
1 ⁽³⁾	2 ⁽⁵⁾	V ⁽⁶⁾	F ⁽⁴⁾
2 ⁽⁷⁾	3 ⁽⁹⁾	V ⁽¹⁰⁾	F ⁽⁸⁾
3 ⁽¹¹⁾	4 ⁽¹³⁾	F ⁽¹⁴⁾	F ⁽¹²⁾
-1 ⁽¹⁶⁾		$\leftarrow -1$ ⁽¹⁵⁾	

Inciso G:

apellidoNuevo	nominaEmpleados.arreglo[1]	ApellidosRepetidos(apellidoNuevo, nominaEmpleados.arreglo[1])						
Sion	Vas	<table border="1"> <tr> <td>apellido 1</td><td>apellido 2</td><td>apellido1 = apellido2</td></tr> <tr> <td>Sion</td><td>Vas</td><td>$\leftarrow F$</td></tr> </table> <p>F</p>	apellido 1	apellido 2	apellido1 = apellido2	Sion	Vas	$\leftarrow F$
apellido 1	apellido 2	apellido1 = apellido2						
Sion	Vas	$\leftarrow F$						

apellidoNuevo	nominaEmpleados.arreglo[1]	ApellidosRepetidos(apellidoNuevo, nominaEmpleados.arreglo[1])						
Bop	Bop	<table border="1"> <tr> <td>apellido 1</td><td>apellido 2</td><td>apellido1 = apellido2</td></tr> <tr> <td>Bop</td><td>Bop</td><td>$\leftarrow V$</td></tr> </table> <p>V</p>	apellido 1	apellido 2	apellido1 = apellido2	Bop	Bop	$\leftarrow V$
apellido 1	apellido 2	apellido1 = apellido2						
Bop	Bop	$\leftarrow V$						

Siendo este el fin del trabajo, damos un cierre comentando que lo que se trabajó se vió afianzado por lo visto en prácticos, teóricos y laboratorios de la materia; no fue necesario utilizar bibliografía extra para hacer este trabajo práctico.

Por último, queremos aportar un comentario para próximos trabajos similares: Dentro de lo posible, y si los conocimientos que se hayan llegado a adquirir ese mismo año son suficientes, estaría muy bueno poder almacenar la lista que se haya creado en algún archivo de texto para que no se pierda.