

Nivel 24 - Nivel 25

Tarea 1 - Investigación

En este nivel final, deberás interactuar con un servidor remoto ejecutando un binario personalizado, enviando una cadena de texto mediante una conexión por nc (netcat). Aprenderás a automatizar el envío de datos a servicios que responden dinámicamente.

Investiga y responde

1. ¿Cómo se ejecuta un programa que abre un puerto y espera entrada desde la red?
2. ¿Cómo enviar una cadena automáticamente al ejecutar un programa con `echo | ./programa`?
3. ¿Cómo combinar `nc` con binarios ejecutables para automatizar respuestas?
4. ¿Qué diferencia hay entre entrada estándar (`stdin`) y argumentos en línea de comandos?

Comandos clave

`nc, echo, |, ./programa, chmod +x, file, strings`

Tarea 2 - Práctica en DistroSea (Ubuntu)

Objetivo: Crear un ejecutable que simule un servidor, reciba una cadena vía nc y responda automáticamente

Creas un script llamado `servidor.sh`:

```
echo -e "#!/bin/bash\nread entrada\nif [ \"$entrada\" ==\n\"protocolo_bandit\" ]; then echo \"Acceso nivel25\"; else\necho \"Error\"; fi" > servidor.sh
```

```
chmod +x servidor.sh
```

Ejecuta el servidor y escúchalo en un puerto:

```
./servidor.sh | nc -l -p 7777
```

En otro terminal, envía el texto correcto al puerto:

```
echo "protocolo_bandit" | nc localhost 7777
```

Opcional: Usa `strings servidor.sh` para visualizar cadenas internas.

Entrega esperada:

Capturas de:

El contenido del script `servidor.sh`

La ejecución del servidor en escucha

La conexión al puerto y recepción de respuesta

Explicación de cómo lograste simular el comportamiento de un servicio que valida entrada remota