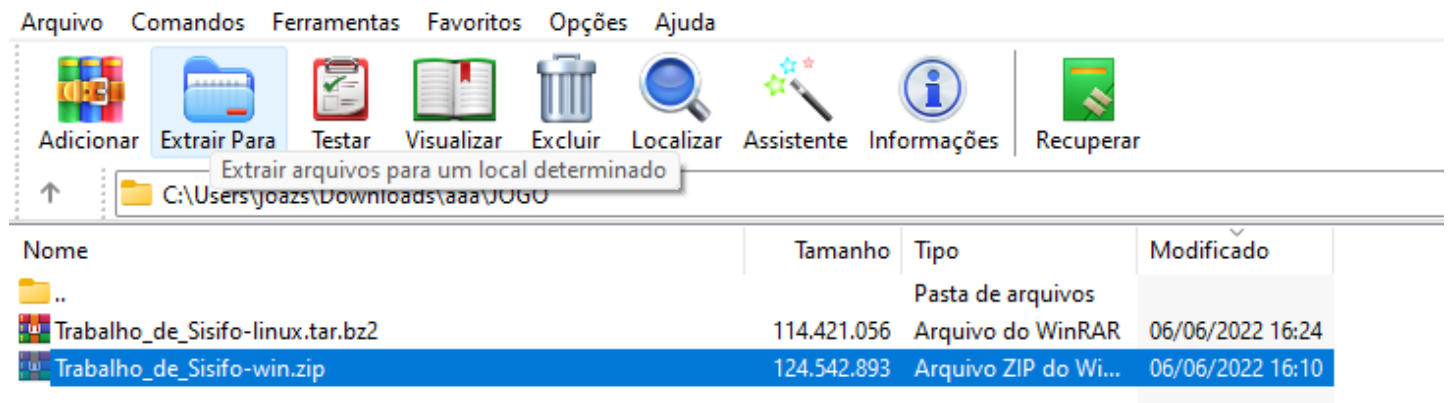


**Instruções:** Este jogo contém um método de compressão de arquivos dentro da programação. Para jogar siga os seguintes passos:

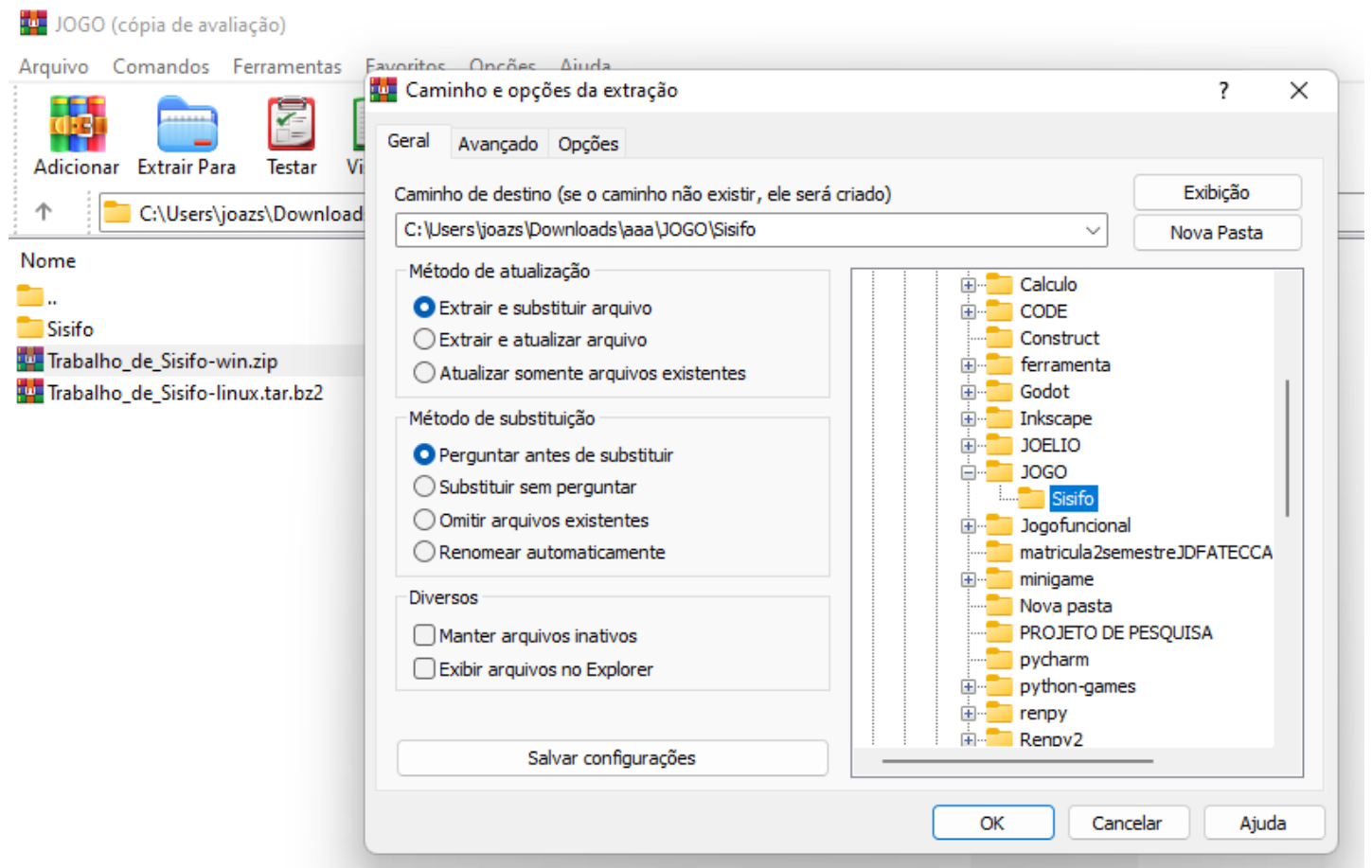
### Passo 1

Baixe o arquivo zip, de acordo com o seu sistema operacional e extraia o arquivo.



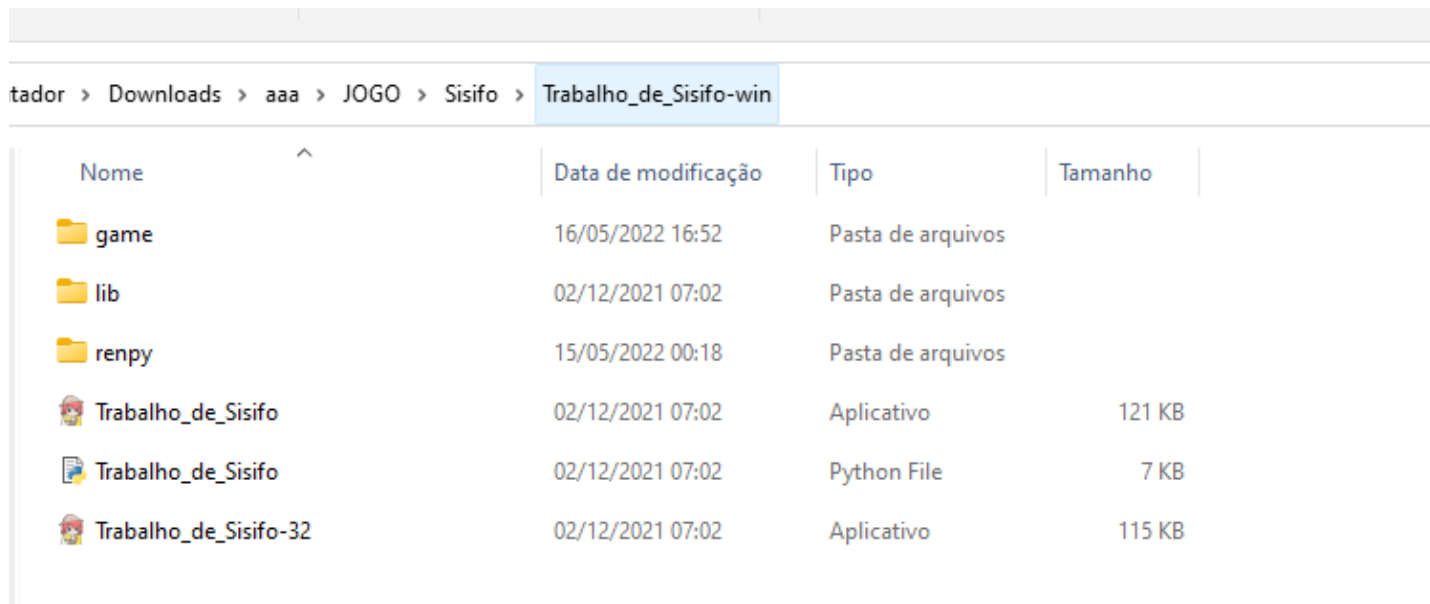
### Passo 2

Selecione o diretório para extrair o arquivo '.zip'.



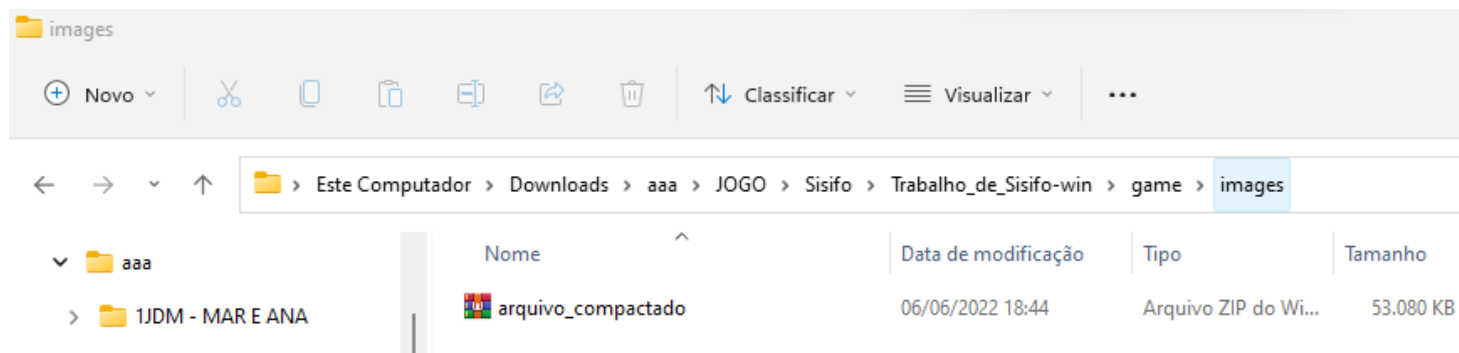
### Passo 3

Abra a pasta “Trabalho\_de\_Sisifo-win” ou “Trabalho\_de\_Sisifo-linux”.



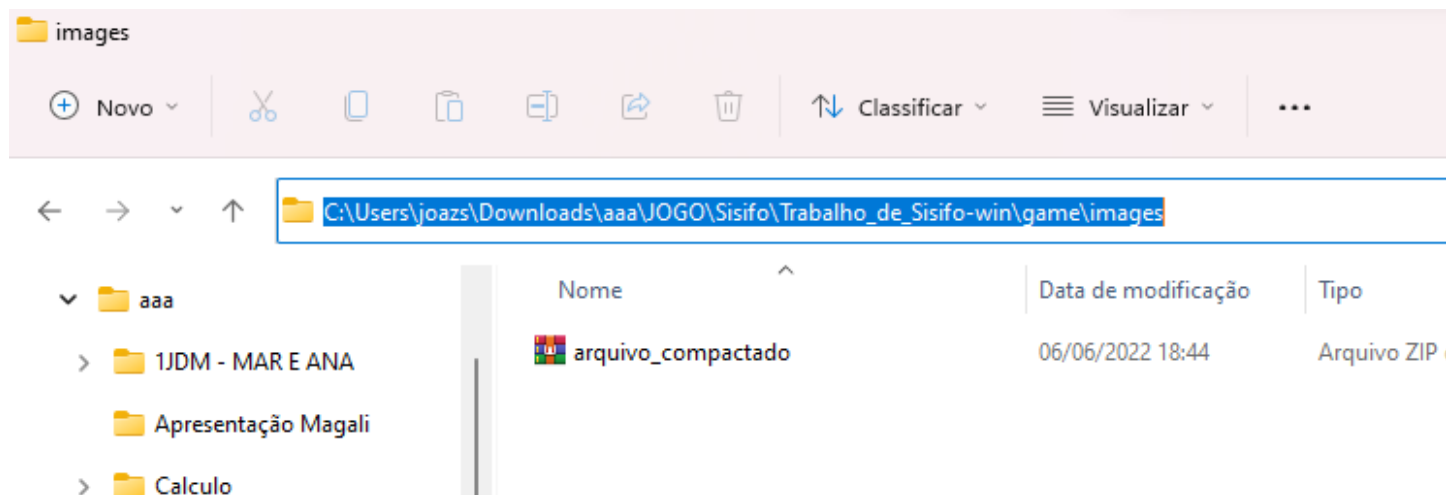
### Passo 4

Dentro da pasta “Trabalho\_de\_Sisifo-win” ou “Trabalho\_de\_Sisifo-linux”, abra a pasta “game”.  
Dentro da pasta “game”, abra a pasta “images”.



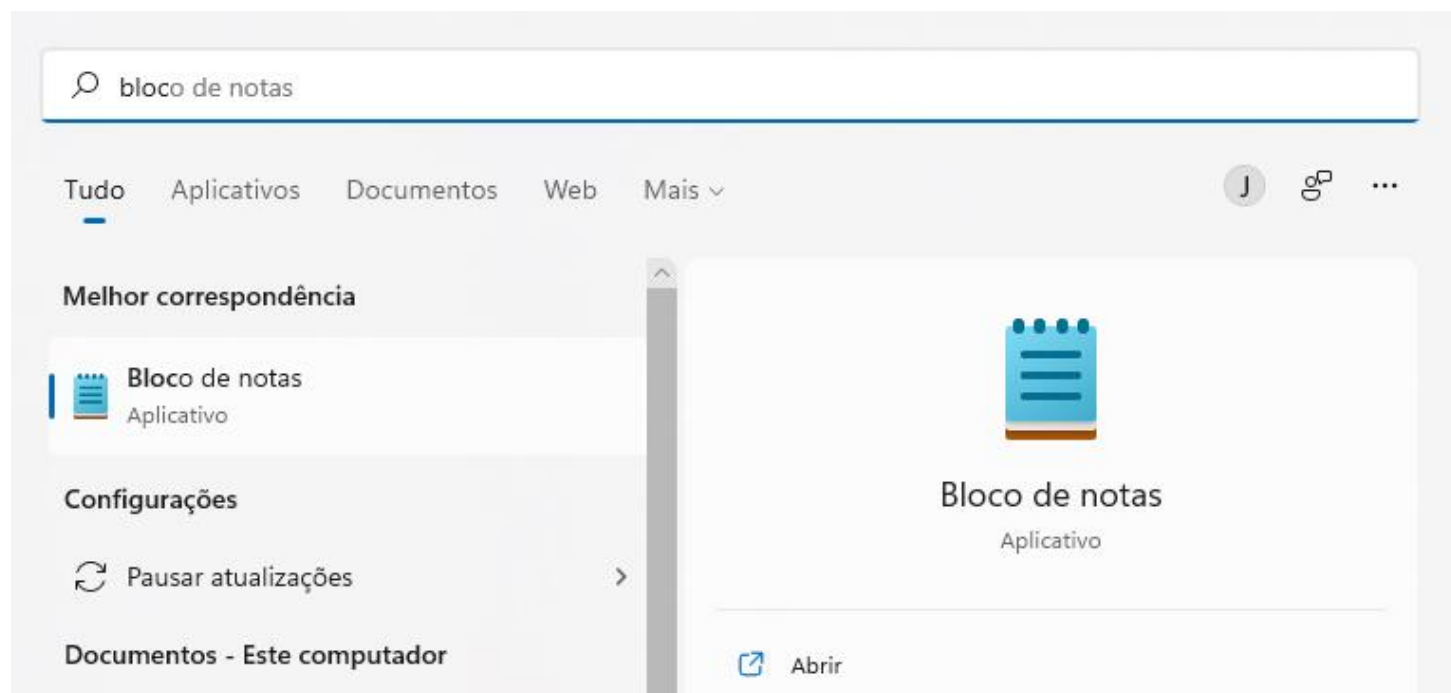
### Passo 5

Copie o diretório completo dentro da pasta “images”.



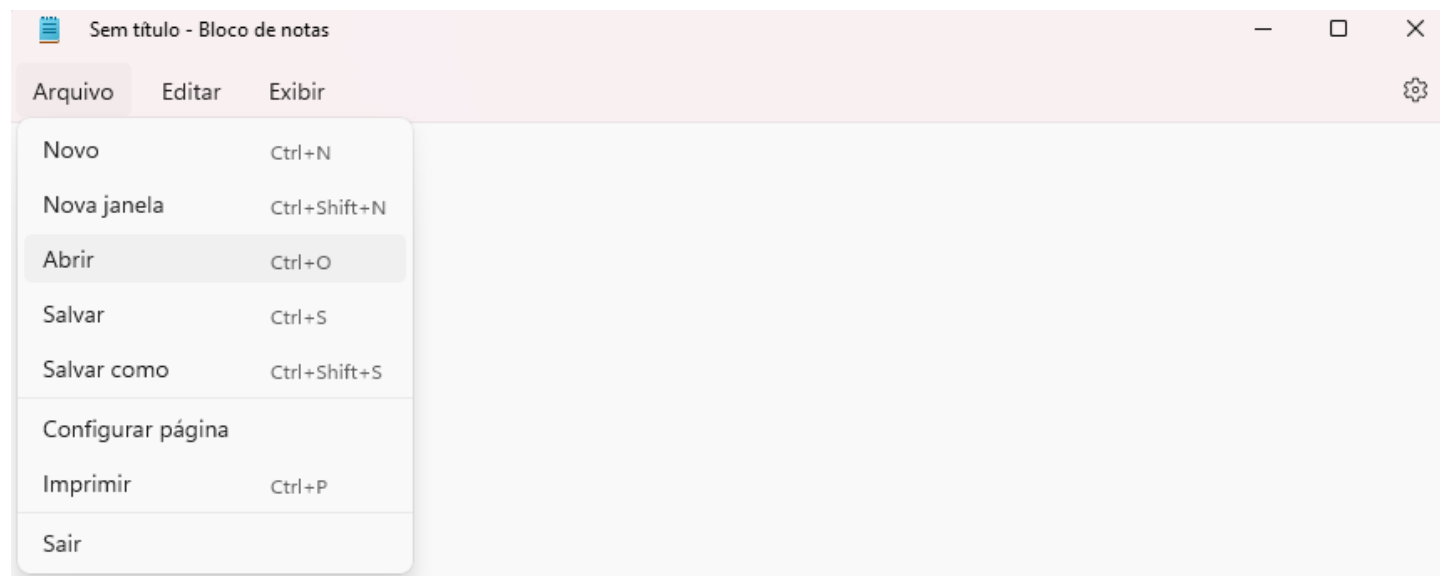
## Passo 6

Abra o bloco de notas.



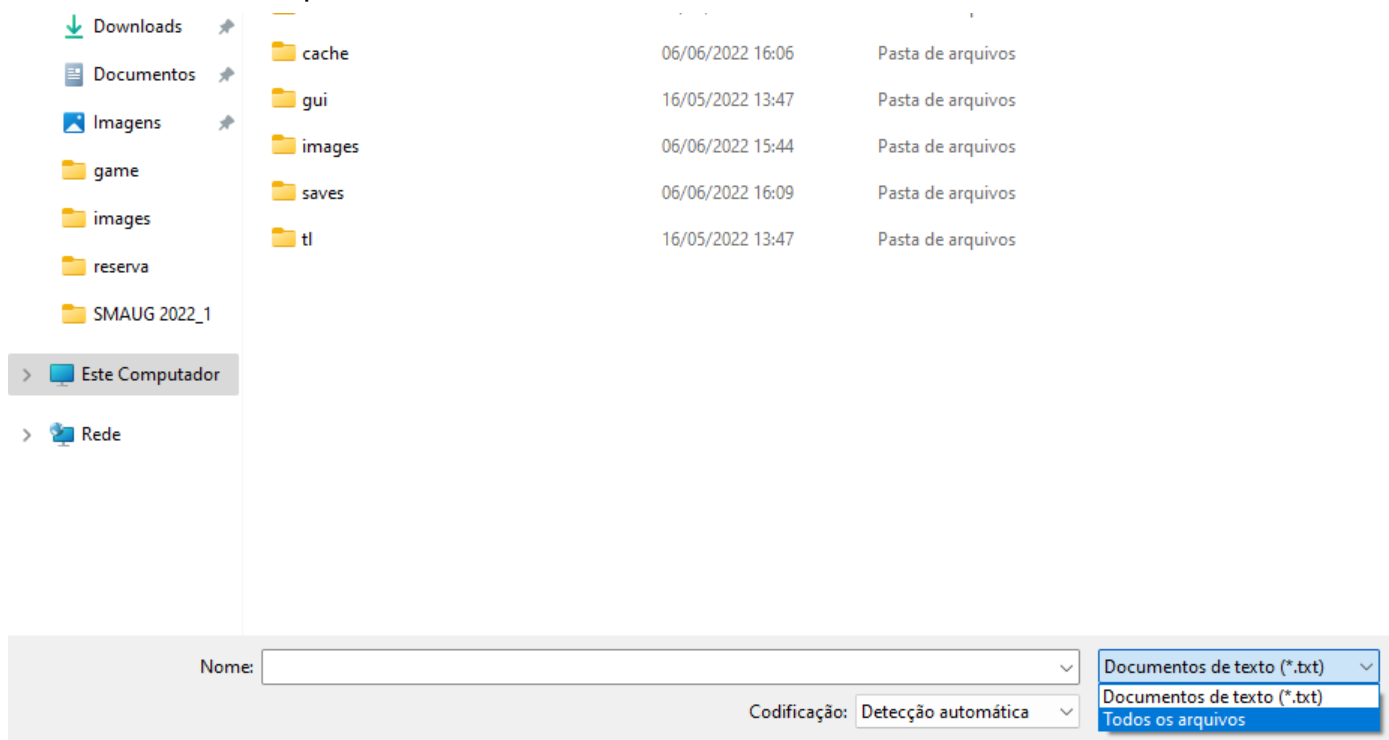
## Passo 7

Click em Arquivo, depois click em Abrir. Procure e abra a pasta “game”.



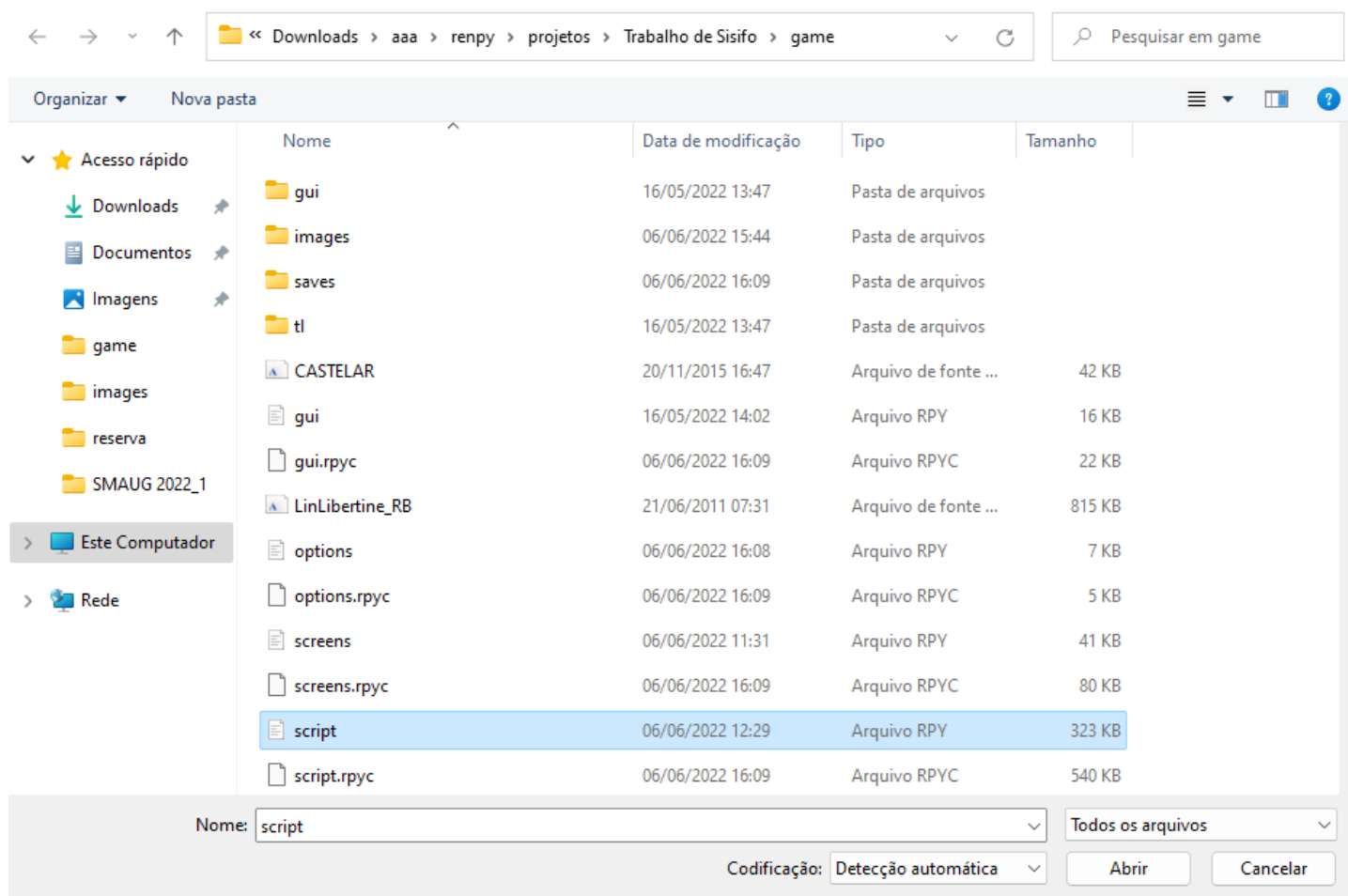
## Passo 8

Selecione todos os arquivos.



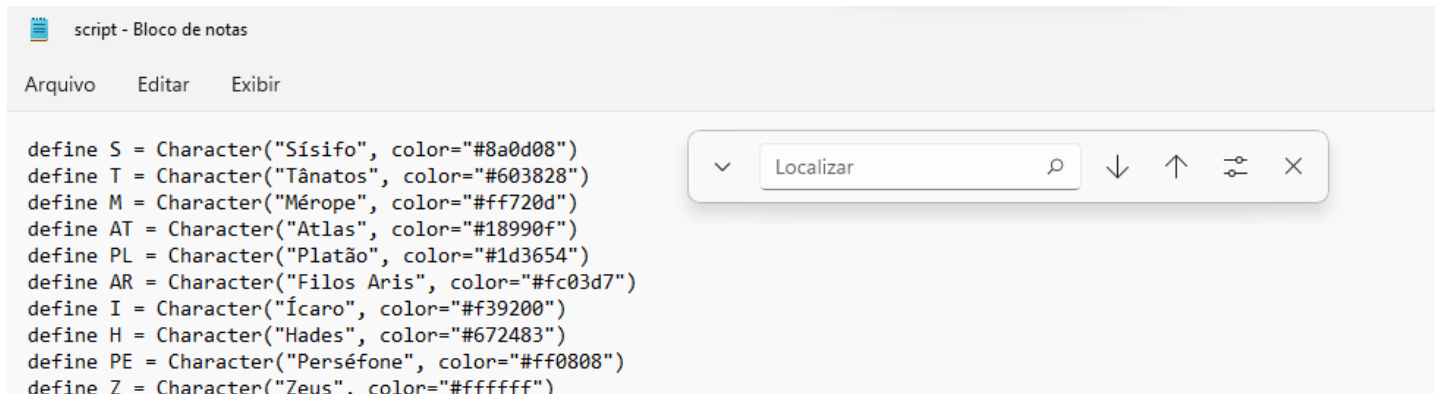
## Passo 9

Abra o arquivo “script” do tipo “.rpy”.



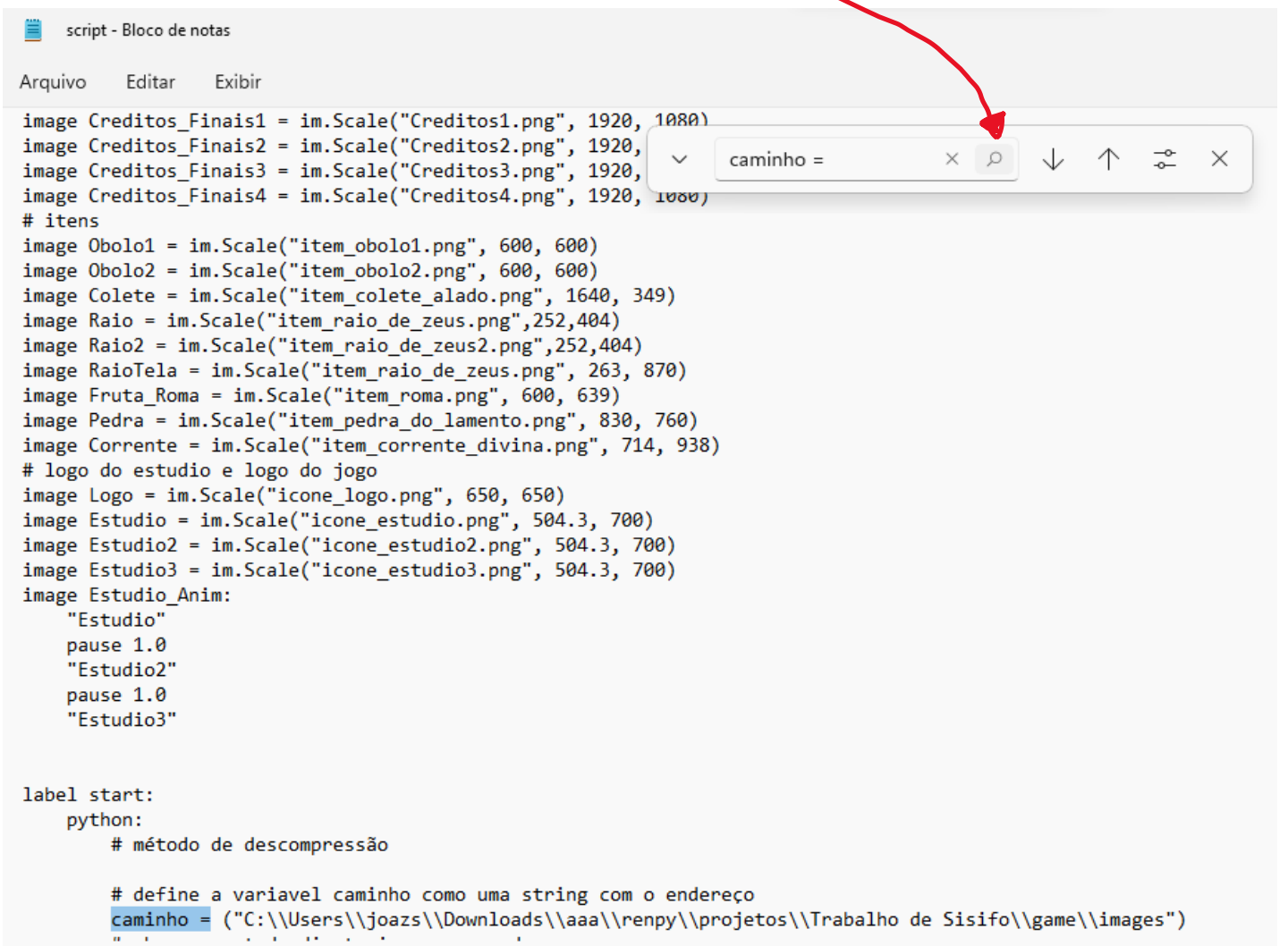
## Passo 10

Com o arquivo “script” aberto, pressione as teclas (ctrl + f). Esse comando abrirá uma barra de pesquisa.



## Passo 11

Na barra de pesquisa, digite “caminho =”, depois pressione o botão de localização.



## Passo 12

Nesta linha, substitua tudo que está entre aspas pelo diretório que você copiou no **Passo 5**.

```
label start:
    python:
        # método de descompressão

        # define a variavel caminho como uma string com o endereço
        caminho = ("C:\\Users\\joazs\\Downloads\\aaa\\JOGO\\Sisifo\\Trabalho_de_Sisifo-win\\game\\images")
        # chama o metodo diretorio para o endereço
        diretorio = os.chdir(caminho)
        # cria uma lista com os arquivos do endereço
        lista = os.listdir(caminho)
        # para cada arquivo x na lista de arquivos
        for x in lista:
```

## Passo 13

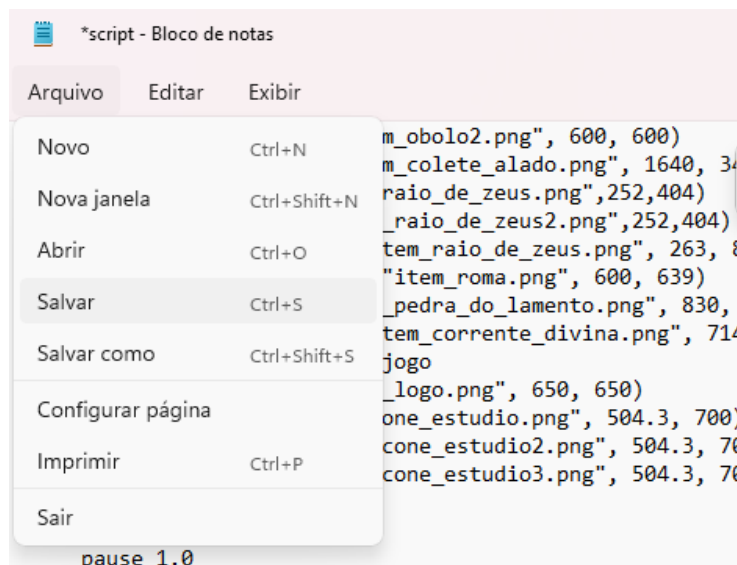
Substitua nessa mesma linha todas as “\” por “\\”.

```
label start:
    python:
        # método de descompressão

        # define a variavel caminho como uma string com o endereço
        caminho = ("C:\\Users\\joazs\\Downloads\\aaa\\JOGO\\Sisifo\\Trabalho_de_Sisifo-win\\game\\images")
```

## Passo 14







Click em arquivo, depois click em salvar e por fim feche o arquivo.



## Passo 15

Para a versão Windows:

Abra a pasta “Trabalho\_de\_Sisifo-win” e click duas vezes no arquivo “Trabalho\_de\_Sisifo.exe”, com versões 32 e 64.

Nome	Data de modificação	Tipo
 game	16/05/2022 16:52	Pasta de arquivos
 lib	02/12/2021 07:02	Pasta de arquivos
 renpy	15/05/2022 00:18	Pasta de arquivos
 Trabalho_de_Sisifo	02/12/2021 07:02	Aplicativo
 Trabalho_de_Sisifo	02/12/2021 07:02	Python File
 Trabalho_de_Sisifo-32	02/12/2021 07:02	Aplicativo

### Para a versão Linux:

Abra a pasta “Trabalho\_de\_Sisifo-linux”, clique duas vezes no arquivo “Trabalho\_de\_Sisifo.sh”.

Se lhe der uma listagem de código em vez do jogo, clique com o botão direito do mouse e selecione Permissões e certifique-se de que a função "Executar: Somente Proprietário" esteja selecionada. Tente o arquivo “Trabalho\_de\_Sisifo.sh” novamente.