

## Proposta de Projeto em Sistemas de Informação

Turno: PL1

Grupo:

- Nº: 2222437                      Nome: Guilherme Adolfo da Costa e Cruz

### 1 Cenário de aplicação do Projeto

Jobby é a definição de ter um problema em mãos e várias soluções em um click. Este projeto consiste em ajudar trabalhadores independentes a divulgar os seus serviços com mais facilidade, e desta forma, ajudar a resolver problemas do dia a dia por mãos de profissionais. Desde pessoas com falta de tempo, aptidão ou até vontade de realizar algum tipo de tarefa e que optam por contratar um dos vários serviços que esta aplicação divulga. Esta aplicação contém um sistema de avaliação que ajuda a destacar os trabalhadores que fornecem um melhor serviço (baseado na avaliação dos clientes), um sistema de diretório fotográfico associado a cada um dos perfis dos profissionais com objetivo de demonstrar trabalhos realizados pelos mesmos e um suporte de apoio ao cliente que ajudará a direcionar para uma melhor experiência. Este suporte estará disponível tanto para clientes como profissionais.

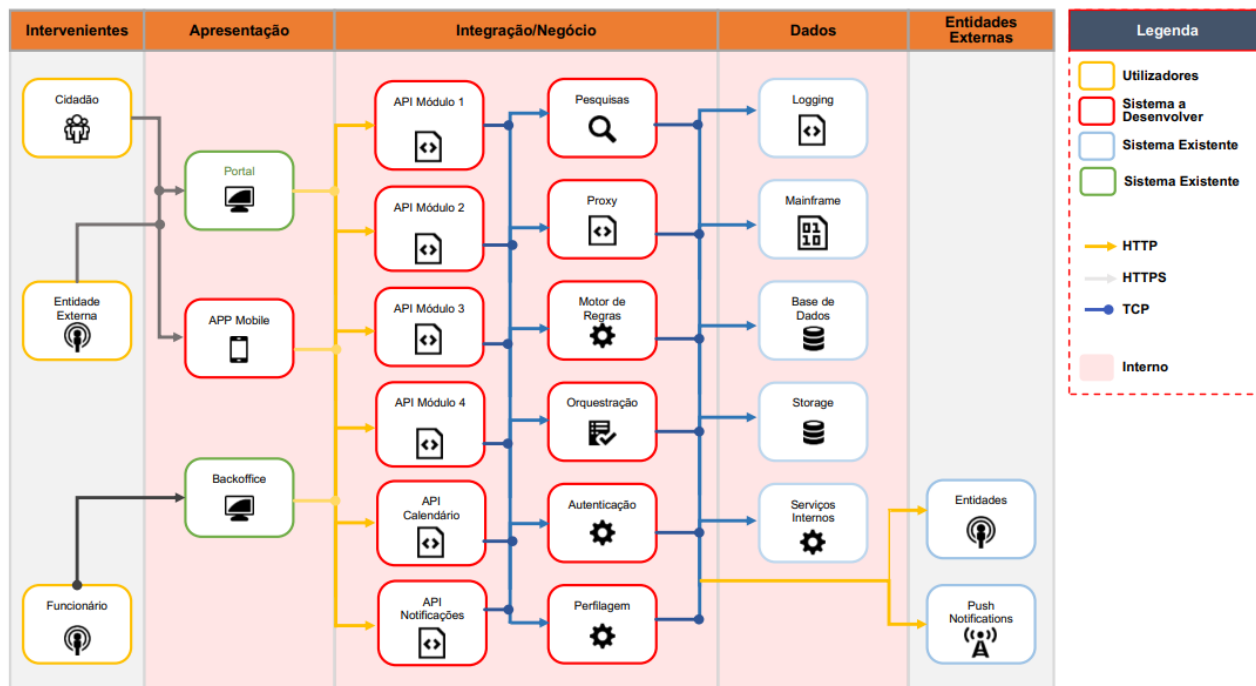
### 2 Objetivos

Jobby tem como objetivo divulgar serviços de trabalhadores independentes, facilitando assim a contratação dos mesmos por parte do consumidor, dando assim possibilidade ao consumidor escolher entre diversos serviços, o que lhe convém mais, isto sendo outro objetivo presente do produto, ajudar consumidores a encontrar o serviço mais indicado para o seu problema em mão.

Benefícios:

- 1º Divulgar serviços de trabalhadores;
- 2º Disponibilizar um serviço que atenda a todos os clientes;
- 3º Facilitar a busca de algum profissional proposto a executar serviços;

### 3 Diagrama Arquitetural do sistema/cenário de aplicação



### 4 Funcionalidades

As 5 principais funcionalidades da Web App:

Nº	Nome Func.	Mobile
1.	Serviços	<i>Sim</i>
2.	Favoritos	<i>Sim</i>
3.	Agendamentos	<i>Sim</i>
4.	Avaliação de serviços	<i>Sim</i>
5.	Suporte	<i>Não</i>
6.	Denúncias (Extra)	<i>Não</i>

As 5 principais funcionalidades da App Mobile:

Nº	Nome Func.	Web App
1.	Serviços	<i>Sim</i>
2.	Favoritos	<i>Sim</i>
3.	Agendamentos	<i>Talvez</i>
4.	Avaliação de serviços	<i>Não</i>
5.	Suporte	<i>Sim</i>
6.	Denúncias (Extra)	<i>Sim</i>

## 5 Roles/Intervenientes

Role	Descrição	App Web	Mobile
Administrador	Administra todos os dados da aplicação	<i>Sim</i>	<i>Não</i>
Funcionário	Permissões de gestão de dados necessários para o correto funcionamento geral da aplicação.	<i>Sim</i>	<i>Não</i>
Cliente	Permissão para alterar os seus dados da aplicação	<i>Sim</i>	<i>Sim</i>

## 6 Planeamento

T.1	Estudo do problema e elaboração da proposta	1 Semana
T.2	Especificação de requisitos	1 Semana
T.3	Definir conteúdos da aplicação	1 Semana
T.4	Definir nome da aplicação	1 Semana
T.5	Desenhar logotipo da aplicação	1 Semana
T.6	Wireframes	2 Semanas
T.7	Implementação / desenvolvimento	3 Meses
T.8	Testes de software	2 Semanas
T.9	Escrita do relatório de projeto	3 Semanas
T.10	Outras atividades	1 Semana

## 7 Referências/Análise concorrencial de alto nível

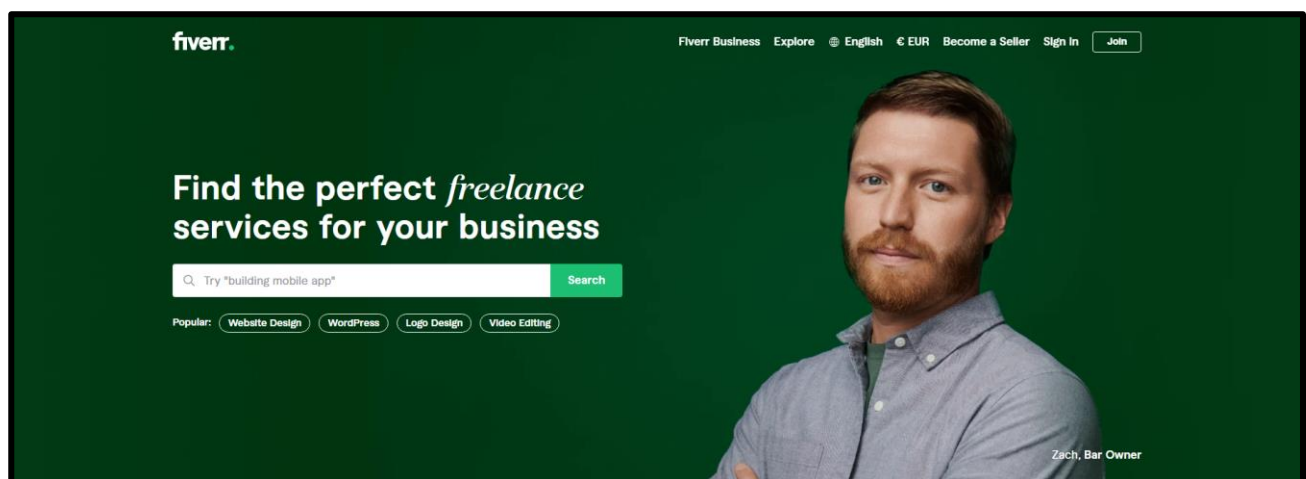


Figura 1 – Fiverr (<https://www.fiverr.com>)

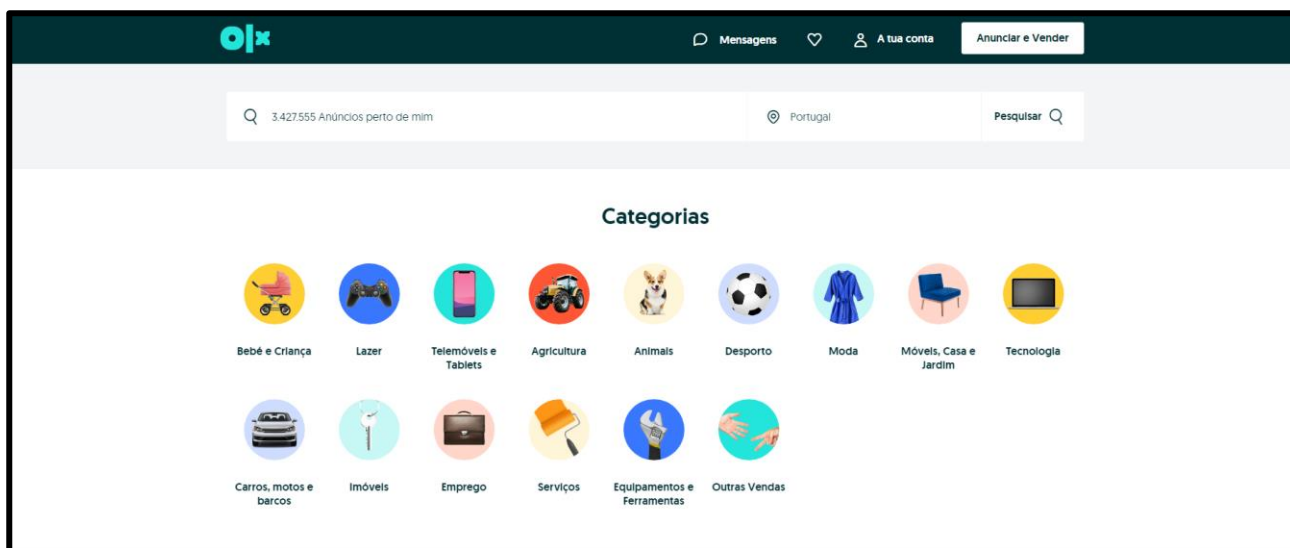


Figura 2 – OLX (<https://www.olx.pt>)