



UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE
FACULTAD DE INGENIERÍA
Fundamentos de Computación y Programación (10110-1)



CLASE N°2

ARQUITECTURA Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

INTRODUCCIÓN



- En la clase anterior se explicó:
 - La importancia de **aprender a programar** y el impacto de las **TICs** en la actualidad
 - La **metodología** de trabajo del curso
 - Las **formas de evaluación** del curso y sus fechas

2

INTRODUCCIÓN



- Ahora:
 - Empezaremos a entender qué es y como funciona un **computador**
 - Como se manejan internamente los **datos y la información** en un computador
 - Qué es y para que sirve un **lenguaje de programación**
 - Las herramientas de trabajo del curso

3

OBJETIVOS



- Aprender a identificar los **componentes del computador** y el **funcionamiento** de cada uno de ellos dentro del sistema
- Realizar operaciones de **suma y resta en base₂** y efectuar **cambios de base** de números enteros entre sistema binario y sistema decimal
- Comprender la diferencia entre **hardware** y **software**

4

OBJETIVOS



- Comprender el concepto de **lenguaje de programación** y que al igual que los lenguajes naturales, poseen **reglas**
- Explicar las diferencias entre **lenguajes de alto nivel** y **lenguajes de bajo nivel**
- Señalar las diferencias entre **intérpretes** y **compiladores**
- Ejecutar **Python en modo interactivo** y señalar **características generales** del lenguaje

5

¡AHORA A TRABAJAR!

6

ERROR: syntaxerror
OFFENDING COMMAND: --nostringval--

STACK:

/Title
()
/Subject
(D:20140317001853-04'00')
/ModDate
()
/Keywords
(PDFCreator Version 0.9.5)
/Creator
(D:20140317001853-04'00')
/CreationDate
(A.Rice)
/Author
-mark-