

DAIMFINDER	мя персонажа	Мире	овоззрение	Игрок				
المروق فوق فيفاق فيفاق في المنظور في المنظور الما المنظور ا	ровень персонажа		Божество	ожество Родина				
BPEM.	арод	Размер Пол	Возраст Г	Рост	Bec	Волосы	Глаза	
РИСТИКА ЗНАЧЕНИЕ КАТОР ИЗМЕНЕНИЕ КАТОР ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ	СУ	СКОРОСТЬ	футы БАЗОВАЯ С	клетки (КОРОСТЬ	ФУТЫ В БРОІ	КЛЕТКИ	ЕМ. МОДИФИН	
ВК Раны / текущие ПЗ		ФУТЫ		ФУТЫ	ФУТЫ	ФУТЫ		
III III III III III III III III III II		полет маневренно		НАВЫК		РЫТЬЕ		
Т Несмертельный урон			u	ОБЩИЙ		ОДИФ. ТЕРИСТИКИ ПУНК	ПР	
IP		навыки АКРОБАТИКА		БОНУС	= ЛВК		ты мо	
ость		□БЛЕФ			=XAP	+	_ + _	
ДР ИНИЦИАТИВА ИНИЦИАТИВА МОДИФИКАТОР	= +	□ ВЕРХОВАЯ ЕЗДА			=ЛВК	+	+	
BCI	ЕГО МОДИФ. ПРОЧИЕ ЛВК МОДИФ.	ВНИМАНИЕ			= МДР	+	+	
= 10 + + + + + +	+ + +	□ ВЫЖИВАНИЕ			= МДР	+	- +	
ВСЕГО БОНУС БОНУС МОДИФ. МОДИФ. ЕСТЕС	тв. Бонус прочив	□ ДИПЛОМАТИЯ				+		
ДОСПЕХА ЩИТА ЛВК РАЗМЕРА БРОН		□ ДРЕССИРОВКА*				+		
CAHUE BPACTIOX KRIGG RPONK	МОДИФИКАТОРЫ	□ ЗАПУГИВАНИЕ				+		
модиф.	ЕМЕННЫЙ МОДИФИКАТОРЫ	□ ЗНАНИЕ (ВЫСШИ	ІЙ СВЕТ) *			+		
ИСПЫТАНИЯ ВСЕГО БАЗОВЫЙ РИСТИКИ МОДИФ. МОДИФ. 1	ЕМЕННЫЙ модификаторы МОДИФ.				= NHT	+ -		
ОЙКОСТЬ = + + + + + +		□ ЗНАНИЕ (ГЕОГРА			= UHT		— <u>:</u> -	
EAKLUS = + + +		□ ЗНАНИЕ (ИНЖЕН		∪J*	_	+	— Ť-	
(ЛОВКОСТЬ)		□ ЗНАНИЕ (ИСТОРИ			= NHT _	+	— Ť-	
ВОЛЯ = + + + + +		□ ЗНАНИЕ (КРАЕВЕ			= NHT _	+		
(мудрость)		□ ЗНАНИЕ (МАГИЯ)	*			+		
БАЗОВЫЙ УСТОЙЧИВ		□ ЗНАНИЕ (ПЛАНЫ)*		= NHT _	+		
ІОДИФИКАТОР АТАКИ КМАГИ		□ ЗНАНИЕ (ПОДЗЕМ	ИЕЛЬЯ) *		= NHT _	+	_ + -	
МБМ — = + + +	модификаторы	□ ЗНАНИЕ (ПРИРОД	ļΑ)*		= NHT _	+	_ + _	
ВСЕГО БМА МОДИФ. МОДИФ. СИЛ РАЗМЕРА		□ ЗНАНИЕ (РЕЛИГИ	ІЯ) *		= NHT _	+	_ + _	
	10	□ изворотливост	ъ		=ЛВК _	+	_ + _	
35M = = + MОДИФ. + МОДИФ.	+ + 10	□ ИСПОЛНЕНИЕ			=XAP _	+	_ + _	
сил лвк	РАЗМЕРА	□ ИСПОЛНЕНИЕ			=XAP _	+	_ + _	
ОРУЖИЕ модификат	ОР АТАКИ КРИТ.	□ ИСПОЛЬЗОВАНИ	E					
		МАГИЧЕСКИХ УС	ТРОЙСТВ*		=XAP _	+	_ + -	
		□ колдовство*			= NHT _	+	_ + -	
дистанция боеприпасы	УРОН	□ ЛАЗАНИЕ			=СИЛ _	+	_ + -	
		□ ЛЕЧЕНИЕ			=МДР _	+	_ + _	
		□ ЛОВКОСТЬ РУК*			=ЛВК _	+	_ + _	
ОРУЖИЕ МОДИФИКАТ	ОР АТАКИ КРИТ.	□ МАСКИРОВКА			=XAP _	+	_ +	
		□ МЕХАНИКА*			=ЛВК	+	+	
THOTALIHUG FOFTPUT AND	VPOU	□ ОЦЕНКА				+		
ДИСТАНЦИЯ БОЕПРИПАСЫ	УРОН	□ПЛАВАНИЕ				+		
		□ПОЛЕТ				+		
		□ ПРОНИЦАТЕЛЬНО	ncth.			+		
ОРУЖИЕ модификат	ОР АТАКИ КРИТ.	□ ПРОФЕССИЯ*						
		□ ПРОФЕССИЯ*						
ДИСТАНЦИЯ БОЕПРИПАСЫ	УРОН	□ РЕМЕСЛО						
Average Programmes	7, 011							
		□ РЕМЕСЛО						
ODWWAE		□ РЕМЕСЛО				+		
ОРУЖИЕ МОДИФИКАТ	ОРАТАКИ КРИТ.	□ СКРЫТНОСТЬ				+		
		□ ЯЗЫКОЗНАНИЕ*				+	_ + -	
ДИСТАНЦИЯ БОЕПРИПАСЫ	УРОН	☑ КЛАССОВЫЙ НАВЫК	* ТРЕБУ	ЕТСЯ ИЗУЧЕ	НИЕ			
		МОДИФИКАТОР	ы обстоя	ят е льс	ГВ:			
ОРУЖИЕ МОДИФИКАТ	ОРАТАКИ КРИТ.							
		языки:						
ДИСТАНЦИЯ БОЕПРИПАСЫ	УРОН							

Бланк персонажа Pathfinder

ПРЕДМЕТЫ КБ	БОНУС	тип	ШТРАФ ЗА ДОСПЕХИ	ПРОВАЛ ЗАКЛИНАНИЯ	BEC	СВОЙСТВА	\prec	ЗАК.	ЛИНА	RNH
							ИЗВЕСТНЬ ЗАКЛИНАН	ІЕ СЛ ИЯ ИСПЫТАНИЯ	КРУГ	ДОПОЛНИ- ЗАКЛИНАНИЙ ТЕЛЬНЫЕ В ДЕНЬ ЗАКЛИНАНИЯ
									0	
									1	
									2	
									3	
ИТОГО									4	\square
СНАРЯЖЕНИЕ		4		ЧЕРТЫ					5	
ПРЕДМЕТ	BEC					_			6 7	
									8	
									9	
							модифи	КАТОРЫ ОБСТО	ЯТЕЛЬСТВ	
							СФЕРЫ	/ СПЕЦИ	АЛИЗ/	АЦИЯ В ШКОЛЕ
							0 🖂			
		→	ОСОБЫЕ	СПОСОБ	ности		1 🔲			
							2 🔲			
							<u> </u>			
							. =			
							3 🗆			
							4 🗆			
ОБЩИЙ ВЕС										
ЛЕГКАЯ ПОДНЯТЬ НАГРУЗКА НАД ГОЛОВОЙ							5 🗆			
СРЕДНЯЯ НАГРУЗКА ОТОРВАТЬ ОТ ЗЕМЛИ	=						6 🖂			
ТЯЖЕЛАЯ ТОЛКАТЬ ИЛИ ВОЛОЧЬ	=									
ДЕНЬГИ							7 🗆			
мм										
СМ							8 🔲			
3М			опыт		СЛЕД	ЈУЮЩИЙ УРОВЕНЬ	0 5			
ПМ							J 9 ∐I			