



MAO Manita

A la recherche d'une alternance en tant qu'ingénieur en informatique

Disponible à partir de Septembre 2023

INFORMATIONS PERSONNELLES

✉ maoamanita@gmail.com

☎ +33 6 52 71 07 79

🚗 Permis B

FR Nationalité Française

🌐 LinkedIn : Manita Mao

📁 Portfolio:

<https://joceima.github.io/Manita.github.io/>

ALTERNANCE

- Ecole : 3IL ingénieurs
- Diplôme préparé : Ingénieur informatique
- Rythme : 6/7 semaines en entreprise
- Début : Octobre 2023
- Durée : 3 ans

COMPÉTENCES INFORMATIQUE

- Connaissances du C/C++, Python, Javascript, HTML, CSS, PHP et autres langages
- Bases de données, SQL, Maria DB, PostgreSQL et autres bases de données
- Environnement, Windows & Linux
- Gestion de codes, GitLab et GitHub

LANGUES

Français	Langue Maternelle
Anglais	Intermédiaire B1-B2
Russe	Débutant A1-A2

INTERÊTS & LOISIRS

Nouvelles technologies et sciences:
Informatique, C/C++, Javascript, Unity

Différentes lectures:
Revue scientifiques, romans, mangas

Art & Création:
Dessins, broderie et construction Minecraft

ÉTUDES

2022/2023

L2 Informatique - Université Claude Bernard

Langages: C/C++, Python, HTML/PHP/CSS, Prolog, Ocaml

Bases de données: SQL

Environnement: Bash/Linux

2020/2022

L1 mathématiques et informatique - Université Claude Bernard

Langages: C/C++, HTML/PHP/CSS, Scheme

Environnement: Bash/Linux

2020

Baccalauréat général

Bac général scientifique, spécialité Science et Vie de la Terre, option ISN

EXPÉRIENCES

2022/2023

Préparatrice de commandes

Kumulus Vape, Corbas

Intérimaire période vacances scolaire

2019

Participation aux Olympiades académiques de Géosciences

Session 2019, concours annuel destiné aux élèves de première et terminale sur le domaine des géosciences.

2017 - 2018

Concours de BD Lycéens & Collégiens

"Faire la paix - Maintenir la paix" Région AUVERGNE RHÔNE-ALPES

3 -ème prix régional. Réalisation d'une bande dessinée de 3 pages en groupe.

PROJETS ACADÉMIQUES

- Développement d'un site web permettant la gestion d'une base de données dédiée aux écoles de danse et aux fédérations françaises, en utilisant les langages PHP, HTML, CSS et une base de données MariaDB.
- Mise en place d'une simulation d'une fourmilière, développée en C/C++ dans l'environnement Linux.
- Réalisation d'un projet miniature simulant des collisions statiques entre des balles, en utilisant le langage C/C++.
- Création d'un projet miniature implémentant une projection d'un cube rotatif, en utilisant le langage C/C++.