

UNIVERSIDAD DON BOSCO



FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE INGENIERIA EN COMPUTACION

“DESAFIO PRACTICO 2”

Docente: Carlos Castro.

Grupo: 04L.

Integrantes:

Jocelyn Susana Aguilar Corvera	AC180847
Christian Rodrigo Ardon Rivas	AR160127

Link del video demostrativo: [Video](#)

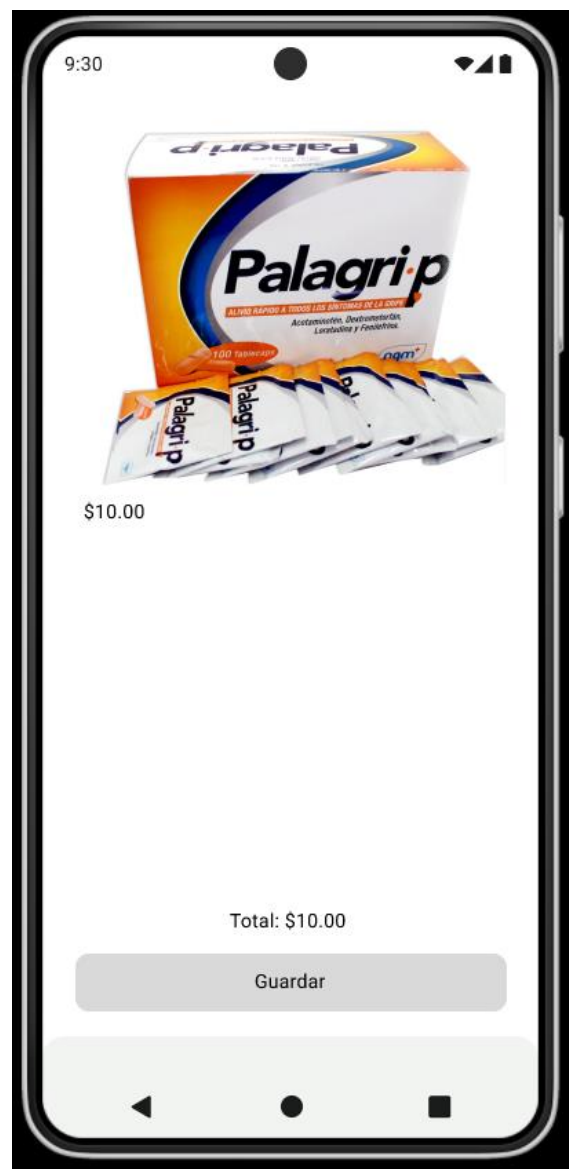
Link del repositorio en GitHub: [Git](#)

Mockups de nuestra app.

Link de acceso a nuestro proyecto de mockups: [click aquí](#).

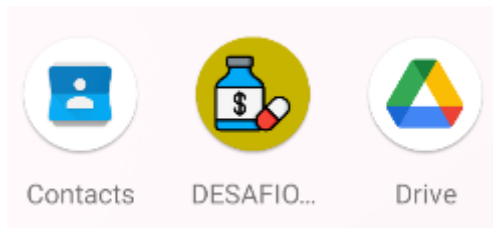


Pantalla Principal



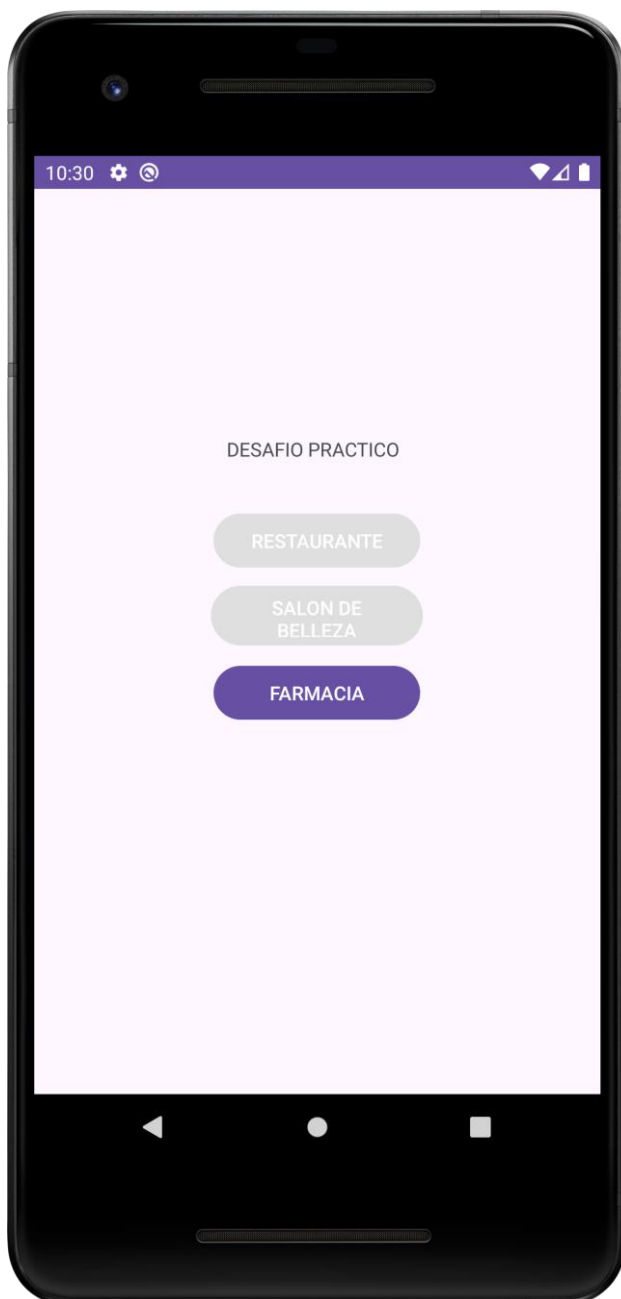
Pantalla del Carrito

Icono de nuestra app.



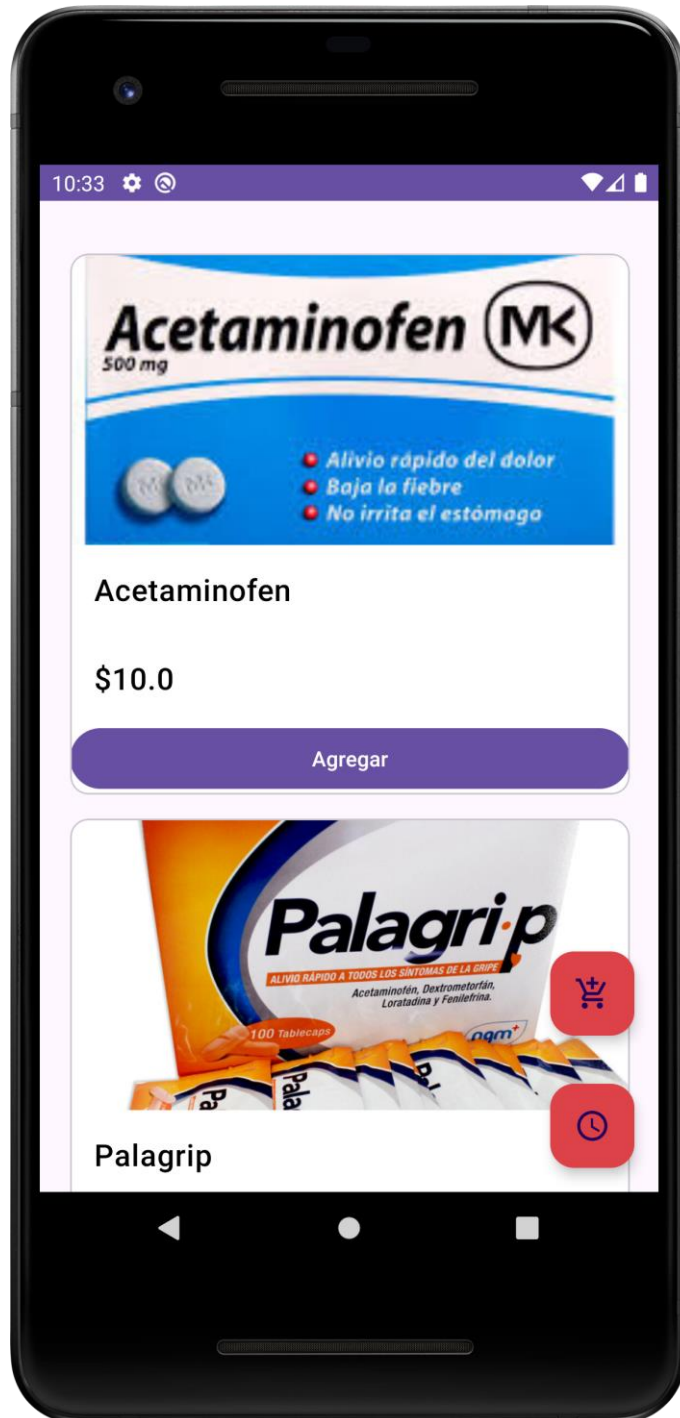
Menú Principal.

Al abrir nuestra app se nos muestra el menú para poder seleccionar nuestra clave.



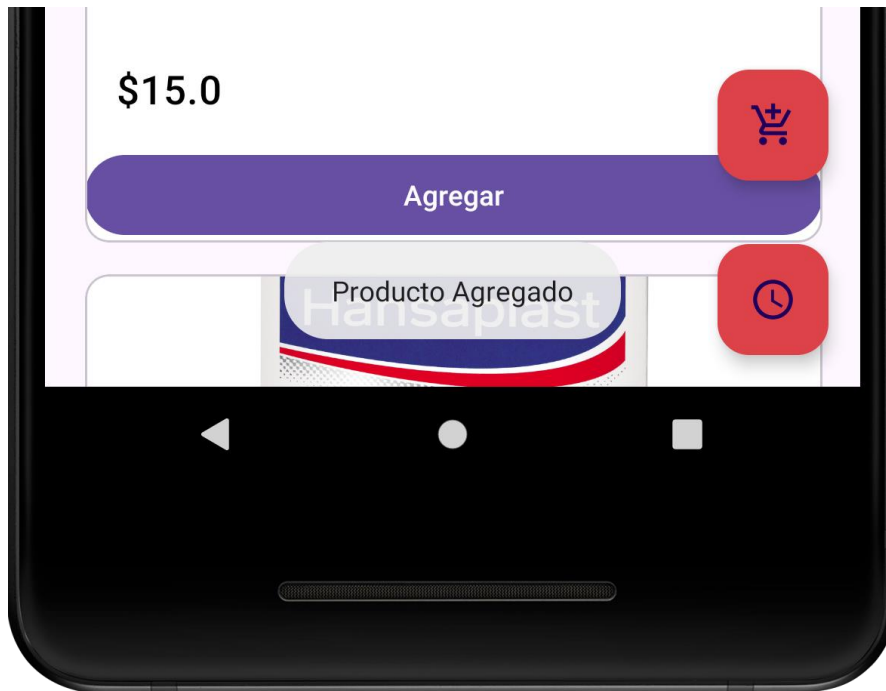
Pantalla Principal

Dentro de esta pantalla podremos visualizar la lista de productos de nuestra farmacia. En los productos se detalla el precio, lleva su botón de agregar y una imagen descriptiva.



Agregando un producto al carrito.

Cada vez que un producto se añada al carrito, nos aparecerá un mensaje notificándonos que el producto se a agregado al carrito.



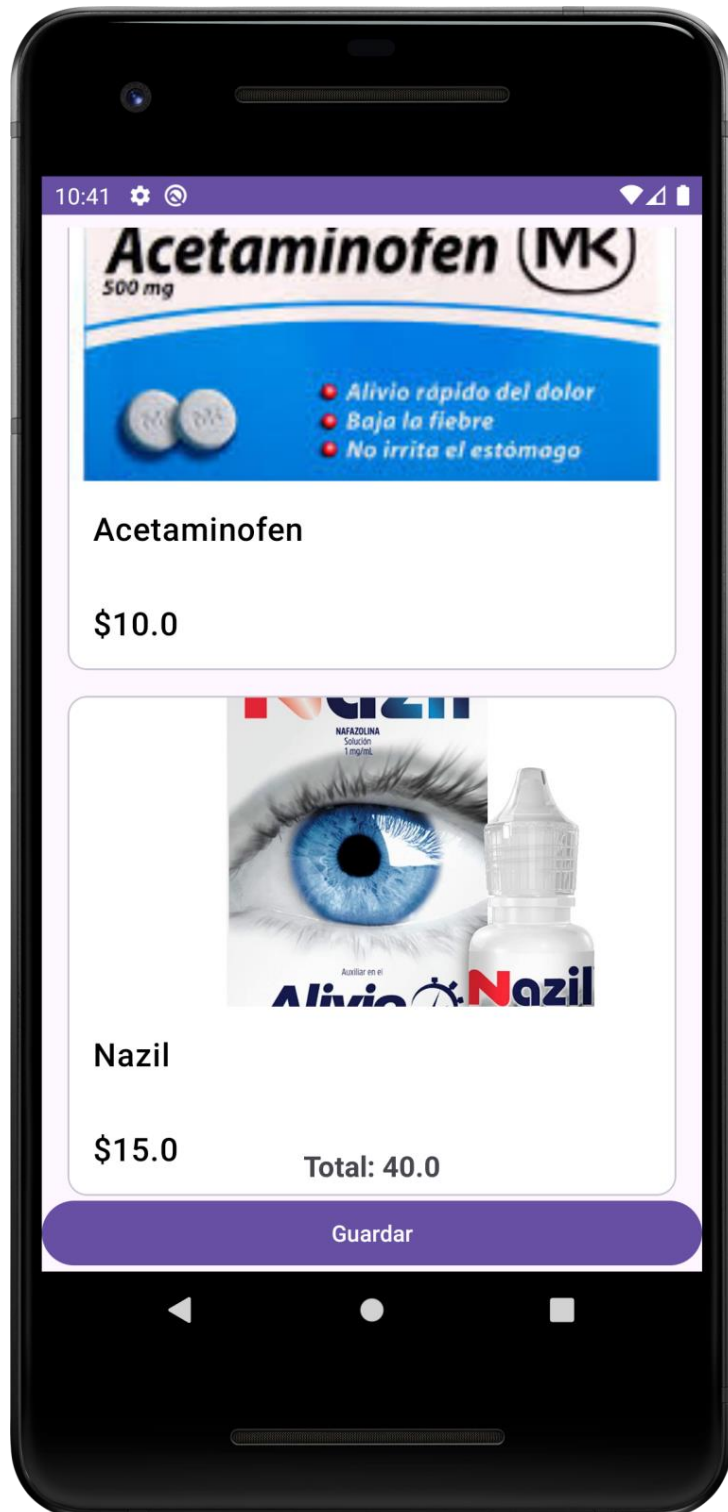
Botones flotantes.

Hemos agregado dos botones flotantes, el primero corresponde al carrito, el segundo corresponde al historial de compras del usuario.



Pantalla del carrito.

Dentro de esta pantalla podremos observar todos los productos que han sido añadidos por el usuario. También podremos visualizar el total a pagar y por último el botón “Guardar”, que va a almacenar la compra dentro del historial del usuario.



Historial de compras

En esta pantalla observaremos todas las compras guardadas por el usuario.

