



## Raport o wybranym instrumentarium zespołu projektowego

### 1. Wybrane środowisko programistyczne – Eclipse

*Eclipse* jest obecnie jednym z najbardziej znanych i popularnych środowisk programistycznych. Powstało jako zintegrowane środowisko programistyczne (IDE) dla języka Java, którego głównym celem jest przyspieszenie budowy aplikacji Java, w tym również usług sieciowych oraz aplikacji mobilnych. Sama platforma nie dostarcza żadnych narzędzi służących do tworzenia kodu i budowania aplikacji, oferuje jednak obsługę wtyczek rozszerzających jej funkcjonalność, umożliwiających m.in. rozwijanie aplikacji w językach Java, C/C++, PHP, tworzenie GUI, modelowanie aplikacji za pomocą UML, współpracę z serwerami aplikacji, serwerami baz danych itp.

### 2. Wtyczka do środowiska Eclipse – ADT Plugin

ADT Plugin – wtyczka ta umożliwia programowania na system Android.

### 3. Narzędzie do projektowania diagramów UML – StarUML

StarUML – to narzędzie do modelowania w języku UML, które bardzo dobrze integruje się z różnymi środowiskami IDE dla programistów Java i .NET.

### 4. Narzędzia do wspomagania pracy grupowej – github.com

GitHub – to witryna na której prowadzone jest repozytorium projektowe. Po wejściu na stronę serwisu internetowego github.com, użytkownik ma możliwość wyszukiwania różnych projektów, oraz pobierania plików lub kodu źródłowego tych projektów. Użytkownik po rejestracji i zalogowaniu otrzymuje możliwość dołączenia do istniejącego projektu lub stworzenia nowego, co niesie ze sobą różne korzyści.

### 5. Narzędzia do tworzenia grafiki:- *Adobe Photoshop*

*Adobe Photoshop* – rozbudowany program graficzny przeznaczony do tworzenia i obróbki grafiki rastrowej i jednocześnie flagowy produkt firmy Adobe Systems. Adobe Photoshop jest dostępny na platformy Mac OS i Windows.