

UNIVERSIDAD DON BOSCO



FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE INGENIERIA EN COMPUTACION

“DESAFIO PRACTICO 1”

Docente: Carlos Castro.

Grupo: 04L.

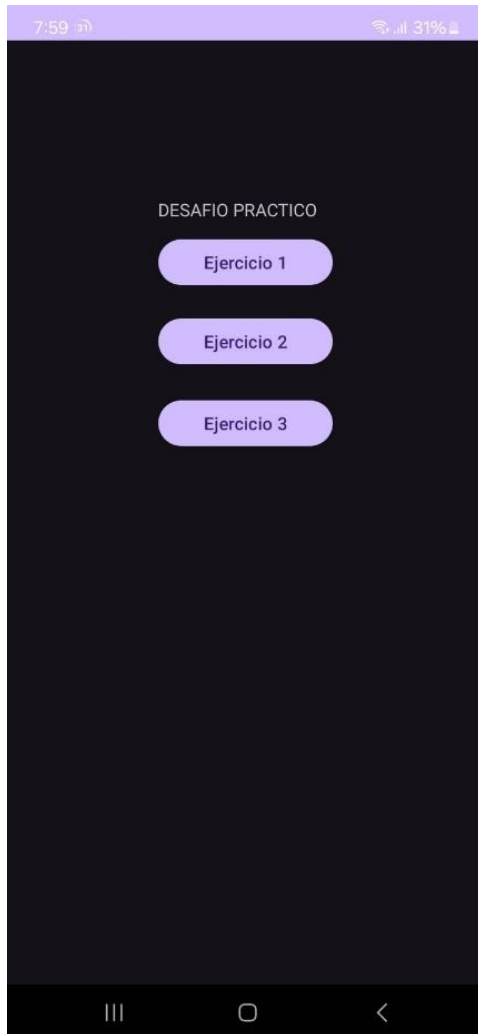
Integrantes:

Jocelyn Susana Aguilar Corvera	AC180847
Christian Rodrigo Ardon Rivas	AR160127

Link del video demostrativo: [Video](#)

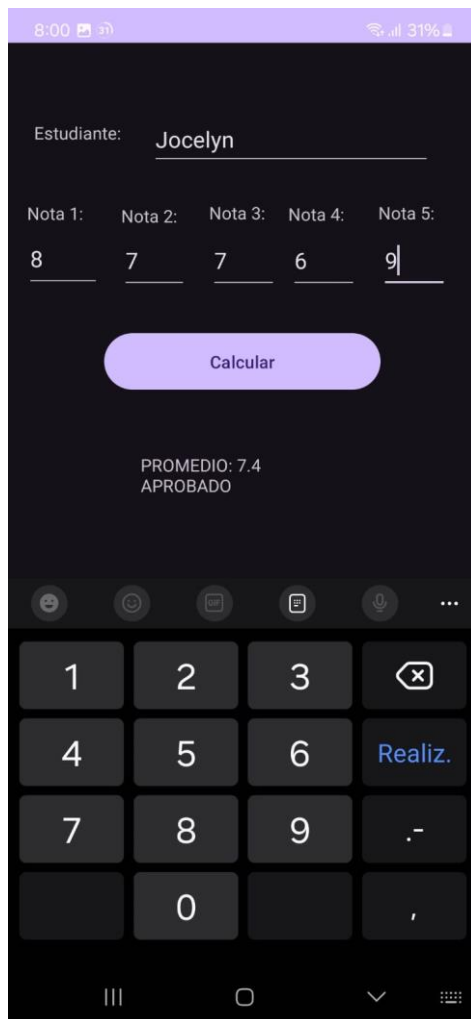
Link del repositorio en GitHub: [Git](#)

Como pantalla principal veremos un pequeño menu que consiste en 3 botones, al presionar uno de ellos mostrara su respectivo contenido.



1. (25%) Realizar una aplicación móvil que saque el promedio de un estudiante.

Dentro del presente ejercicio tenemos 5 editText, de los cuales 4 de ellos funcionan para poder registrar las notas del estudiante, estos editText son de tipo number validando de esta manera que dentro de las notas solo puedan ser ingresados números. Al momento de presionar el botón de calcular este generara el promedio de notas del estudiante e indicara si el estudiante aprobó o reprobó.



2. (25%) Realizar una aplicación móvil para calcular el salario neto de un empleado, solicitando nombre y salario base.

Dentro del presente ejercicio tenemos 2 editText, de los cuales 1 de ellos funcionan para poder registrar el salario del trabajador, este editText es de tipo number validando de esta manera que dentro del mismo solo pueda ser ingresados números. Al momento de presionar el botón de calcular salario este generara el salario neto del trabajador teniendo en cuenta el descuento por cada deducción.

8:00

31%

Nombre:

Jocelyn

Salario Base:

450

Calcular Salario

SALARIO NETO: 449.88

1

2

3

x

4

5

6

Realiz.

7

8

9

.-

0

,

|||

3. (50%) Realizar una aplicación móvil de una calculadora con las operaciones básicas (+, -, *, /). Debe solicitar num1, num2, operador para realizar y luego mostrar en pantalla el valor del resultado.

En el contexto del ejercicio, contamos con dos objetos de interfaz grafica del tipo editText, destinados a la captura de datos correspondientes a operandos. Posteriormente, disponemos de cuatro botones, cada uno asociado a una operación aritmética básica. Una vez seleccionada la operación pertinente, procederemos a calcular y presentar al usuario el resultado obtenido.

