



INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

Unidad de Aprendizaje: VISIÓN ARTIFICIAL



NOMBRE DEL ALUMNO:

GRUPO:

INDICACIONES

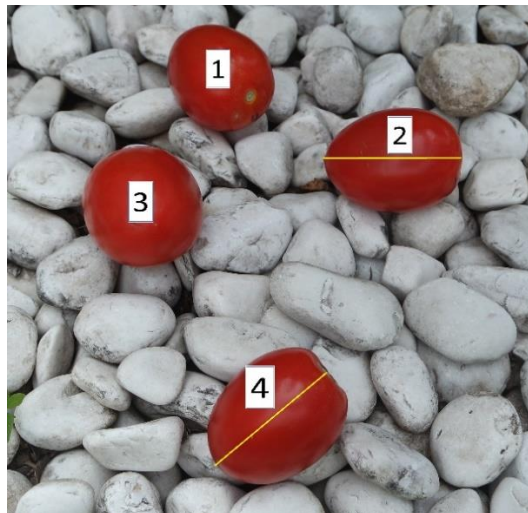
- Realizar las actividades solicitadas a continuación, atendiendo a la rúbrica colocada en cada actividad.
- Si se detecta plagio intelectual en las evidencias de esta evaluación, será anulada la prueba.

EXAMEN PRÁCTICO

1.- Aplicando las técnicas de segmentación de imágenes y medición de distancia entre píxeles vistas en clase, desarrolle un programa que permita conocer de manera automática la longitud en píxeles de punta a punta (en la dirección marcada por las líneas amarilla) de los objetos dos y cuatro.

Considere los siguiente:

- Del algoritmo que se proponga para segmentar los objetos se deben mostrar las imágenes resultado de cada proceso.
- Imprimir el valor de las coordenadas encontradas como puntos de medición, recalando que estas deben ser obtenidas como resultado del proceso automático de segmentación.
- En la imagen original marcar una línea entre los dos puntos de medición e imprima el valor de la longitud.



LISTA DE COTEJO

Descripción de la Actividad.	Puntuación	Puntuación Obtenida
EXAMEN PRÁCTICO		
Inciso a	3	
Inciso b	2	
Inciso c	5	
PUNTOS POSIBLES	10	

NOTA: Su proyecto debe ser subido a Github y compartirme su liga para poder clonar el proyecto correspondiente y así poder evaluarlo.

Poner atención a la rúbrica de evaluación adjunta, el trabajo se debe realizar de manera individual. Códigos y escritos que sean detectados como plagio dejarán de ser válidos para esta evaluación.

TODO el proceso debe realizarse utilizando la imagen original ADJUNTA EN EL CORREO.