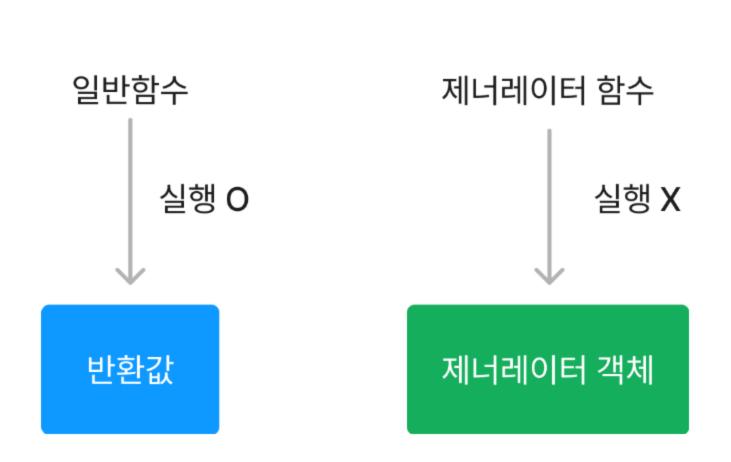
| 제너레이터

이은주

제너레이터

함수의 실행을 중간에 멈췄다가 재개할 수 있는 특별한 함수

```
• • • • 1 function* generator() {
2  // 제너레이터 함수 본문
3 }
```



```
function normal() {
   console.log(1);
undefined
normal()
1
> function* generator() {
     console.log(1);

    undefined

> generator()
```

yield 키워드

- 제너레이터 함수에서 값을 반환하면서 실행을 일시 중단
- 함수가 다시 호출될 때 일시 중단된 지점에서 실행을 재 개하며, 이전 상태를 유지

```
function* generator() {
      console.log(1);
     yield 1;
     console.log(2);
     yield 2;
     console.log(3);
     console.log(4);
     return 3;
8
9
   const a = generator();
11
```

value : yield 표현식에서 반환된 값

done : 제너레이터 함수가 완료가 되었는지 나타내는 값

```
a.next()

1

* {value: 1, done: false}
```

▶ {value: undefined, done: true}

```
> function* generator() {
      console.log(1);
    yield 1;
      console.log(2);
    yield 2;
      console.log(3);
      console.log(4);
    return 3;
  const a = generator();
undefined
> a.next()
  1
⟨· ▶ {value: 1, done: false}
> a.return(5)
⟨ ▶ {value: 5, done: true}
> a.next()
⟨· ▶ {value: undefined, done: true}
```

```
function* generator() {
   console.log(1);
 yield 1;
   console.log(2);
 yield 2;
   console.log(3);
   console.log(4);
 return 3;
const a = generator();
undefined
try {
 console.log(a.next()); // { value: 1, done: false }
 console.log(a.throw("예외")); // 예외 발생
 console.log(a.next()); // 이 부분은 실행되지 않음
} catch (error) {
 console.log("Error:", error); // 예외 처리
▶ {value: 1, done: false}
Error: 예외
```