

Editor de programas



- Un programa es esencialmente un archivo de texto
 - Necesitamos un editor para crearlo
 - Vimos el que provee el ambiente IDLE que estamos utilizando, que nos ayuda un poco con la sintaxis:
 - Usa colores para ayudarnos a distinguir palabras reservadas, valores constantes, identificadores, comentarios, etc.
 - Nos recuerda los argumentos requeridos por funciones nativas e importadas, y a veces el tipo de dato del retorno

Estructura de los programas



- Vimos una buena estructura para los programas en Python:
 - Encabezado: descripción general del programa, autor(es), fecha o versión del programa
 - Definición de constantes
 - Definición de funciones propias
 - Bloque principal del programa

3

Estructura de los programas



- El bloque principal también tiene una estructura bien definida:
 - Entrada de datos, donde se obtienen los valores que alimentan el programa
 - Procesamiento, dónde se realizan los procesos definidos previamente como funciones
 - Salida, donde se entregan los resultados del programa

Buenas prácticas de programación



- También vimos la importancia de hacer los programas legibles a los seres humanos
 - Comentarios generales y para cada funciones
 - SIEMPRE se debe comentar el código
 - Secciones de código bien definidas
 - Es necesario separar definición de ejecución
 - Identificadores indicativos
 - Para reconocer fácilmente cada variable y función

Entrada de datos



- Python provee la función nativa input()
 - Permite dar un mensaje al usuario
 - Acepta expresiones válidas de Python
 - Devuelve el resultado de la evaluación de estas expresiones, las que pueden ser asignadas a variables

PARA LA PRÓXIMA CLASE



- Se estudiarán maneras de afrontar problemas de programación para generar soluciones antes de escribir el código
- Aprenderemos a ir desde un problema a un programa y los procesos necesarios para generar exitosamente una solución algorítmica

