

## Proyecto diseño de software 2025

El gerente de la tienda “Abarrotes Tizimín” desea tener un software que le ayude con sus ventas. Para lo anterior se registra los siguientes requerimientos funcionales: Los datos para registrar el cliente son: Identificador del Cliente, Nombre, Apellido Paterno, Dirección ((Composición: Calle, Número, Colonia, CP, Ciudad, Estado, Teléfono)).

Los artículos tienen los siguientes atributos: Identificador, Nombre del artículo, precio al público, precio del proveedor, cantidad total de existencia.

El sistema debe realizar lo siguiente: Registrar un cliente, registrar un artículo, realizar una compra por parte del cliente donde se proporcione el artículo comprado y su cantidad, el sistema debe de mostrar al finalizar la compra un ticket donde aparezca el nombre del artículo, cantidad y precio de lo adquirido (verificar existencia), así como el importe total de la compra.

El ticket debe aparecer también la fecha y el nombre del cliente.

Se espera que el sistema despliegue el siguiente menú utilizando alguna librería gráfica (por ejemplo: javafx, swing):

1. Registrar un cliente
2. Registrar artículo
3. Realizar compra
4. Salir