



ENSINO MÉDIO INTEGRADO - INFORMÁTICA

Disciplina de Desenvolvimento Web

Avaliação A - 2º Bimestre

Gil Eduardo de Andrade


INSTRUÇÕES PARA RESOLUÇÃO DA AVALIAÇÃO

1. A prova é resolvida de forma individual ou em dupla, não havendo troca de informações entre os alunos, nem mesmo troca de material como cadernos, livros ou pen drive.
2. A interface da aplicação web deve conter, obrigatoriamente, os mesmos recursos e layout apresentados pelo professor, antes do início da avaliação, em sua codificação de resolução da prova.
3. Ao final da prova o aluno deve chamar o professor para envio do código.


Baseado nas últimas aulas sobre os fundamentos da linguagem JavaScript e o Framework Svelte, desenvolva um Gerenciador de Tarefas (Svelte):

(npm run dev)

Gerenciador de Tarefas - Svelte

Tarefa	Prazo	Prioridade
<input type="text" value="Comprar Ração"/>	<input type="text" value="10/06/2025"/>	<input type="text" value="Baixa"/>
Descrição		
<input type="text" value="Nutrimax - Premier Obesity"/>		
		

Tarefas Agendadas (3)

TAREFA	PRAZO	PRIORIDADE	
Fazer compras	12/06/2025	Média	  
Estudar JavaScript	10/06/2025	Alta	 
Pagar contas	14/06/2025	Alta	  

A aplicação deve conter, além do componente principal (App.svelte), os componentes: (a) Table.svelte - que define a tabela (parte inferior da tela) contendo todas as atividades agendadas e concluídas pelo usuário; (b) Dialog.svelte - que cria uma janela de diálogo suspensa, aberta quando o usuário clica no botão de mais informações.

As pontuações, para cada funcionalidade desenvolvida, as seguintes:

(1.5 ponto)

- a. Cadastro de uma nova tarefa, no componente principal (App.svelte), os dados digitados pelo usuário devem ser recebidos, inseridos no array de tarefas, e o componente “Table” deve ser atualizado para que a nova tarefa cadastrada apareça na listagem.

(1.5 ponto)

- a. Exibição dos dados na tabela do componente Table;
- b. Remoção de uma tarefa, das listadas na tabela, quando o usuário seleciona o botão remover (vermelho) - tarefa some da lista;
- c. Atualização da situação de uma tarefa (em aberto para finalizada) quando o usuário seleciona o botão de checagem (verde) - riscar os dados da tarefa e esconder o botão de checagem;

(2.0 ponto)

- a. Abertura da janela de diálogo quando o usuário seleciona o botão de mais informações (azul);
- b. Fechamento da janela de diálogo quando o usuário seleciona o botão de fechar a janela (vermelho com “x”);
- c. Exibição, na janela de diálogo, das informações referentes à tarefa selecionada para o botão de mais informações;
- d. Animação de transição (exibir / esconder) da janela de diálogo, tanto para sua abertura, quanto para o seu fechamento.