l 재귀와 스택

이은주

재귀 함수?

- 자기 자신을 호출하는 함수
- 종료조건이 반드시 필요
- 같은 구조의 함수를 반복 사용할 때 쓰임

스택?

- 데이터를 일시적으로 저장하는 자료구조
- 후입선출 원칙

```
1 function factorial(n) {
2  let result = 1;
3
4  for (let i = n; i >= 1; i--) {
5   result *= i;
6  }
7
8  return result;
9 }
```

```
function factorial(n) {
return n * factorial(n - 1);
}
```

```
1 function factorial(n) {
2   if (n === 0) {
3     return 1;
4   } else {
5     return n * factorial(n - 1);
6   }
7  }
```

- 기본 조건과 재귀 호출로 구성
- 기본 조건은 재귀 호출을 멈추기 위한 조건으로 재귀함수가
 무한히 호출되는 것을 방지

재귀 함수의 깊이

- 처음 하는 호출을 포함한 중첩 호출의 최대 개수
- 자바스크립트 엔진은 호출 스택의 크기에 제한을 두고 있음
- 재귀 함수의 깊이를 너무 깊게 설정하거나 재귀 호출이 너무 많이 발생하면 스택 오버 플로우 오류 발생

```
function factorial(n) {
  if (n === 0) {
    return 1;
  } else {
    return n * factorial(n - 1);
  }
}
```

```
function factorial(n, accumulator = 1) {
  if (n === 0) {
    return accumulator;
  } else {
    return factorial(n - 1, n * accumulator);
  }
}
```

- 함수가 호출될 때마다 스택에 새로운 프레임이 쌓이지 않고, 현재의 스택 프레임을 재활용하여 메모리 사용을 최적화 가능
- 재귀 함수의 깊이에 제한 X, 스택 오버플로우 오류를 방지