

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

КЛАСС и УРОВЕНЬ

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

РАСА

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

НОМЕР DCI

СИЛА

УРОВЕНЬ БЕЗУМИЯ

БОНУС МАСТЕРСТВА

ЛОВКОСТЬ

КЛАСС ЗАЩИТЫ

БОНУС ВРЕМЕННЫЙ

ИНИЦИАТИВА

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

МАХ НР

ТЕКУЩИЙ НР

ВРЕМЕННЫЙ НР

ИНТЕЛЕКТ

ИСТОЩЕНИЕ

ЗРЕНИЕ

СКОРОСТЬ

МУДРОСТЬ

HD всего остаток  
КУБИК ЗДОРОВЬЯ

УСПЕХИ  
ПРОВАЛЫ  
СТАБИЛИЗАЦИЯ

ХАРИЗМА

- ☐ Сила
- ☐ Ловкость
- ☐ Телосложение
- ☐ Интеллект
- ☐ Мудрость
- ☐ Харизма

СПАСБРОСКИ

- ☐ Акробатика (Лов)
- ☐ Анализ (ИнТ)
- ☐ Атлетика (Сил)
- ☐ Восприятие (Муд)
- ☐ Выживание (Муд)
- ☐ Дрессировка (Муд)
- ☐ Запугивание (Хар)
- ☐ Интуиция (Муд)
- ☐ История (ИнТ)
- ☐ Лечение (Муд)
- ☐ Ловкость Рук (Лов)
- ☐ Обман (Хар)
- ☐ Представление (Хар)
- ☐ Природа (ИнТ)
- ☐ Религия (ИнТ)
- ☐ Скрытность (Лов)
- ☐ Тайные Знания (ИнТ)
- ☐ Убеждение (Хар)

УМЕНИЯ

ПАССИВНОЕ ВОСПРИЯТИЕ (МУДРОСТЬ)

БРОНЯ ☐ Лёгкая ☐ Средняя ☐ Тяжёлая ☐ Щит  
ОРУЖИЕ ☐ Простое ☐ Боевое ☐ Другое \_\_\_\_\_  
ИНСТРУМЕНТЫ \_\_\_\_\_

ВЛАДЕНИЕ

ЯЗЫКИ

НАВЫКИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН / ТИП

АММУНИЦИЯ кол-во шт. АММУНИЦИЯ кол-во шт.

АТАКИ и ЗАКЛИНАНИЯ

БРОНЯ ☐ ПЕРЕКЛ. СКОРОСТИ КЗ МАХ ЛОВ Сил ЩИТ

МАТЕРИАЛЫ кол-во шт.  
НАСТРОЙКА МАГИЧЕСКИХ ВЕЩЕЙ (МАХ 3 шт.)

ЭКИПИРОВКА

СПОСОБНОСТЬ

ПОВТОР ВСЕГО ОСТАТОК

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

КО ПО

ОГРАНИЧЕНИЕ на ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

ЧЕРТЫ от ПРОИСХОЖДЕНИЯ

РАСОВЫЕ ЧЕРТЫ

КЛАССОВЫЕ ЧЕРТЫ



ВОЗРАСТ

РОСТ (1 фут = 30,48 см)

ВЕС (1 фунт = 0,45 кг)

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ЦВЕТ ГЛАЗ

ЦВЕТ КОЖИ

ВОЛОСЫ

ВНЕШНОСТЬ ПЕРСОНАЖА

НАЗВАНИЕ

ЭМБЛЕМА

ФРАКЦИИ

ЛИЧНЫЕ ЧЕРТЫ

ИДЕАЛ

УЗЫ

ИЗЪЯНЫ

ПОСТОЯННОЕ БЕЗУМИЕ

ОСОБЕННОСТИ и НАВЫКИ

ИНВЕНТАРЬ



КЛАСС  
ЗАКЛИНАТЕЛЯ

ХАРАКТЕРИСТИКА  
ЗАКЛИНАНИЙ

СПАС. БРОСОК  
ОТ ЗАКЛИНАНИЙ

БОНУС  
АТАКИ ЗАКЛИНАНИЕМ

0

ТРЮКИ

3

6

УРОВЕНЬ  
ЗАКЛ.

ВСЕГО СЛОТОВ

ИЗРАСХОДОВАННО

1

4

7

ЗНАКОМЫЕ

НАЗВАНИЕ ЗАКЛИНАНИЯ

5

8

2

5

9

ИЗВЕСТНЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ