

INFORMATIONS PERSONNELLES

⊠ maoamanita@gmail.com

(+33 6 52 71 07 79

Permis B

FR Nationalité Française

LinkedIn : Manita Mao

ALTERNANCE

• Ecole : 3IL ingénieurs

Diplôme préparé : Ingénieur

informatique

• Rythme : 6/7 semaines en

entreprise

Début : Octobre 2023

Durée : 3 ans

COMPÉTENCES INFORMATIQUE

- Connaissances du C/C++, Python, Javascript, HTML, CSS, PHP et autres langages
- Bases de données, SQL, Maria DB, PostgreSQL et autres bases de données
- Environnement, Windows & Linux
- · Gestion de codes, GitLab et GitHub

LANGUES

Français Anglais Russe Langue Maternelle Intermédiaire B1-B2 Débutant A1-A2

INTERÊTS & LOISIRS

<u>Nouvelles technologies et sciences:</u> Informatique, C/C++, Javascript, Unity

Différentes lectures:

Revues scientifiques, romans, mangas

Art & Création:

Dessins ,broderie et construction Minecraft

MAO Manita

A la recherche d'une alternance en tant qu'ingénieur en informatique Disponible à partir de Septembre 2023

Etudiante en 3ème année en informatique et dans le cadre de première année en cycle ingénieur informatique, je suis à la recherche d'une alternance dans le domaine du développement web, ou en programmation objet C/C++ ou Python dans l'objectif d'acquérir de l'expérience professionnelle.

ÉTUDES

2022/2023

L2 Informatique - Université Claude Bernard

Langages: C/C++, Python, HTML/PHP/CSS, Prolog,

Ocaml

Bases de données: SQL Environnement: Bash/Linux

2020/2022

L1 mathématiques et informatique - Université

Claude Bernard

Langages: C/C++, HTML/PHP/CSS, Scheme

Environnement: Bash/Linux

2020

Baccalauréat général

Bac général scientifique, spécialité Science et Vie de la

Terre, option ISN

EXPÉRIENCES

2022/2023 (

Préparatrice de commandes

Kumulus Vape, Corbas

Intérimaire période vacances scolaire

2019

Participation aux Olympiades académiques de Géosciences

Session 2019, concours annuel destiné aux élèves de première et terminale sur le domaine des géosciences.

2017 - 2018 ()

Concours de BD Lycéens & Collégiens "Faire la paix - Maintenir la paix" Région AUVERGNE RHÔNE-ALPES

3 -ème prix régional. Réalisation d'une bande dessinée de 3 pages en groupe.

PROJETS ACADÉMIQUES

- Développement d'un site web permettant la gestion d'une base de données dédiée aux écoles de danse et aux fédérations françaises, en utilisant les langages PHP, HTML, CSS et une base de données MariaDB.
- Mise en place d'une simulation d'une fourmilière, développée en C/C++ dans l'environnement Linux.
- Réalisation d'un projet miniature simulant des collisions statiques entre des balles, en utilisant le langage C/C++.
- Création d'un projet miniature implémentant une projection d'un cube rotatif, en utilisant le langage C/C++.