

Raport dla zleceniodawcy

Wykonawca: Miron Maksymiuk

Data wykonania: 23.03.2013 r.

Prowadzący: Walery Susłow

Przedmiot: Projekt zespołowy

1. Definicja celów przedsięwzięcia.

Gra zręcznościowa na platformę Android, dla jednego gracza. Głównym celem gracza jest zdobycie jak największej ilości punktów, poprzez niszczenie wszystkiego co da się zniszczyć. Gracz musi przy tym pilnować stanu paliwa swojej maszyny. Dodatkową funkcją gry jest tworzenie listy najlepszych wyników.

2. Zakres przedsięwzięcia.

- Określenie wymagań ze strony klienta.
- Analiza i projektowanie systemu.
- Stworzenie aplikacji.
- Stworzenie dokumentacji.
- Testowanie.
- Wdrożenie aplikacji.

3. Systemy zewnętrzne.

Nasza aplikacja będzie zgodna z systemem Android od wersji X.X (do ustalenia). Aplikacja będzie wykorzystywać bibliotekę zewnętrzną AndEngine do grafiki 2D.

4. Szkicowy opis wymagań.

Wymagania funkcjonalne:

- Tabela najlepszych wyników.
- Możliwość ustawienia klawiszy.

Wymagania niefunkcjonalne:

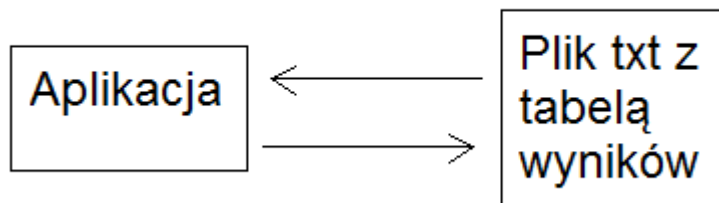
- Pasek stanu paliwa.
- Włączenie/wyłączenie dźwięków.
- Ilość zdobytych punktów.

5. Szkicowy opis rozwiązań.

Aplikacja zostanie stworzona w języku Java. Grafika aplikacji będzie obsługiwana przy użyciu biblioteki AndEngine, natomiast dźwięki aplikacji przy użyciu standardowej biblioteki SoundPool. Tabela najlepszych wyników będzie przechowywana w pliku tekstowym.

6. Szkicowy opis modelu systemu.

System będzie się składał z aplikacji na telefonie/tablecie. Aplikacja będzie dodatkowo zapisywać dane nt wyników gracza do pliku tekstowego.

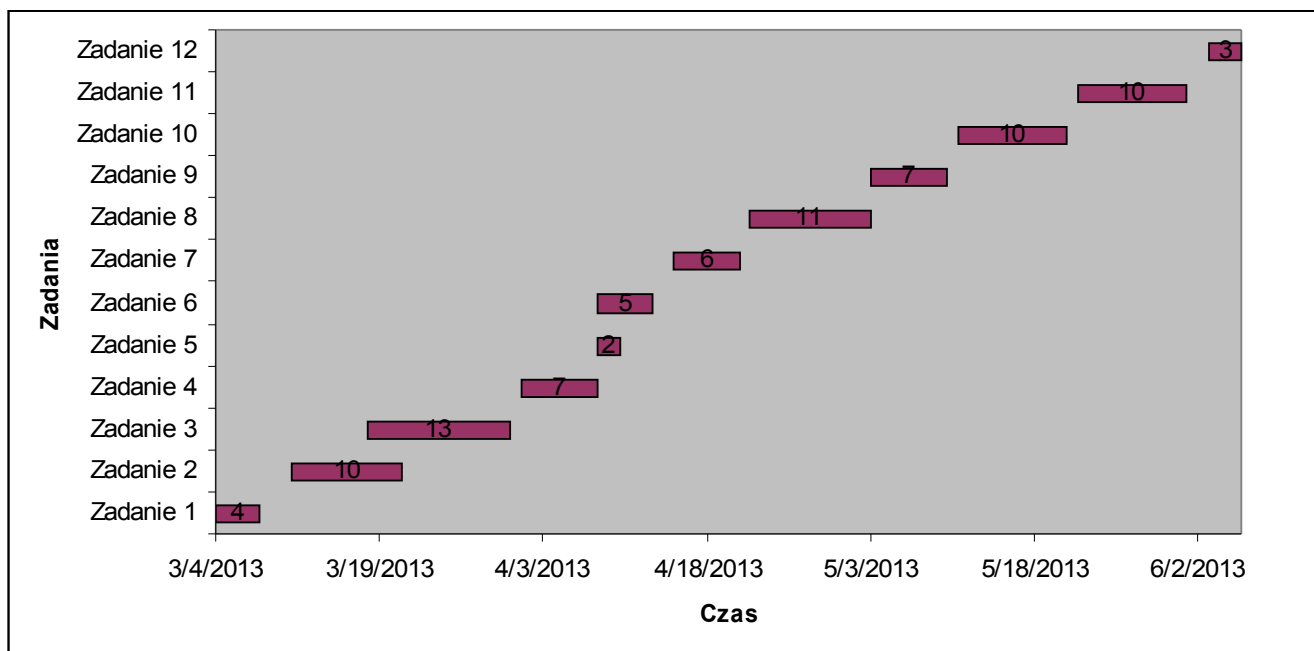


Ilustracja 1: Graficzne przedstawienie modelu systemu.

7. Kosztorys projektu.

Zadanie	Czas realizacji	Cena za godzinę	Koszt
Analiza wymagań	70 h	30 zł	2100 zł
Projekt Systemu	100 h	50 zł	5000 zł
Stworzenie aplikacji	150 h	100 zł	15000 zł
Stworzenie dokumentacji	30 h	30 zł	900 zł
Testowanie	15 h	70 zł	1050 zł
Razem	365 h	280 zł	24050 zł

8. Wstępny harmonogram prac.



Opis zadań:

Zadanie1 (04.03.2013 – 7.03.2013) - Uzgodnienie tematu projektu i wstępna umowa z klientem. Utworzenie grupy projektowej, ustalenie zasad współpracy wewnątrz grupy. Stworzenie protokołu z zebrania założycielskiego.

Zadanie2 (11.03.2013 – 20.03.2013) - Utworzenie harmonogramu prac, opracowanie dokumentacji wymagań użytkownika. Raport klienta, opracowanie raportu dla zleceniodawcy (opisanie zakresu przedsięwzięcia, przygotowanie szkieletowego opisu: wymagań, modelu systemu, proponowanych rozwiązań, oszacowanie kosztów projektu i daty zakończenia projektu).

Zadanie3 (18.03.2013 – 30.03.2013) - Określenie wymagań funkcjonalnych projektu, opracowanie pełnej wersji specyfikacji wymagań (opracowanie słownika pojęć, przygotowanie listy wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych, zidentyfikowanie aktorów i ich funkcjonalności, przeprowadzenie identyfikacji przypadków użycia, opracowanie diagramu przypadków użycia.) Opracowanie stylu firmowego projektu (logo, wizytówkę, papier firmowy, szablon firmowy do opracowania dokumentacji projektowej).

Zadanie4 (01.04.2013 – 07.04.2013) - Wybranie metodyki analizy (strukturalna; obiektowa) która zostanie zastosowana w projekcie. Wybranie odpowiednich narzędzi CASE. Opracowanie zestawu diagramów, takich jak: diagram przypadków użycia, diagram klas, diagram przepływu danych.

Zadanie5 (08.04.2013 – 09.04.2013) - Wykończenie stylu firmowego projektu (loga, papieru firmowego) wprowadzenie stylu firmowego do projektu.

Zadanie6 (08.04.2013 – 12.04.2013) - Zaprojektowanie graficznego interfejsu użytkownika. Opracowanie słownika danych zawierający specyfikację modelu.

Zadanie7 (15.04.2013 – 20.04.2013) - Opracowanie diagramu związków encji, diagram przejść stanów, diagramu aktywności, diagramu sekwencji, diagramu współpracy, diagramu komponentów. Skorygowanie kosztorysu w oparciu o analizę. Konsultacje z klientem.

Zadanie8 (22.04.2013 – 02.05.2013) - Wybór narzędzi do szybkiego rozwijania aplikacji (ang. RAD - Rapid Application Development). Programowanie kolejnych etapów projektu (zaprogramowanie graficznego interfejsu użytkownika, podstawowych funkcjonalności i algorytmów).

Zadanie9 (03.05.2013 – 11.05.2013) - Zaprogramowanie dalszych funkcjonalności systemowych.

Zadanie10 (11.05.2013 – 20.05.2013) - Dostosowanie projektu do ograniczeń i możliwości wybranego środowiska implementacji. Zaprogramowanie obsługi bazy danych i pozostałych funkcjonalności w projekcie. Wstępne testowanie aplikacji.

Zadanie11 (22.05.2013 – 31.05.2013) - Zakończenie programowania projektu. Przeprowadzenie szczegółowych testów, naprawa ewentualnych błędów w aplikacji. Finalizacja projektu. Sprawdzenie i zamknięcie dokumentacji. Przygotowanie projektu do zaprezentowania klientowi.

Zadanie12 (03.06.2013 – 05.06.2013) - Prezentacja projektu klientowi, zakończenie projektu.