

CLASE N°16

Algunos objetos nativos de Python



Abstracción

- Vimos que es conveniente separar el manejo de datos del proceso requerido para resolver el problema
- Para esto usamos abstracción de datos
- Se define una estructura de datos abstracta por medio de sus operaciones y propiedades
- Con esta estructura abstracta, nos concentramos en el proceso que resuelve el problema
- La solución resulta más clara y más general



- Implementación
 - Al implementar la solución, debemos implementar la estructura de datos abstracta
 - Esto se simplifica si usamos bien las herramientas proporcionadas por el lenguaje de programación
 - Python tiene disponibles varias estructuras estándares como clases de objetos



- Objetos nativos de Python
 - Objetos de la clase file permiten manejar archivos como colecciones de líneas de texto
 - Objetos de la clase str permiten manejar secuencias inmutables de caracteres (strings)
 - Objetos de la clase list permiten manejar secuencias de valores (listas)
 - Objetos de la clase tuple permiten manejar secuencias inmutables de valores (tuplas)



- Objetos nativos de Python
 - Las colecciones y secuencias en Python son iterables
 - Podemos recorrer, uno a uno, los elementos que contiene (secuencialmente)

```
for elemento in <objeto>:
<Proceso que usa el valor de la variable e l'emento>
```

- Los elementos de las secuencias tienen una posición dada
 - Podemos acceder a ellos por medio de la operación de indexación <secuencia>[posición]
- Python ofrece, de forma nativa, más herramientas para construir estructuras de datos abstractas

OBJETIVOS



- Conocer el comportamiento de filas y pilas, y cómo se implementan en Python
- Conocer el manejo de conjuntos y diccionarios en Python
- Usar conjuntos y diccionarios para implementar estructuras de datos abstractas
- Resolver problemas que requieren estructuras de datos abstractas





¡AHORA A TRABAJAR!