



UNIVERSIDAD DE SANTIAGO DE CHILE
FACULTAD DE INGENIERÍA
Fundamentos de Computación y Programación (10110-1)



CLASE N°14

STRINGs E INPUT/OUTPUT

INTRODUCCIÓN



- En las clases anteriores se explicó:
 - Que es posible trabajar con varios datos en una variable a través del uso de listas
 - Que existen distintas formas de controlar el flujo de programas, a través de **decisiones**, **iteraciones** y **llamados recursivos**
 - Que existen tipos de datos tales como el **int**, **long**, **float**, **boolean**, **list** y **str**

2

INTRODUCCIÓN



- Hasta el momento sabemos además que podemos alimentar programas utilizando la sentencia `input()`



- Sin embargo, existen muchas formas de entregar valores al computador
- Para ello hoy veremos cómo funcionan dos tipos de datos y su rol en la **comunicación** humano-computador

3

OBJETIVOS



- Conocer el uso del tipo de dato **string**
- Aprender el funcionamiento de `raw_input()` para recibir valores por teclado
- Comprender y utilizar la comunicación de datos a través de la **escritura** y **lectura** de archivos de texto
- Aprender cómo entregar **salidas** con un **formato** determinado

4

