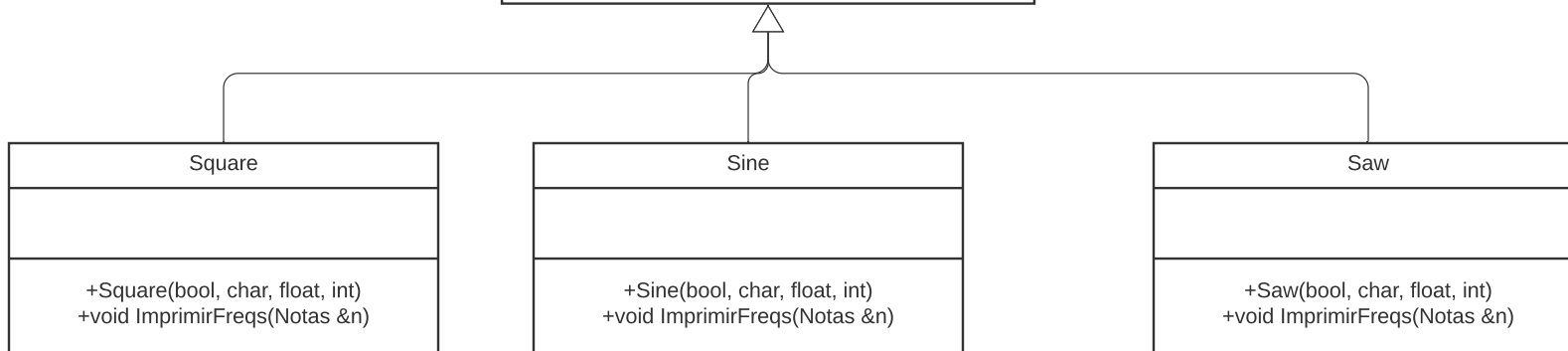
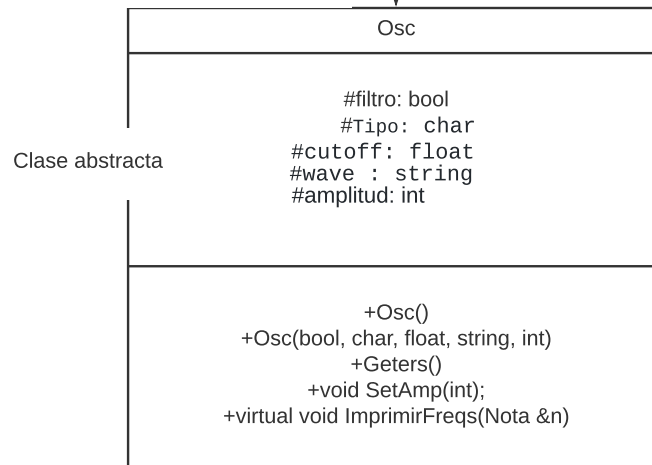


Hay una asociacion entre Notas y Osc ya que la funcion ImprimirFreqs toma como entrada un objeto de la clase Notas



El funcionamiento de este programa consiste en que el usuario ingresa una nota y ciertos parametros de un oscilador y este simula las frecuencias en Hz de sonido que se producirian en caso de que se reprodujera el sonido, dandole de cierta forma una funcion de Eq que te muestra las frecuencias exactas, asi dando la oportunidad de crear un analisis numerico de las notas musicales y su diferente comportamiento en base a los parametros de un oscilador.