

Nivel 22 - Nivel 23

Tarea 1 - Investigación

En este nivel trabajarás con **programas personalizados** (binaries) que se deben ejecutar con argumentos específicos para revelar una contraseña. Aprenderás a identificar tipos de archivo, ejecutar binarios desde terminal y pasar argumentos correctamente.

Investiga y responde

1. ¿Qué es un archivo binario ejecutable en Linux y cómo se ejecuta desde la terminal?
2. ¿Qué comandos permiten identificar el tipo de archivo (**file**) y sus permisos (**ls -l**)?
3. ¿Cómo se pasan argumentos a un programa desde terminal?
¿Qué precauciones debes tomar antes de ejecutar un archivo desconocido?

Comandos clave:

file, ls -l, ./nombre_programa, chmod +x, strings, man

Tarea 2 – Práctica en DistroSea (Ubuntu)

Objetivo: Simular la ejecución de un programa que imprime una clave cuando se le pasa un argumento correcto

Crea un archivo llamado **bandit_programa.sh** y hazlo ejecutable:

```
echo -e "#!/bin/bash\nif [ \"$1\" == \"clave123\" ]; then echo\n\"Contraseña encontrada: nivel23\"; else echo \"Acceso denegado\";\nfi" > bandit_programa.sh
```

```
chmod +x bandit_programa.sh
```

Ejecuta el programa con y sin argumento:

```
./bandit_programa.sh
```

```
./bandit_programa.sh clave123
```

Entrega esperada:

Capturas de:

El contenido del script

Ejecución sin argumento y con argumento correcto

Uso de `file`, `ls -l` y `chmod` si se aplican