setTimeout2t SetInterval

호소기관리





무사

1st setTimeout

2nd setInterval

3rd 스케울링 취소



1. setTimeout

일정시간이 경과한 후에 콜백 참수를 한 번 실행하는 데 사용

setTimeout(callback, delay);

- callback: 실행할 함수 또는 실행할 코드 블록 - delay: 실행을 지연할 시간(밀리소)

1. setTimeout

```
function greet() {
  console.log('안녕하세요!');
}

setTimeout(greet, 2000); // 2초 후에 '안녕하세요!' 출력
```

greet 함수가 2초 후에 출력

2. setInterval

일정한 시간 간격으로 콜백 참수를 반복하서 실행하는 데 사용

setInterval(callback, delay);

- callback: 실행할 함수 또는 실행할 코드 블록입니다.
- delay: 실행 간격(밀리소)입니다.

2. setInterval

```
let counter = 0;

function increment() {
  counter++;
  console.log(counter);
}

setInterval(increment, 1000); // 1초마다 counter 값 증가 및 출력
```

계속실행되기때문에 ClearInterval을 사용해 중지 시켜야당

2. setInterval

```
let counter = 0;

function increment() {
  counter++;
  console.log(counter);
}

setInterval(increment, 1000); // 1초마다 counter 값 증가 및 출력
```

계속실행되기때문에 ClearInterval을 사용해 중지 시켜야당

3. 스케울리 식소

clearInterval 및 clearTimeout 함수에 전달하여 스케울링된 작업을 취소

setInterval - clearInterval setTimeout - clearTimeout

3. 스케울리 취소

setTimeout - clearTimeout

```
const timeoutId = setTimeout(callback, delay);
clearTimeout(timeoutId);
```

```
function greet() {
   console.log('안녕하세요!');
}

const timeoutId = setTimeout(greet, 2000); // 2초 후에 '안녕하세요!' 출력

// 1초 후에 작업 취소

setTimeout(() => {
   clearTimeout(timeoutId);
}, 1000);
```

3. 스케울링 취소

setInterval - clearInterval

```
const intervalId = setInterval(callback, delay);
clearInterval(intervalId);
```

```
let counter = 0;
function increment() {
  counter++;
  console.log(counter);
const intervalId = setInterval(increment, 1000); // 1초마다 coun
ter 값 증가 및 출력
// 5초 후에 작업 중지
setTimeout(() => {
  clearInterval(intervalId);
}, 5000);
```

Finally,

