



UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE
FACULTAD DE INGENIERÍA
Fundamentos de Computación y Programación (10110-1)



CLASE N°3

PYTHON COMO CALCULADORA

INTRODUCCIÓN



- En la clase anterior se explicó:
 - Nociones básicas sobre **hardware** y **software** de un **computador**
 - Qué es un **lenguaje de programación** y una clasificación de ellos
 - La representación **binaria** de números
 - La instalación del intérprete de **Python**

2

INTRODUCCIÓN




- ¡Ya sabemos instalarlo, **es tiempo de utilizarlo!**




3

INTRODUCCIÓN




- Python es un **lenguaje de programación interpretado** que puede ser utilizado de dos formas:
 - Como un lenguaje de programación de **propósito general** que puede sustentar diferentes **paradigmas de programación**
 - Como una **calculadora avanzada**



Sinónimos de Paradigma : prototipo, ejemplo, ejemplar, modelo, arquetipo, estructura, idea, molde, muestra, pauta, regla

4

OBJETIVOS



- Familiarizarse con el entorno que provee el intérprete de **Python**
 - Cómo ingresar valores al **intérprete**
- Construir expresiones aritméticas
 - **Operadores**
 - **Precedencia**
- Trabajo con **variables y constantes**
 - Reglas para los nombres
 - La sentencia **print**

5



¡AHORA A TRABAJAR!

6