CHARIOT Jordan I4 ALT GRP 1

GALEA Baptiste

**C++ MULTITRHEADING**

**TP DISTRIBUTED HASH CRACKER**

**Développement du projet**

- Nous avons choisis de « versionner » notre projet avec Git dans un dépôt Github. Cela nous a permis de pouvoir répartir correctement les tâches entre les membres du groupe et d’avoir la possibilité de faciliter la mise en commun des travaux de chaque membre.

- Nous avons réparti les tâches de la même manière que ce qui a été préconisé dans le sujet du TP avec les itérations.

**Schéma de threading**

**Lancement du projet**

Afin de lancer le projet, il suffit d’exécuter l’exe en ligne de commande, avec les paramètres suivants :

-chunksize 5 -hash 0098f9f623139fe20042eafbfe9de3be –algo md5 –alphabet abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789

Ceci est un exemple, il faut bien sur remplacer les valeurs des paramètres par ceux de votre choix.

**Bilan personnel**

Ce TP est intéressant car il nous a permis d’utiliser le multithreading sur un thème accrocheur et inhabituel.