

Pedro Schenegoski

Uvaranas, Ponta Grossa, Paraná
+55 42 98423-6351
pschenegoski@hotmail.com

EXPERIÊNCIA

Aprendiz Administrativo em Cargill Agrícola S.A.

Início em Abril de 2024 – Presente

Criação de Sistemas, Ferramentas e Assets em Unity — C#

2023 – Presente.

FORMAÇÃO

Ensino Médio Completo — Colégio Elite Ponta Grossa

Dezembro de 2021.

Ensino Superior Incompleto — Engenharia de Software, Universidade Estadual de Ponta Grossa

Início em Maio de 2022 - Fim em Julho de 2025

Curso de Modelagem 3D Low Poly — Domestika

Novembro de 2025

Curso de Modelagem 3D de Personagens Low Poly — Domestika

Novembro de 2025

Profissional de Game Design — Epic Games

Novembro de 2025

Projetos

Publicação e manutenção de aplicativos em Power Apps

Durante o tempo de trabalho na Cargill.

Ferramentas para Unity

Criadas para a distribuição e venda (Timers, Áudio, sistemas de interação)..

Jogo indie 3D em Unity

Projeto autoral com foco em narrativa, ambiente e mecânicas interativas.

COMPETÊNCIAS

Pensamento criativo.

Trabalho em equipe.

Desenvoltura para resolver problemas.

Capacidade de organização.

Proficiência em informática.

Suporte Operacional

Power Apps / SharePoint

Git / GitHub

Unity Engine

Unreal Engine

C++ / C# / Java

IDIOMAS

Inglês — *Fluente*

Espanhol — *Básico*

