

# **SENTENCIA WHILE**



- Permite condicionar la ejecución repetida de un bloque de sentencias al cumplimiento de una condición
  - La condición es una expresión booleana
  - Sintaxis:

while <condición>:

<Bloque de sentencias a repetir>
<Bloque de sentencias que sigue>

 El fin del bloque a repetir se marca con un retroceso en la indentación

2

# SENTENCIA WHILE Como diagrama: El flujo de ejecución pasa de largo si la condición no se cumple Pero entra al cuerpo del ciclo todas las veces que la condición resulta con valor verdadero La condición se evalúa al final de cada iteración

### **SENTENCIA WHILE**



- Sintácticamente el bloque de sentencias aparece una sola vez en el programa
- Pero semánticamente se ejecuta varias veces
- Debemos cuidarnos de no crear ciclos infinitos
  - La condición debe evaluarse como verdadera mientras se desea repetir la ejecución del cuerpo de ciclo
  - La condición debe resultar falsa cuando el objetivo del ciclo se haya cumplido

4

# **SENTENCIA WHILE**



- Los ciclos dificultan la legibilidad de un programa
  - Ya no basta con estudiar la sintaxis y el orden de las sentencias
  - Debemos considerar lo que ocurre durante la ejecución
  - La forma más segura es desarrollar una traza de la ejecución del programa
    - Manteniendo lo que ocurre en memoria con las variables
    - Siguiendo fielmente la ejecución del programa

F

# PARA LA PRÓXIMA CLASE



- Veremos otros formas de ejecutar repetidamente un bloque de sentencias
- Un esquema elegante y útil en muchas ocasiones
- Pero que también dificulta el seguimiento de los programas

6

