#### 1. Título del proyecto: Creación de un E-Commerce para una Pizzería

2. Objetivos

2.1 General: Desarrollar una página web responsiva, en la cual pueda realizar el proceso de pedido y recepción de pizzas, agilizando tiempos de pedido, así como de entregas a través de interfaces personalizadas para los diversos roles que se desempeñan en este rubro.

2.2 Específicos:

* Desarrollar una Interfaz amigable con el usuario, así como interactiva en la cual el cliente pueda seleccionar los ingredientes de una pizza, tener acceso a pagar en línea o en efectivo, asi como enviar su ubicación al la pizzería.
* Desarrollar una Interfaz para encargados de caja, quienes se encargarán de recibir los pedidos que el cliente haga en tiempo real, teniendo a la vez comunicación continua con el cliente, en el cual el cajero, tendrá la habilidad de mandar mensajes predeterminados en los que muestre el proceso de preparación de la orden, asi como del envío o de si ya se ha entregado dicho pedido-
* Desarrollar una Interfaz para el gerente, el cual tendrá la capacidad de habilitar o deshabilitar ingredientes de cada pizza de acuerdo al stock o al inventario que se tenga, asi como de las bebidas y otros menús, al igual que poder tener acceso a los pedidos realizados mensualmente según lo requiera.
* Finalmente, desarrollar una ultima interfaz, la cual mostrará al repartidor, el destino de la orden y su ruta mas corta para llegar a ese destino, haciendo uso de alguna API como la de Google Maps.
* Hacer uso de distintas tecnologías para el desarrollo de este gran proyecto, como pueden ser spftwares de desarrollos de interfaz, de bases de datos, de API´s, entre algunos otros, que faciliten el desarrollo de dicho poyecto.

4. Alcances y límites

Alcances:

* Se permitirá la personalización completa de las pizzas por parte del cliente.
* El sistema permitirá procesar pedidos en línea y en la tienda física.
* La interfaz de repartidores integrará funciones de geolocalización para optimizar las entregas.

Límites:

* Solo se considerará el servicio de delivery dentro de un radio específico de la pizzería.
* El sistema de pagos en línea se limitará a las plataformas de pago predefinidas.
* La integración de inventario en tiempo real estará limitada al stock de ingredientes básicos y no incluirá otros artículos de la tienda.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **ACTIVIDAD** | **C R O N O G R A M A** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | OBSERV. | |
| M | OCTUBRE | | | | NOVIEMBRE | | | | | DICIEMBRE | | | | | ENERO | | | | T. H. |  | | |
| S | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | | 2 | 3 | 4 | 1 | | 2 | 3 | 4 |  |  | | |
| **1** | Analisis de Requerimientos | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  | 12 |  | | |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |
| **2** | Diseño de la Interfaz de Usuario | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  | **18** |  | | |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |
| **3** | Diseño de la Base de Datos | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  | **18** |  | | |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |
| **4** | Desarrollo de las primeras funcionalidaes | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  | **30** |  | | |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |
| M: Mes S: Semana P: Proyectado R: Real **TOTAL DE HORAS**:78 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |  |  |

5. Cronograma de actividades:

## 6. Descripción detallada de actividades (Determinar las etapas de realización del proyecto, deben coincidir con las referidas en el cronograma)

## Análisis de Requerimientos (Octubre - Noviembre): Realización de reuniones con las partes interesadas para definir las funcionalidades clave, flujos de trabajo y roles dentro del sistema.

## Diseño de la Interfaz de Usuario (Noviembre - Diciembre): Desarrollo de wireframes, prototipos interactivos y validaciones con los interesados, asegurando que las interfaces sean amigables y cumplan con los objetivos del cliente.

## Diseño de la Base de Datos (Diciembre - Enero): Definición de la arquitectura de la base de datos, incluyendo tablas, relaciones y consultas para gestionar pedidos, usuarios, inventarios y otros recursos.

## Desarrollo de Backend y Funcionalidades (Febrero - Abril): Implementación del backend para manejar la lógica de negocio, gestión de usuarios, pedidos, inventarios, y la interacción con APIs de terceros.

## 7. Lugar donde se realizará el proyecto:

## 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre de la Organización:** | **PIZZAS HUGO’S** | **Área o departamento en**  **el que se desarrollará el proyecto:** | **VENTAS** |
| **Teléfono del asesor o responsable en**  **la organización:** | **5579934531** | **Correo Electrónico del asesor externo:** |  |
| **Domicilio de la organización** | **AV. Vicente Guerrero** | **Periodo de Ejecución:** | **Del 27 de septiembre 2024 – 17 de enero del 2025** |