

RECURSIÓN



- La recursión permite realizar ciclos a través de condicionar la salida de una función al cumplimiento de una condición
- En caso de no cumplirse la condición, se ejecuta nuevamente la función completa
- Esto genera una nueva instancia de ejecución de la función

2

FUNCIONES RECURSIVAS



Para que una función sea recursiva debe poseer:

Regla de recursión:

<Llamado de la función a sí misma>

<condición> de borde:

<Instrucción que detiene la recursión>

- Se debe ser extremadamente cuidadoso para poner una condición de borde que sea siempre alcanzable
 - De lo contrario la función se llamará a sí misma hasta que la memoria se agote

FUNCIONES RECURSIVAS



- La recursividad, surge de la idea de resolver un problema a través de la solución de instancias más pequeñas de éste
- Por ello una función recursiva debe llegar a un valor conocido o manejable llamado caso base
 - Por ejemplo el valor del factorial de 0 es conocido y se sabe que vale 1

4

FUNCIONES RECURSIVAS



- Las funciones recursivas pueden ser fáciles de modelar, pero utilizan más memoria que su alternativa iterativa.
- Pues:
 - Se ejecuta múltiples veces el mismo trozo de programa con distintos valores en distintas variables
- En vez de:
 - Ejecutar múltiples veces el mismo trozo de programa utilizando las mismas variables para almacenar distintos valores

5

FUNCIONES RECURSIVAS Las funciones recursivas también pueden ser más lentas que su alternativa iterativa, porque podrían resolver más de una vez el mismo caso Fib(4) Fib(1) Fib (1) Fib (2) Fib(0) Fib(1) Fib(0) Fib(1) Por ejemplo, el quinto número en la Fib (0) Fib (1) sucesión de Fibonacci 6

PARA LA PRÓXIMA CLASE



- Trabajaremos resolviendo problemas utilizando las herramientas que hemos aprendido
- Necesitaremos utilizar ciclos y recursión
- Por lo tanto necesitamos recordar programas, condiciones y todo el resto

7

