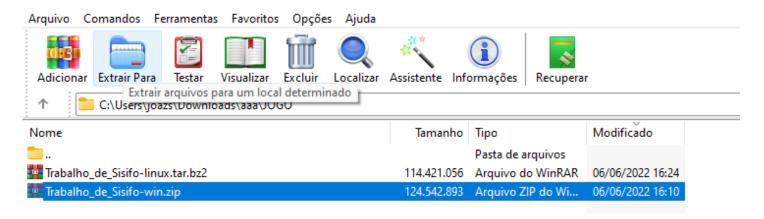
<u>Instruções:</u> Este jogo contém um método de compressão de arquivos dentro da programação. Para jogar siga os seguintes passos:

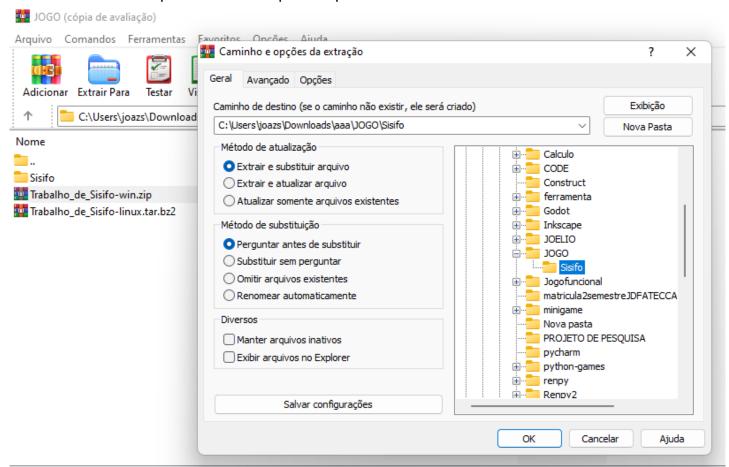
Passo 1

Baixe o arquivo zip, de acordo com o seu sistema operacional e extraia o arquivo.

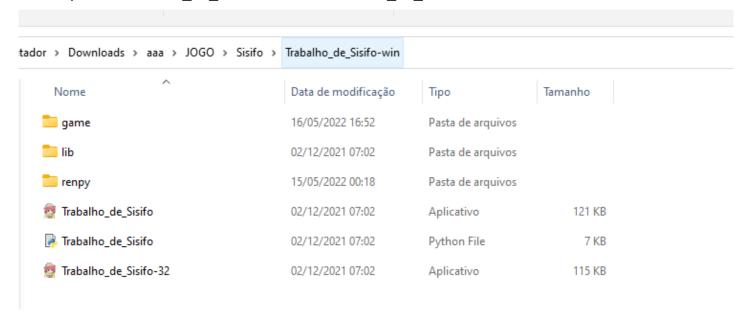


Passo 2

Selecione o diretório para extrair o arquivo '.zip'.

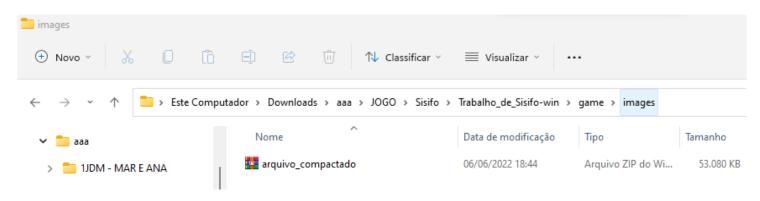


Abra a pasta "Trabalho_de_Sisifo-win" ou "Trabalho_de_Sisifo-linux".



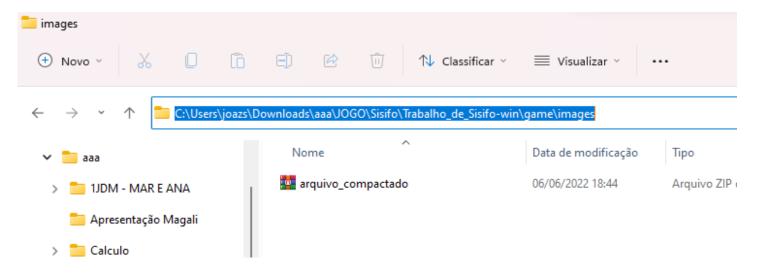
Passo 4

Dentro da pasta "Trabalho_de_Sisifo-win" ou "Trabalho_de_Sisifo-linux", abra a pasta "game". Dentro da pasta "game", abra a pasta "images".

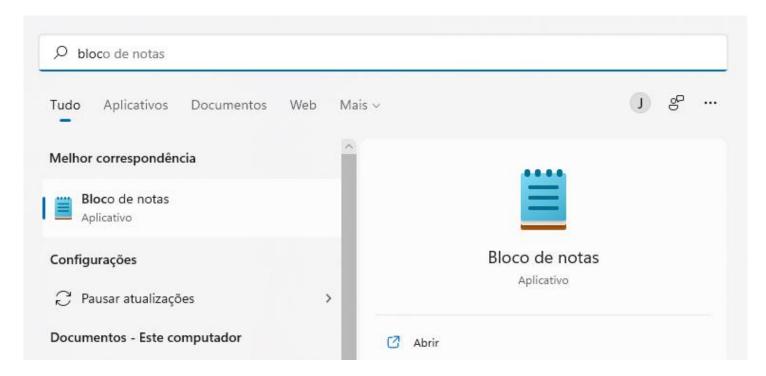


Passo 5

Copie o diretório completo dentro da pasta "images".

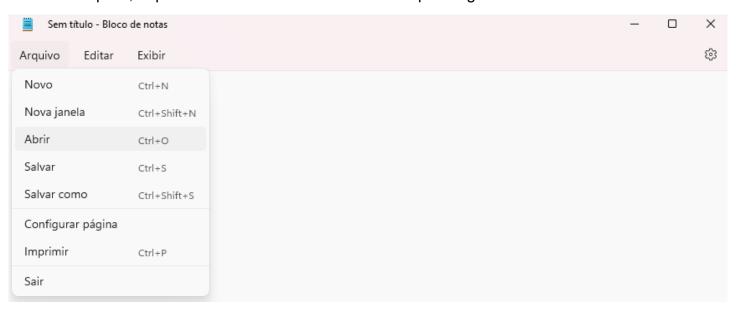


Abra o bloco de notas.

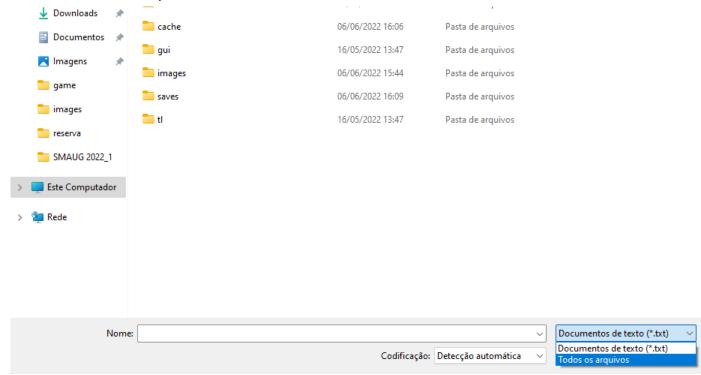


Passo 7

Click em Arquivo, depois click em Abrir. Procure e abra a pasta "game".

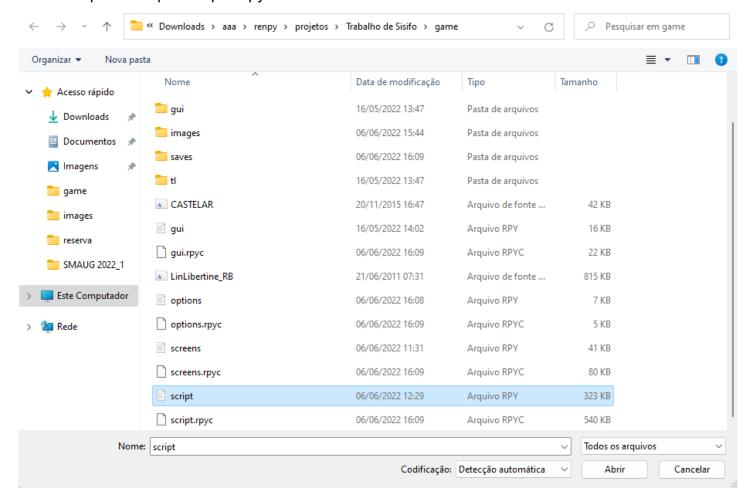


Selecione todos os arquivos.



Passo 9

Abra o arquivo "script" do tipo ".rpy".



Com o arquivo "script" aberto, pressione as teclas (ctrl + f). Esse comando abrirá uma barra de pesquisa.

```
script - Bloco de notas
Arquivo
           Editar
                    Exibir
define S = Character("Sísifo", color="#8a0d08")
                                                                                                            \downarrow \uparrow
                                                                           Localizar
                                                                                                                             \times
define T = Character("Tânatos", color="#603828")
define M = Character("Mérope", color="#ff720d")
define AT = Character("Atlas", color="#18990f")
define PL = Character("Platão", color="#1d3654")
define AR = Character("Filos Aris", color="#fc03d7")
define I = Character("Ícaro", color="#f39200")
define H = Character("Hades", color="#672483")
define PE = Character("Perséfone", color="#ff0808")
define Z = Character("Zeus", color="#ffffff")
```

Passo 11

Na barra de pesquisa, digite "caminho =", depois pressione o botão de localização.

```
script - Bloco de notas
Arquivo
         Editar
image Creditos_Finais1 = im.Scale("Creditos1.png", 1920, 1080)
image Creditos_Finais2 = im.Scale("Creditos2.png", 1920,
                                                                                     X D
                                                                                                   \Lambda
                                                                 caminho =
image Creditos_Finais3 = im.Scale("Creditos3.png", 1920,
image Creditos_Finais4 = im.Scale("Creditos4.png", 1920, ישמשו
# itens
image Obolo1 = im.Scale("item_obolo1.png", 600, 600)
image Obolo2 = im.Scale("item_obolo2.png", 600, 600)
image Colete = im.Scale("item_colete_alado.png", 1640, 349)
image Raio = im.Scale("item_raio_de_zeus.png",252,404)
image Raio2 = im.Scale("item_raio_de_zeus2.png",252,404)
image RaioTela = im.Scale("item_raio_de_zeus.png", 263, 870)
image Fruta_Roma = im.Scale("item_roma.png", 600, 639)
image Pedra = im.Scale("item_pedra_do_lamento.png", 830, 760)
image Corrente = im.Scale("item_corrente_divina.png", 714, 938)
# logo do estudio e logo do jogo
image Logo = im.Scale("icone_logo.png", 650, 650)
image Estudio = im.Scale("icone_estudio.png", 504.3, 700)
image Estudio2 = im.Scale("icone_estudio2.png", 504.3, 700)
image Estudio3 = im.Scale("icone_estudio3.png", 504.3, 700)
image Estudio_Anim:
    "Estudio"
    pause 1.0
    "Estudio2"
    pause 1.0
    "Estudio3"
label start:
    python:
        # método de descompressão
        # define a variavel caminho como uma string com o endereço
        caminho = ("C:\\Users\\joazs\\Downloads\\aaa\\renpy\\projetos\\Trabalho de Sisifo\\game\\images")
```

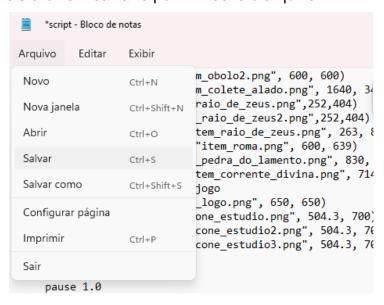
Nesta linha, substitua tudo que está entre aspas pelo diretório que você copiou no Passo 5.

Passo 13

Substitua nessa mesma linha todas as "\" por "\\".

Passo 14

Click em arquivo, depois click em salvar e por fim feche o arquivo.



Passo 15

Para a versão Windows:

Abra a pasta "Trabalho_de_Sisifo-win" e click duas vezes no arquivo "Trabalho_de_Sisifo.exe", com versões 32 e 64.

	Nome	Data de modificação	Тіро
	ame game	16/05/2022 16:52	Pasta de arquivos
	alib	02/12/2021 07:02	Pasta de arquivos
	renpy	15/05/2022 00:18	Pasta de arquivos
	₹ Trabalho_de_Sisifo	02/12/2021 07:02	Aplicativo
	Trabalho_de_Sisifo	02/12/2021 07:02	Python File
	😰 Trabalho_de_Sisifo-32	02/12/2021 07:02	Aplicativo

Para a versão Linux:

Abra a pasta "Trabalho_de_Sisifo-linux", clique duas vezes no arquivo "Trabalho_de_Sisifo.sh".

Se lhe der uma listagem de código em vez do jogo, clique com o botão direito do mouse e selecione Permissões e certifique-se de que a função "Executar: Somente Proprietário" esteja selecionada. Tente o arquivo "Trabalho_de_Sisifo.sh" novamente.