UMOWA CYWILNO-PRAWNA

Pięciostronna umowa o współpracy pomiędzy:

Rafałem Żychlińskim

i

Arturem Matusiakiem

i

Jarosławem Piotrowskim

i

Mironem Maksymiukiem

i

Janem Sikora

zwanymi dalej łącznie **Stronami**, zawarta w dniu 28.02.2013r.

W duchu współpracy, wspólnego działania i wspólnej wizji rozwoju projektu "RiverRaid" niniejszym postanawiamy stosować się do umowy cywilno-prawnej i nie łamać zasad w niej ujętych.

ξ1

Prawa i Obowiązki

- 1.1 Każda ze Stron zobowiązuje się do należytego wykonywania prac nad wyżej wymienionym projektem.
- 1.2 Osoba, która nie będzie stosowała się do niniejszej umowy, zostanie poddana odpowiedniej karze (§2).
- 1.3 Każda ze Stron ma prawo do pracy nad projektem i do wnoszenia swoich pomysłów, w celu udoskonalenia go. Jednakże pomysły te muszą zostać zaakceptowane przez resztę grupy.
- 1.4 Każda ze Stron ma obowiązek przestrzegania umowy aż do momentu jej wygaśniecia (§3).
- 1.5 Osoby biorące udział w projekcie zobowiązane są do pracowania na rzecz grupy, nie stwarzania konkurencji i nie szkodzeniu grupie pod groźbą kary.
- 1.6 Każda ze Stron ma jednakowy udział w projekcie po jego zakończeniu. Każdej ze stron należą się takie same zyski z projektu.
- 1.7 Strony są zobowiązane do zachowania poufności przy tworzeniu projektu. Publikowanie kodu programu jest możliwe tylko za zgodą całej grupy.
- 1.8 Strony zobowiązują się wykonywać prace nad projektem nieodpłatnie. Za wykonaną pracę nie będzie wypłacane żadne wynagrodzenie.

§2

Kary

- 2.1 Za dwie nieobecności na zajęciach projektowych przewidziana jest kara w postaci wykonania większej ilości zadań, wskazanych przez lidera.
- 2.2 Za niewykonanie przydzielonej pracy na czas przewidziana jest nagana słowna. Jeśli zdarzenie to powtórzy się ponownie osoba zostanie wydalona z grupy.
- 2.3 Za działanie na szkodę grupy lub też za działanie stwarzające

- konkurencję dla projektu osoba będzie niezwłocznie wydalona z grupy.
- 2.4 Każda nałożona przez lidera kara musi zostać zatwierdzona przez większość grupy.
- 2.5 Nieprzyjęcie zleconego przez grupę zadania jest równoznaczne z niewykonaniem tegoż zadania.

ξ3

Wybór lidera

- 3.1 Lider grupy wybierany jest w sposób demokratyczny, poprzez większość głosów w grupie (3 głosy tworzą większość).
- 3.2 Lider ma za zadanie nadzorować pracę grupy i stosować kary w przypadku nieprzestrzegania umowy przez pozostałych członków grupy.
- 3.3 Lider ma do pomocy wicelidera, który to zastępuje lidera podczas jego nieobecności. Pomaga on liderowi utrzymać porządek w grupie, jak i w pracach nad projektem.
- 3.4 Wszelkie decyzje podejmowane są za zgodą większości poprzez głosowania. Każdy nowy pomysł musi być zatwierdzony.
- 3.5 Po przeprowadzeniu wyborów liderem został

ξ4

Ważność Umowy

- 4.1 Umowa wchodzi w życie wraz z dniem, w którym zostanie ona podpisana przez wszystkie Strony.
- 4.2 Umowa zawarta jest na czas określony i wygasa wraz z dniem, w którym projekt zostanie skończony i oceniony przez prowadzącego, a oceny zostaną wpisane do indeksów. Ważność umowy może zostać wydłużona lub skrócona tylko po sporządzeniu aneksu do Umowy.
- 4.3 Wszelkie zmiany Umowy wymagają podpisania aneksu do Umowy.
- 4.4 W sprawach nieregulowanych niniejszą umową zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego.
- 4.5 Umowa została sporządzona w trzech jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze stron.

(data i podpis)	(data i podpis)	(data i podpis)	(data i podpis)	(data i podpis)
Rafał Żychliński	Artur Matusiak	Jarosław Piotrowski	Miron Maksymiuk	Jan Sikora